

Programma UI-View32

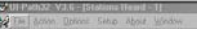
(di G4IDE)

“Complemento” al Manuale UI-View32 (IK2CBD)

È proibito il commercio di questo documento

(Il programma UI-View32 base è descritto nel documento UI-doc-i.zip)

SOMMARIO

1	Prefazione ai Dispositivi Addizionali per UI-VIEW32.....	4
2	UI-View32, caratteristiche in breve.....	5
3	Le “Utilities” di IK2CBD.....	6
3.1.1	Come consultare “on line” i manuali Italiani 	6
3.1.2	Mix fonetico in italiano	7
3.1.3	Accesso a RADAMATO: il Callbook di IOSSH 	7
3.1.4	Accesso rapido ad “Esplora Risorse” 	8
4	Dispositivo “Updater” dei programmi di PH7RHM	8
5	Dispositivo UIBUTTS 	9
6	Fattori APRS: PHG, DFS, RNG, BRG.....	10
6.1	Dispositivo “APRS Beacon Editor” (PHG)	12
6.2	Dispositivo “UI-PHG-DFS”	14
6.3	Dispositivo “UI-PHG”	18
7	Dispositivo UI-ALOHA	19
8	Dispositivo  APRS Emergency! Beacons 	20
9	Dispositivo UI Instant Messenger (UIM)	22
9.1	Lo schermo principale UI Instant Messenger	22
9.1.1	Menu Setup	23
9.1.2	Menu Archive.....	24
9.2	Spedizione di un messaggio	24
9.2.1	Le “APRS queries” 	24
9.3	Ricezione di un messaggio	25
9.4	Telnet Server.....	25
10	Dispositivo UI-MsgPrint 	26
11	Dispositivo XTR Control Panel	26
12	Dispositivo UI-view Station list.....	27
13	Dispositivi Meteo 	28
13.1	Terminologia dei parametri meteo.....	28
13.2	Dispositivo UI-Weather: ricezione informazioni Meteo 	29
13.2.1	Schermo principale.....	29
13.2.2	I Menu 	30
13.2.3	Setup Screen.....	31
13.3	Stazione Meteo WS-2300	33
13.4	Dispositivo WXPRS, input manuale info Meteo 	34
13.5	Stazione WMR918 e PIC-E.....	34
14	Dispositivo UIPath32, analizza il traffico APRS 	35
14.1	La finestra principale di UI-Path	36
14.2	I menu di UIPATH32 	37
14.2.1	Menu File.....	37
14.2.2	Menu Action.....	38
14.2.3	Menu Options	39
14.2.4	Menu Setup	40
14.2.5	Menu Window.....	42
14.3	I “bottoni” 	43
14.4	Informazioni supplementari	46
14.4.1	Installazione.....	46

14.4.2	Come attivare Uipath32 dalla pulsantiera UIbutts	46
14.4.3	Esempio di file Uipath32.ini	47
14.4.4	Telnet Interface.....	48
14.4.5	I file di UI-PATH32.....	48
15	Dispositivo UI-ROUTE 	49
15.1	Come effettuare il “Tracking”	50
15.1.1	Come aggiungere un programma mappe (file xxx.mps)	50
15.1.2	Utilizzare Google Earth.....	52
15.2	Come usare UI-Route con i programmi di Mapping	54
15.3	I menu di UI-Route	54
15.4	Alcuni Comandi “Macro” e “Tokens”	55
15.5	Installazione e Disinstallazione	56
16	Dispositivo UI-Point32 (MS Map-Point).....	57
16.1	I Menu di Uipoint32	57
17	Dispositivo UI-Traffic Monitor 	59
17.1	Come Settare il vostro “APRS Network Probe”	60
17.2	Statistica “Probe”	60
17.3	Installazione	61
18	Dispositivo UI-Height-Track.....	63
18.1	Lo schermo principale ed i Menu	63
18.2	La finestra principale di Ui-Height-Track	66
19	Dispositivo UI-InfoKiosk.....	68
20	Dispositivo WayPoint 	70
21	Dispositivo UI-Filter	73
22	Dispositivo NetActive 	74
23	Dispositivo PSK31srv (by G4IDE) 	76
23.1	La finestra principale di PSK31srv	76
23.2	Descrizione dei Menu PSK31srv 	78
23.2.1	Menu File.....	78
23.2.2	Menu Setup (settaggi da farsi sul PSK31srv).....	78
23.2.3	Settaggi da farsi su UI-View32	80
23.2.4	Menu Options	80
23.2.5	Menu Clear	80
23.3	Installazione	81
24	Dispositivo Ultools  (solo win 98/XP/Vista/Win7).....	82
25	Dispositivo UI-PaintBox	84
26	Dispositivo Vicinity Alarm.....	85
27	Dispositivo “Bridge” tra DXClusters e APRS.....	86
28	Dispositivo UI_email	86
29	Dispositivo RACsrv (R.A.Callbook internazionale) 	87
30	Varie Informazioni e F.A.Q.	88
30.1	Importante: UI-view32 e Windows Vista e/o Win 7.....	88
30.1.1	Dispositivi che non funzionano come previsto??!!!.....	89
30.1.2	Come calcolare il proprio WW QTH Locator	89
30.1.3	Dove trovare gli ultimi aggiornamenti dei Symbol	89
30.1.4	Messaggio “ActiveX Error 430 ?”.....	89
31	Indice analitico	90

1 Prefazione ai Dispositivi Aggiuntivi per UI-VIEW32

In questo manuale sono descritti alcuni **Dispositivi Aggiuntivi per UI-view32**.

Per i **dispositivi standard**, usare il **manuale UI-View32 base** (file ui-doc-i.zip <http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>).

In questo documento (file UI-dis-i.zip, <http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>) ho inserito le esperienze personali, lasciando **molta terminologia inglese** in quanto diventata d'uso comune anche in italiano.

Non mi ritengo responsabile per eventuali inesattezze **“tecniche e non”**, anche se queste provocassero danni diretti od indiretti di qualsiasi natura ed a Chicchessia.
Le informazioni sono fornite "così" come sono" senza alcuna garanzia esplicita od implicita.
L'uso del manuale, comporta l'accettazione di quanto più sopra precisato.

UI-View e UI-View32 sono Copyright by G4IDE Roger Barker (**deceduto il 8/9/2004**).

L'Hardware ed il Software citato nel manuale sono registrati dai rispettivi Proprietari.

Questo manuale può essere fotocopiato e distribuito purché:

- o **non sia venduto a scopo di lucro** (eccetto il recupero spese)
- o **non venga modificato in alcuna sua parte.**



AX25:ik2cbd@gb7cow.#44.gbr.eu

email: ik2cbd@alice.it

Web: <http://www.webalice.it/ik2cbd>



de Adriano Migliari

Via Marillac 6
23807 Merate (LC)

IK2CBD

WW Locator: JN45rq

Lat **45 41 52N**, Long **009 25 30E** o (Lat **45.6979N**, Long **9.425E**)



<http://www.visual.paginegialle.it/?qsn=adriano&qsm=migliari&l=1&form=2&tipo=1&z=5&lon=9.42463&lat=45.69672&idp=&cf=61&cb>

Manuale “Dispositivi aggiuntivi UI-VIEW32”

File ui-dis-i.zip <http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>

- Prima edizione Febbraio 2004
- **Seconda edizione** **Aprile 2007**

(last update 22 Agosto 2010)

Manuale UI-VIEW32

File ui-doc-i.zip <http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>

- **Prima edizione** **V 1.4x, Luglio 2000**
- **Ottava edizione** **V 2.03, Luglio 2008**

(last update, 22Agosto 2010)

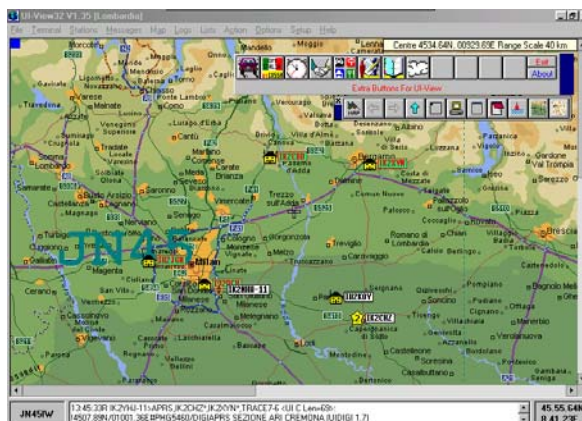
2 UI-View32, caratteristiche in breve

UI-View32 è un programma Packet per APRS.

Hardware minimo consigliato:

- PC Pentium 500MHz e 32 Mb di RAM.
- Scheda grafica 16 bit o superiore (con scheda 8 bit, sulle mappe ci potrebbero essere delle variazioni di colore, etc).

Software: Win/98/2000/XP/Vista.



Il programma UI-view32:

- Può passare rapidamente da una "conversazione a due" ad una "conversazione tipo round-table" (local Packet "chat").
- Plotta sulle mappe l'ubicazione delle stazioni (solo quelle ascoltate) che trasmettono "UI-View beacons".
- Può ricevere e trasmettere "dati metereologici".
- Può utilizzare il programma "MS Agent" per l'annuncio vocale dei messaggi ed altro.
- Per gli utilizzatori di Internet: permette la sincronizzazione dell'orario del vostro PC con l'orario GMT d'internet; questo è molto utile per chi utilizza UIVIEW con il GPS.
- Supporta la maggior parte delle funzioni APRS, con l'aggiunta d'altri dispositivi, quali:
 - uso di UI-View assieme al tuo PMS software
 - multi-configurazioni
 - Utilizzo in BPQ/AGWPE/TFMU/WA8DED/Terminal/KISS mode
 - Effettuazione dello scan di tutti gli "UI frames", senza distinzione
 - Riconoscimento dello "IARU locator", in qualsiasi posizione del beacon esso sia messo (questo facilita il plottaggio delle stazioni, aumentandone così il numero)
 - Supporto di APRS format messages
 - Funzioni di Ping, Query e DX?
 - e molti altri

Per usare UI-View32 è MANDATORIO il Codice di **REGISTRAZIONE che può essere ottenuto andando sui siti:**

- <http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>
- <http://www.apritch.myby.co.uk/uiv32.htm>

3 Le “Utilities” di IK2CBD

Le Utilities descritte possono essere attivate mentre si sta usando UI-view32.

Prerequisiti/file per le Utilities

- Windows 95/98/XP
- Acrobat Reader 7.0 (o superiore)
- Ui-View32 lvi 2.03 installato nella dir C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32
- Dispositivo UI BUTTS (file Uibutts.zip <http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>) se si vuole che le utilities siano attivabili da questa “Pulsantiera con 12 bottoni aggiunti”.
- UI-ut-x.zip): file per installare le Utilities

3.1.1 Come consultare “on line” i manuali Italiani

Procurarsi (<http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>) i file **ui-ut-x.zip**, **ui-doc-i.zip** (manuale base UI-VIEW32) ed il file **UI-DIS-I.ZIP** (manuale dispositivi aggiuntivi per UI-VIEW32).

Per l'installazione procedere come segue:

- Nella dir C:\Programmi\Peak System\UIView32
- per usare il manuale “UI-VIEW32 base”, copiare i file UI-doc-i.bat, UI-doc-i.xtr, UI-doc-i.pif, UI-doc-i.pdf.
- per usare il manuale “Dispositivi aggiuntivi UI-VIEW32” copiare i file UI-dis-i.bat, UI-dis-i.xtr, UI-dis-i.pif, UI-dis-i.pdf.
- Verificare e/o modificare il contenuto dei file UI-doc-i.pif ed il file UI-doc-i.xtr.
- Nel file **UI-doc-i.bat** e nel file **UI-dis-i.bat** verificare la correttezza del Path per l'attivazione di AcroRd32.exe o di Acrobat.exe (**attenzione:** i nomefile devono essere “**DOS compatibili**” cioè max 8 caratteri!!!)

Esempio UI-doc-i.xtr

```
Uiview32 HELP italiano
ui-doc-i.bat
False
True
```

Esempio UI-doc-i.bat

```
cd\
rem Con il programma Acrobat Reader usare questa linea
cd Progra~1\Adobe\Acroba~1.0\Reader
AcroRd32.exe C:\Progra~1\Peak~1\UI-vie~1\UI-doc-i.PDF
rem Con il programma Acrobat 4.05 o 5.x o 6.x usare questa linea
rem cd Progra~1\Adobe\Acroba~1.0
rem Acrobat.exe C:\Progra~1\Peak~1\UI-vie~1\UI-doc-i.PDF
cd\
cls
exit
```

Se si vuole leggere/gestire il manuale “UI-VIEW32 base” usando il dispositivo **Uibutts**

- Copiare i file UI-doc-i.ico e UI-doc-i.but nella dir **UIButts**.
- Riavviare UI-VIEW32: nel **Menu File** di UIVIEW32 ci sarà il comando per attivare l'HELP e sulla barra dei “**12 bottoni aggiuntivi**” ci sarà anche la icona dell'HELP italiano.

Stessi due punti precedenti, per inserire per leggere/gestire i dispositivi aggiuntivi.

3.1.2 Mix fonetico in italiano

Procurarsi il file **WAV-CBD.zip** (by IK2CBD, (<http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>) nel quale troverete i fonemi in italiano.

Dezippare il file nella dir **UI-VIEW32\WAVbits**, rimpiazzando così i fonemi inglesi (farsene prima una copia... magari quelli italiani non piacciono).

3.1.3 Accesso a RADAMATO: il Callbook di I0SSH

Procurarsi il file **UI-ut-x.zip** (<http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>) ed usare le informazioni appropriate.

Assumo che **Radamato** (vers Windows) sia installato in **C:\Programmi\Radamato**.

Installazione:

- nella dir **UI-View32** copiare il file Radamato.BAT, Radamato.XTR.



Esempio di Radamato.BAT

```
cd..
cd progra~1\Radamato
om-ita~1.exe
cls
exit
cd\
```

Esempio di Radamato.XTR

```
RADAMATO, il Callbook Italiano
"C:\Programmi\Radamato\OM-ITALIA.EXE"
False
True
```

- Se si vuole gestire RADAMATO sotto il dispositivo “**12 Bottoni aggiuntivi**” (<http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>) copiare i file Radamato.ico e Radamato.but nella dir **UI-view32\UIBUTTS**

Riavviare UI-View32: sulla “Button bar aggiuntiva” ci sarà la icona RADAMATO.

Esempio di Radamato.but

```
Name=accesso a RADAMATO
ICON=radamato.ico
PROG=radamato.bat
```

Come consultare RADAMATO

- Dentro il Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla **linea RADAMATO** oppure
- Dentro il Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla **linea UIBUTTS** per attivare il dispositivo UIBUTTS, indi cliccare sulla icona **Radamato** .

Non dimenticare di personalizzare RADAMATO: andare nel menu “**Gestione dati**”, cliccare su “**Cambia utente**” e qui’ inserisci il tuo nominativo.

3.1.4 Accesso rapido ad “Esplora Risorse”

Procurarsi il file **UI-ut-x.zip** (<http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>).

- Copiare i file UI-expl.xtr e UI-expl.BAT nella dir UI-View32
- Copiare i file UI-expl.ico e UI-expl.BUT nella dir \UIBUTTS
- Riavviare UI-View32.

Esempio UI-expl.XTR

Accesso a Esplora Risorse
UI-expl.bat
FALSE
TRUE

Esempio UI-expl.BAT

```
cd\
cd windows
explorer.exe ,/e,C:\Progra~1\Peaksy~1\UI-vie~1\
```

Esempio UI-expl.BUT

Name=Accesso ad Esplora Risorse
ICON=UI-expl.ICO
PROG=UI-expl.bat

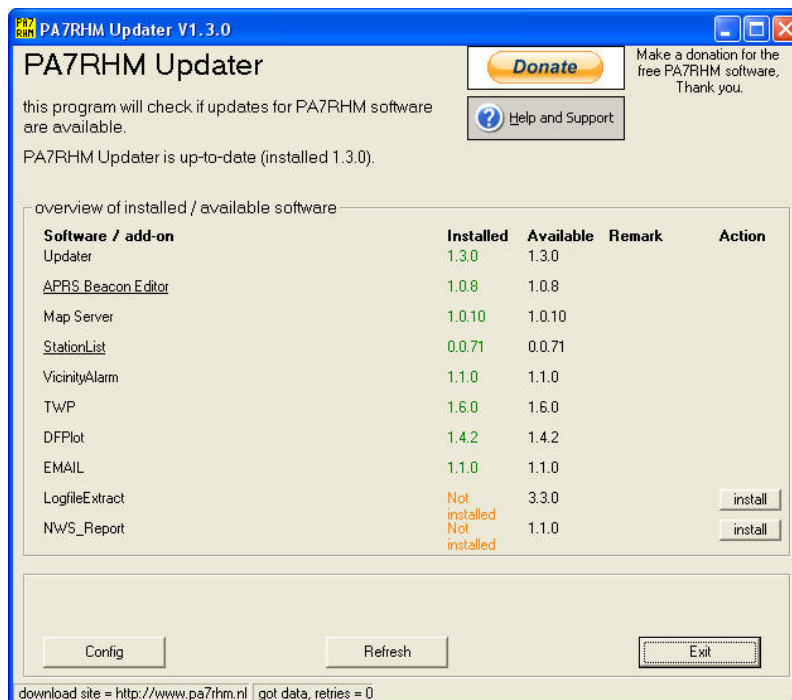
Come attivare Esplora Risorse

- Dal Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla linea **“Accesso ad Esplora Risorse”** oppure
- Dal Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla linea **UIBUTTS** per attivare il dispositivo UIBUTTS, indi cliccare sulla icona di Esplora Risorse 

4 Dispositivo “Updater” dei programmi di PH7RHM

Il dispositivo “Updater” (file **setup_updater130.exe** o sup <http://www.pa7rhm.nl/downloads/>) controllare i programmi di PA7RHM, verificando la installazione ed il loro livello.

Con questo dispositivo è facilissimo effettuare gli aggiornamenti ai programmi stessi e/o installarne di nuovi..

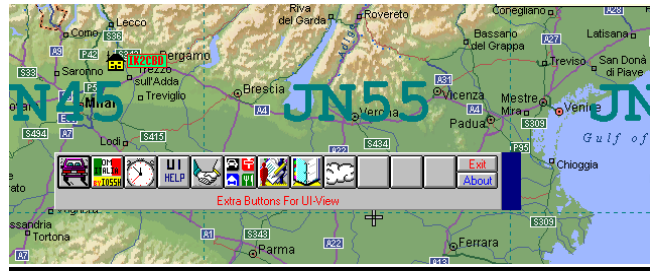


5 Dispositivo UIBUTTS



Uibutts (by G0OPC) mette a disposizione ulteriori **12 pulsanti** per gestire i dispositivi di corollario ad UI-View.

La "**buttons bar**" si può spostare in qualsiasi parte dello schermo: basta puntare il mouse sulla sua **banda blu** (a destra) e muovere la barra dove si vuole.



Le icone hanno i "titoli a scomparsa".

Come usare UIBUTTS

Basta cliccare sulla icona che compare sulla barra e si richiama il programma desiderato.

Se la "**Barra dei bottoni**" scompare dallo schermo, per riattivarla occorre selezionare il "**Menu File**" di UI-View32 e quindi cliccare sulla linea del programma UIBUTTS.

Installazione

- **Procurarsi** (<http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview.htm>) il file **Uibutts.zip** e dezipparlo in una dir temporanea.

- o Nella dir UI-View32 copiare i file UIBUTTS.EXE, UIBUTTS.XTR e UIBUTTS.INI.

Esempio del file uibutts.xtr

```
Extra Buttons
Uibutts.exe
True
True
```

Esempio del file uibutts.ini

```
Top=3390
Left=2325
BUTTON_HINTS=TRUE (con FALSE non
ci sono i sottotitoli "a scomparsa")
```

- o Nella dir UI-View32 creare una sub-dir **UIBUTTS** nella quale copiare i **filename.BUT** ed i **filename.ICO**.

Importante:

Per evitare segnalazioni di errore, copiare solo i file delle applicazioni che vogliamo siano gestite da UIBUTTS.

Esempio di filename.but

```
Name=accesso a RADAMATO
ICON=radamato.ico
PROG=radamato.bat
```

Note

I filename più lunghi di 8 caratteri vanno ridotti ad 8.
(es: **Movealarm.exe** diventa **Moveal~1.exe**)

- o Nella dir UI-View32 cancellare o rinominare i file xxx.XTR per quelle applicazioni trasferite sotto il controllo di UIBUTTS, evitando così che siano listate nel "Menu File".

6 Fattori APRS: PHG, DFS, RNG, BRG

I valori **PHG, DFS, RNG, BRG** vanno messi **all'inizio** nei "beacon comment"

PHG (P Potenza, H Altezza, G Guadagno)

Il fattore **PHG** (**P** potenza, **H** Altezza, **G** Guadagno/direzione) fornisce una stima dell'area di copertura di una stazione (dettagli nel capitolo "beacon comment" nel mio manuale [ui-doc-i.zip](http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview) www.webalice.it/ik2cbd/uiview).

Il PHG può essere usato per diverse attività di "network management" etc.

I 4 digit (phgd) dopo la scritta PHG vanno da 0 a 9 per ciascun campo, come segue:

DIGITS	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	in PHG
Potenza (P)	0,	1,	4,	9,	16,	25 ,	36,	49,	64,	81	watts
Altezza (H)	3,	6,	13 ,	26,	52,	104,	207,	413,	825,	1652	metri
Guadagno (G)	0,	1,	2,	3 ,	4,	5,	6,	7,	8,	9	dB
Direzione	OMNI ,	NE,	E,	SE,	S,	SW,	W,	NW,	N,	.	

Un valore tipico potrebbe essere PHG**5230** (dove **5** = 25 watts, **2** = 40 piedi (13 metri) sopra il terreno, **3** = 3 dB guadagno tipico di una antenna, **0** = omni-direzionale).

Il dispositivo [APRSbeaconEditor](http://www.pa7rhm.nl/downloads) (by PA7RHM <http://www.pa7rhm.nl/downloads>) o sul web <http://www.apritch.myby.co.uk/phgrcalc.htm>) permette il calcolo del valore **PHG**.

DFS (Intensità del segnale, Altezza media sul terreno, Guadagno, Direttività)

Il **DFS code** consiste di **DFS+4 digits** per indicare lo SHGD (Intensità del segnale, Altezza media sul terreno, Guadagno, Direttività) di un beacon.

Esempio: **DFS0520**, indica un segnale con Intensità **0**, **5**=320 piedi (circa 100m) sul livello medio del terreno, **2** dBi gain aerial e **0** = antenna omni-direzionale.

L'intensità del segnale ricevuto è un valore soggettivo, non il valore del S-meter..

Strength (Intensità)	Height	Gain	Directivity
0 Nessun segnale	Altezza simile a quella usata in PHG.	Guadagno dell'antenna in dBi. 0 = 0 dBi, 1 = 1 dBi, 2 = 2 dBi, 9 = 9 dBi	La Direzione è simile a quella nel PHG. 0 = omnidirezionale 1 = NE, 2 = E, 3 = SE, 4 = S, 5 = SW, 6 = W, 7 = NW, 8 = N
1 Forse si sente qualche segnale			
2 C'è un segnale, ma non copiabile			
3 Segnale debole, appena udibile			
4 Segnale disturbato, ma udibile			
5 Disturbi, ma segnale copiabile			
6 Buon segnale, con disturbi			
7 Un discreto segnale, pulito			
8 Un buon segnale pieno, pulito			
9 Segnale fortissimo, fondo scala			

RNG (Range)

Il **RNG code** consiste di **RNG+4 digits** per indicare un range (in miglia o km) omnidirezionale.

Beacon comment

RNG0021/Listening 145.7625 MHz

UI-View Tag ☒

BRG (Bearing)

Il **BRG code** per indicare la direzione, numero, range e qualità.; il BRG è usato per scopi "Radio Direction Finding".

Il BRG/NRQ code DEVE sempre essere preceduto da un codice CSE/SPD (estensione dei dati e velocità), anche per una stazione fissa che ha una estensione e velocità uguale a zero.

Beacon comment

000/000/140/756/ UI-View Tag ☒

Beacon interval (mins)

Fixed Mobile ☒ miles ☐ km Internet

Symbol Only ☐ ☒ Compressed Beacon ☐

Nell'esempio piu sopra:

- Movimento è 000 gradi Nord
- la velocità è 000 mph,
- la direzione-puntamento è 140 gradi Nord
- il **NRQ** code è **756** (**7** = indica il valore DF , **5** = 32 miglia ed indica la lunghezza della direzione coperta-disegnata sulla mappa di UI-view32, **6** = 8 gradi ed indica l' accuratezza della direzione..

6.1 Dispositivo “APRS Beacon Editor” (PHG)

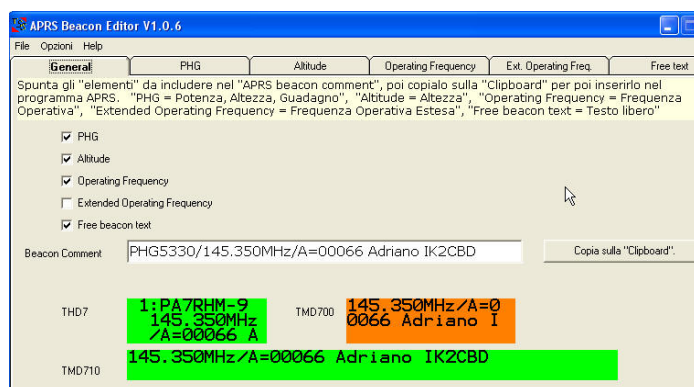
Il dispositivo **APRS Beacon Editor** (by Chris PA7RHM, file [aprsbeaconeditor106.zip](http://www.pa7rhm.nl/downloads/APRS_Beacon.html), http://www.pa7rhm.nl/downloads/APRS_Beacon.html) permette di creare un “APRS beacon comment” che contenga il valore di PHG, Altitudine e Frequenza operativa.

Per l'installazione, dezippare e cliccare sul file **aprsbeaconeditor106.exe**: il programma si installa in **C:\Programmi\PA7RHM\APRS Beacon Editor**.

Per l'avvio del programma, cliccare sul file **APRS_beacon.exe**. Nel **Menu Options** si può selezionare la lingua che si desidera (Italiano).

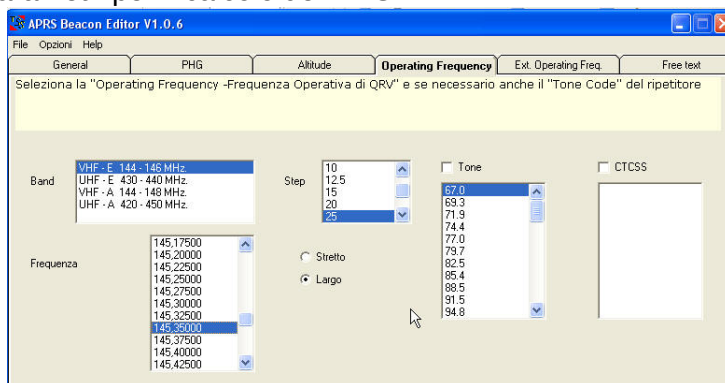
Nella **cartella General** occorre “spuntare” le caselle dei parametri (**PHG, Altitude, OpenFrequency, FreeText**) che vogliamo siano inseriti nel beacon Comment.

Attenzione: UI-view32 nel “beacon coment” accetta max 43 caratteri.



Nella **cartella PHG** vengono definiti i parametri per il calcolo del PHG.

- **Potenza (Power)**, in watts
- **Altezza (Height)**, in metri
- **Guadagno (Gain) antenna**, in db
- **Direzione antenna**: selezionare **OMNI** per una antenna verticale
- **Rate**: numero di beacon/ora (nell'esempio, 5 beacon ogni ora)



Nella **cartella Altitude** selezionare se il valore deve essere espresso in metri (o “feet”).

Nella **cartella Operating Frequency** (la frequenza di QRV) selezionare:

- la **Banda** operativa
- la **Frequenza Operativa**: inserire qui la frequenza di QRV.
A parte la frequenza APRS, si può avere un altro Rice-Trans per dialogare a voce. Questa informazione rimpiazza i commenti, quali “QRV on 145.525” etc, ed inoltre se si usa un **RTX TM-D710**, con l'uso di un singolo bottone, permette all'Operatore di sintonizzarsi sulla tua Frequenza Operativa.
- il **Tono**, nel caso di un Repeater che richiede il CTCSS tone), etc.

Nella **cartella Ext Operating Frequency**, al momento non è usata

Nella **cartella Free Text** scriverci quello che si vuole (io ho inserito Adriano ik2cbd).
 Attenzione che il campo "beacon comment" accetta 43 caratteri come massimo).

Dopo aver settato i propri valori, con **Copia nella Clipboard e poi Incolla** si possono mettere i dati del **"APRS beacon comment"** nella casella **"Beacon Comment"** di UI-view32.

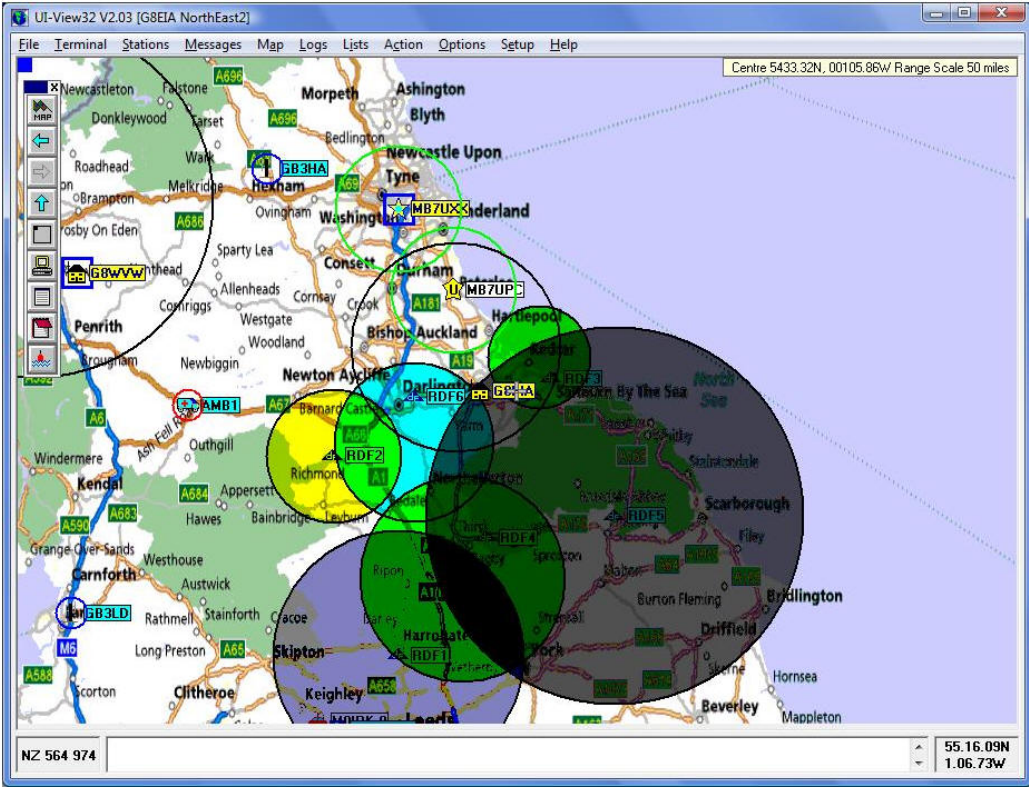
Nota: la maggior parte dei dati inseriti è memorizzata nel file APRS_Beacon.ini.

Non modificare il file APRS_Beacon.ini, specie se non si è certi di cosa si sta facendo.

6.2 Dispositivo “UI-PHG-DFS”

UI-PHG-DFS (by Richard **G8EIA** <http://www.filefront.com/14592023/UI-PHG-DFS-V02.zip/>) analizza i beacons APRS ricevuti da UI-View32 e disegna un cerchio attorno alla stazione APRS, se questa è mostrata sulla mappa di UI-View32.

- Lanciando UI-PHG-DFS, questi attiva anche Ulview32.
- Usando AGWPE come sound card modem, AGWPE deve essere configurato per aprire prima UI-View32 poi UI-PHG-DFS.



- Per le Stazioni e/o gli Objects APRS che **trasmettono il PHG code**, calcola il “radio range” e disegna un cerchio sulla mappa di UI-view32.
 - o Per le stazioni APRS che NON TRASMETTONO il PHG code, calcola un “radio range” di default ed viene disegnato un cerchio sulla mappa di UI-view32.
 - o Per le stazioni IGATE e quelle DIGIPEATER, per default è assunto un PHG = 5260 (cioè 25W RF, 40 piedi di altezza, 6 dBI gain).
 - o Per le ALTRE stazioni, per default è assunto un PHG = 3020 = (10W RF, 10 piedi di altezza, 2 dB aerial gain).
- Per le Stazioni e/o gli Objects APRS che **trasmettono il RNG code** (miglia e/o Km), disegna un cerchio sulla mappa di UI-view32.

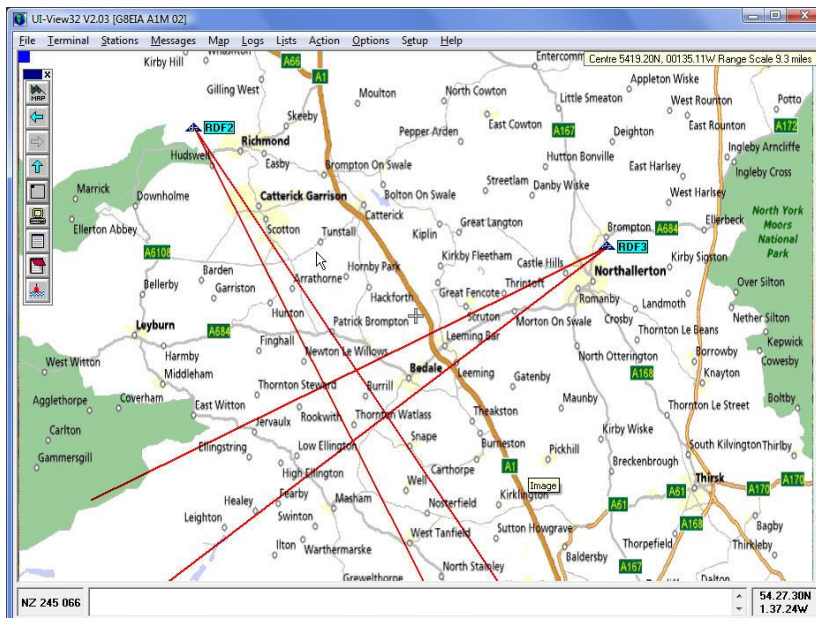
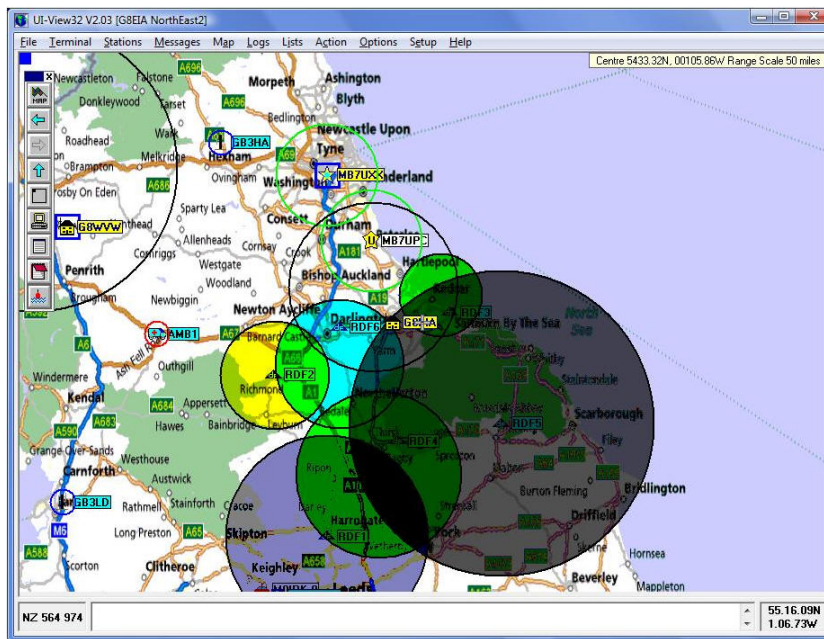
- Per le Stazioni e gli Objects APRS che trasmettono il “**DFS code**” viene disegnato
 - o con un **cerchio trasparente con il perimetro nero**, cosicchè si possono vedere i dettagli della mappa.
 - o I colori del cerchio trasparente dipendono dalla forza del segnale. Un segnale forza 0 (zero) è disegnato in grigio..
 - o Con un cerchio il cui diametro è inversamente proporzionale alla forza del segnale ricevuto, cioè
 - o **Segnale FORTE**, **cerchio piccolo**.
 - o **Segnale debole**, **cerchio GRANDE**.

- Per le Stazioni APRS che trasmettono un **BRG/NRQ code**, sulla mappa di Ulview32 viene disegnata una linea che congiunge le 2 stazioni.

- **Informazioni sui cerchi**
 - o I dettagli dei cerchi (max 300 Stazioni o Objects) sono memorizzati e disponibili se si spegne e riaccende subito il programma.
 - o I dettagli rimangono per 60 minuti dopo l'ultimo ascolto della stazione e sono inoltre visibili in una lista (selezionabile per ordine d'orario o di Callsign).
 - o Si possono selezionare
 - o Tutti I cerchi
 - o Solo quelli per PHG/RNG
 - o Solo quelli per DFS
 - o **I cerchi che definiscono il PHG e RNG sono trasparenti con il perimetro colorato.**
 - o **Verde**, evidenzia una stazione IGATE o DIGIPEATER.
 - o **Nero**, evidenzia una stazione che trasmette il code PHG o RNG.
 - o **Blu** evidenzia una stazione (non-IGate e non-digipeater) per la quale è usato un PHG di default.
 - o **Rosso**, significa che è per una stazione mobile.

Esempio

Il seguente è un esempio di “Radio Direction Finding” usando una combinazione di un segnale “DFS” ricevuto (omnidirezionale) e un rapporto “BRG code” (direzionale).



Nota Importante

I beacons APRS sono listati da UI-PHG-DFS solo se sono presenti sulla mappa corrente di UI-View32 nel momento in cui sono decodificati. Questo significa che se si sta zoomando in una piccola area della mappa nella quale non ci sono stazioni APRS, il programma ignorerà tutti i beacon decodificati altrove.

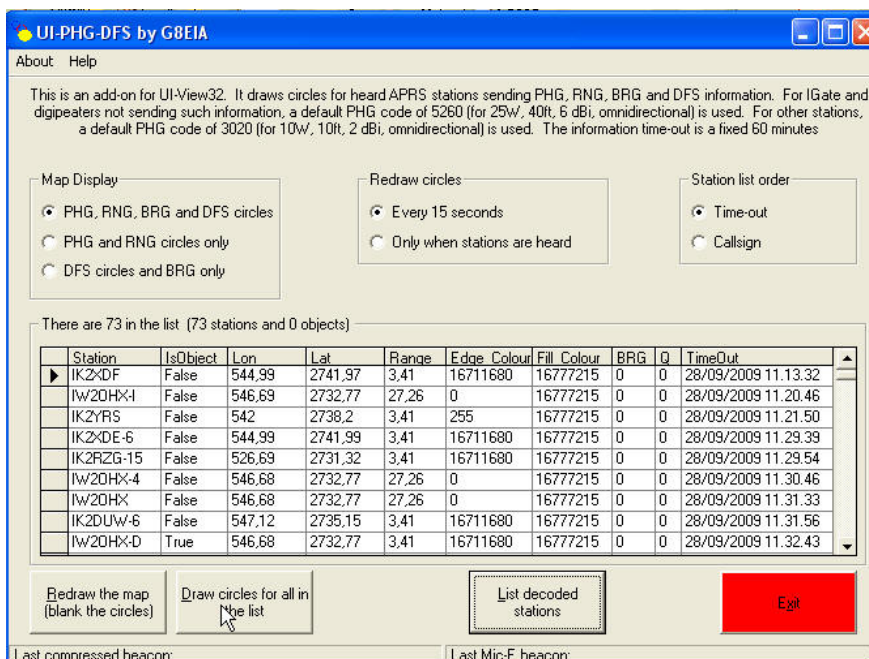
Se poi si ritorna alla normalità (no zoom) non appena le stazioni vengono decodificate, sono aggiunte alla lista (vi possono rimanere max 60 min) ed il relativo cerchio PHG è disegnato sulla mappa di UI-View32.

Quanto sopra per evitare sovraffollamenti specie nel disegno dei cerchi.

La “ Station List”

La “Station list” contiene (contrariamente ad UI-view32) sia Stazioni che Objects, solo però quelli decodificati da UI-View32.

La lista non è aggiornata dinamicamente, a meno che non si clicchi sul bottone “List decoded stations”.



Alcuni dettagli sulle colonne

There are 73 in the list (73 stations and 0 objects)									
Station	IsObject	Lon	Lat	Range	Edge Colour	Fill Colour	BRG	Q	TimeOut

La lista può essere selezionata in ordine di stazioni, etc: basta cliccare sulla testata.

Station	Mostra il Callsign e il SSID della stazione ricevuta o il nome dell'object.
IsObject	True = è un Object APRS. False= è una stazione APRS
Lon	Longitudine in minuti. Un valore negativo significa ad Ovest di Greenwich
Lat	Latitudine in minuti. Un valore negativo significa a Sud dell'Equatore.
Range	La lunghezza del raggio del cerchi PHG, in miglia o Km
Edge Colour	Il colore del cerchio PHG.
Fill Colour	Il colore di riempimento del cerchio PHG (0 = nero).
BRG	La direzione tra le stazioni
Q	La qualità del rapporto BRGt.
TimeOut	Giorno e ora in cui i dati sono cancellati: (max dopo 60 minuti dall' ascolto)

Come cancellare una stazione e/o Object:

- Se UI-View decodifica un pacchetto che cancella la Stazione o l'Object, UI-PHG-DFS la rimuove dalla lista.
- Selezionandola, cliccando sul box grigio, poi usando il tasto CANC sulla tastiera.

6.3 Dispositivo “UI-PHG”

Il dispositivo **UI-PHG** permette di disegnare dei cerchi sulle mappe, solo se le stazioni, nel loro beacon, trasmettono la informazione “**PHGphgd**”.

Procurarsi il file **ui-phg1271.zip** e copiare i file UIPHG.EXE e UIPHG.XTR dentro la dir \UI-VIEW32.

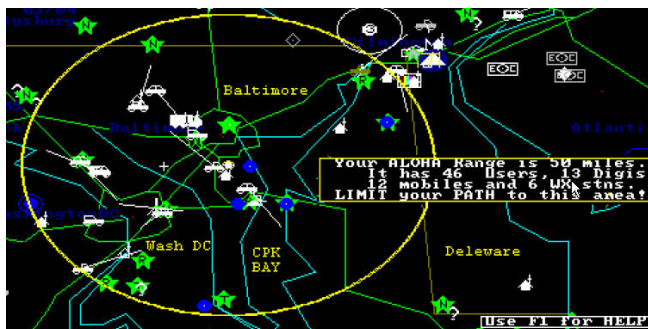
Per vedere la copertura, cliccare sul comando UI-PHG (dentro il **Menu File** di UI-view32).



7 Dispositivo UI-ALOHA

Il dispositivo **UI-ALOHA** basandosi su un **consistente traffico RF**, ogni 30 minuti calcola e disegna un “cerchio” che può essere considerata l’area effettiva di comunicazione packet della vostra stazione APRS.

ALOHA è un misuratore di densità di traffico: mostra il numero di utilizzatori, gli Objects, le stazioni fisse, mobili, digis e WX che in totale generano il 100% di saturazione del canale.



Come usare ALOHA

1. Assicurarsi che tutti i “filtri” siano disabilitati o almeno non impediscano la ricezione delle stazioni RF. Questo è importante perchè il numero di ricezioni impatta il calcolo..
2. UI-View32 deve essere attivo da almeno 30 minuti.
3. Solo se c'è sufficiente traffico RF, il dispositivo ALOHA può calcolare (ogni 30 minuti, se viene lasciato attivo) il cerchio che definisce i limiti effettivi di comunicazione nella tua area.
4. All'occorrenza, modificare il vostro path, cosicchè i vostri pacchetti stiano dentro il cerchio tracciato da ALOHA.
 - Se tu hai un ALOHA che ti copre 60Km, significa che tu non puoi usare il canale oltre i 60Km (digipeater inclusi) senza garantire “collisioni” e riducendo l'affidabilità della rete per gli altri.
 - Se tu hai un ALOHA che ti copre oltre il raggio di 60Km, setta il tuo unproto path cosicchè i tuoi pacchetti si propaghino nelle rete (RF) così lontano.
 - Se tu hai un ALOHA che non va oltre il raggio di 40Km, sconsiglio di usare WIDE5-5. Questo significa che se hai una congestione ed una densità di traffico entro un raggio di 40Km, si suggerisce un “unproto path” non superiore a WIDE2-2.

In altre parole, gli Utilizzatori NON DOVREBBERO spedire nessun pacchetto oltre il raggio specificato dal proprio ALOHA; non facendo così si creano collisioni e tanto QRM.

6. È possibile visionare le informazioni contenute nella cartella “Packets Considered” per vedere quali Path sono correntemente usati, specie per le stazioni lontane.

Installazione

Procurarsi il file **uialoha1501.zip** e dezipparlo dentro la dir \UI-VIEW32.

8 Dispositivo ⚠️ APRS Emergency! Beacons ⚠️

Alcuni RTX possono spedire messaggi nel formato di un **EMERGENCY! Beacon**.

Il RTX **Kenwood TH-D7**

- può spedire un EMERGENCY! beacon.
- Riceve un EMERGENCY! beacon, ma invece di avvisarci con dei beeps, mostra solo i dati come un beacon normale.

Il RTX **Kenwood TM-D700**

- può spedire un EMERGENCY! beacon.
- Riceve un EMERGENCY! beacon e ci avvisa con dei beeps.
Nel display ci mostra la parola "EMERGENCY", più il Nominativo, la distanza e la direzione, etc.



L'immagine sul display rimane bloccata, fino a quando noi non agiamo di conseguenza.

Spedizione di un EMERGENCY! beacon

Gli APRS Emergency beacons sono gestiti in modo appropriato solo nel **Mic-E (compressed) beacon format**.

Il protocollo APRS non ha riferimenti specifici relativi ad "Emergency beacon format" per messaggi "non-compressed".

Attenzione:

Dal momento che l'APRS è un sistema internazionale, un allarme locale potrebbe essere percepito da moltissime altre stazioni nel mondo... quindi attenzione..

Essendo gli "EMERGENCY! Beacon" messaggi molto seri (persona sia nei guai!???), dovrebbero essere trattati con MOLTA CURA sia da chi li spedisce che da chi li riceve.

UI-View32 con l'ausilio del dispositivo **UI-emergency** (by Giuseppe IW2JZQ) può ricevere un "Emergency Beacons".

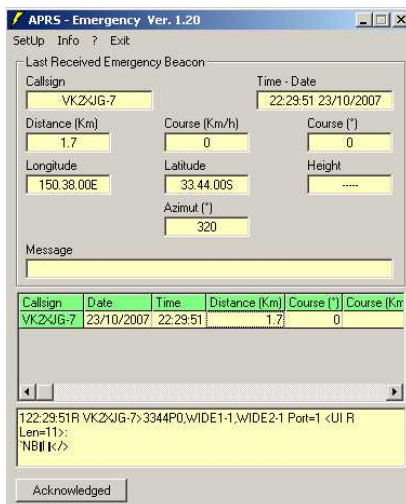
Quando un Emergency beacon è ricevuto da un'altra stazione APRS, allerta l'Operatore e fornisce i dati circa la locazione associandoli a chi la trasmette.

Se la stazione ricevente APRS usa un RTX mobile Kenwood o altra radio mobile simile... la radio produrrà un suono di allarme e mostrerà la direzione della stazione che sta spedendo l'Emergency Beacon.

Se la stazione ricevente APRS è una stazione fissa, questa mostra automaticamente la direzione della stazione che sta spedendo lo "emergency beacon" ed emette un suono di allarme.

Installazione

Procurarsi (<http://www.trilogysystem.it/hamradio/aprs/software.asp> i file ui-emergency1.11 + update a V 1.23) ed installarli (dir /APRS Emergency)



Che cosa fare se si riceve un EMERGENCY! beacon ?

Dovremmo sempre assumere che il segnale è reale ed agire di conseguenza

1. tentare di contattare la stazione che ha spedito il beacon per confermare la situazione.
 - Spedire un messaggio via APRS
 - Tentare di chiamare la stazione via telefono, etc
2. Spedire un beacon facendo presente che si sta lavorando al problema
3. Se si è impossibilitati a contattare la persona, contattare le Autorità
4. Se si pensa che sia uno scherzo di cattivo gusto.... contattare le Autorità

Il sistema va testato prima e molto bene!!!!

È essenziale testare un sistema di emergenza, magari facendolo su una frequenza diversa (145.350???) da quella normalmente usate per il traffico APRS (144.800)..

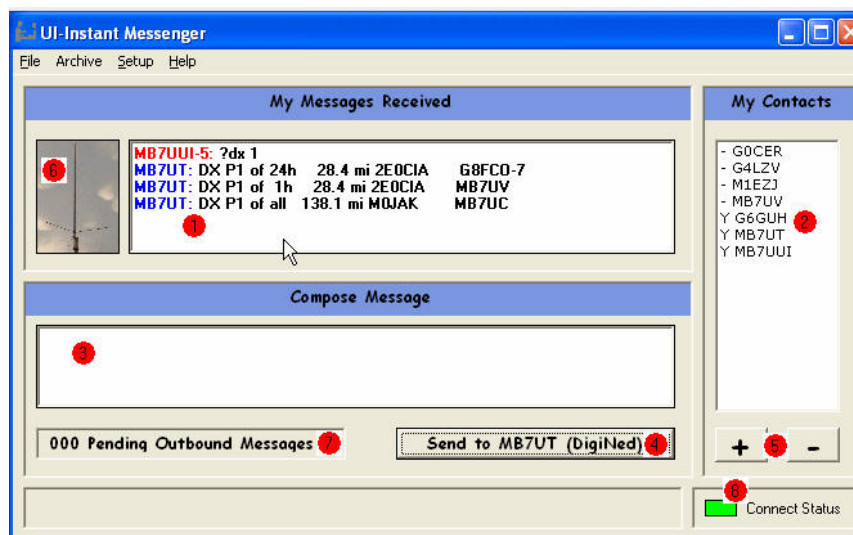
9 Dispositivo UI Instant Messenger (UIM)

UI Instant Messenger (UIM) by MOCYP <http://www.welcome.to/uiview>) mette a disposizione un nuovo dispositivo per la spedizione dei messaggi, che può essere usato al posto di quello standard in UI-view32.

UI Instant Messenger può anche essere usato senza attivare Ulview32, direttamente su una connessione internet.

9.1 Lo schermo principale UI Instant Messenger

- nella finestra (1) ci sono listati i messaggi spediti (**rosso**) e ricevuti (**blue**).
- nella finestra (2) ci sono listati i contatti che tu hai designato: la **Y** vicino al callsign indica che la stazione è stata sentita durante gli ultimi 30 minuti.



Per aggiungere un contatto (in 3 semplici passi), clicca su **+** e si apre una finestra nella quale scrivere il Callsign (anche il SSID se necessario), poi un'altra con il Nome (possibilmente corto in quanto poi va sul bottone) e poi si può anche aggiungere una foto.



- nella finestra (6) c'è la eventuale foto relativa al Callsign (o altra foto)
- nella finestra (7) ci sono il numero dei messaggi che aspettano l'ACK
- nella finestra (8) mostra lo "status della connessione":

- Verde** = Connesso
- Rosso** = NON connesso

9.1.1 Menu Setup

1. General Settings

- o Callsign: il nominativo (incluso il SSID) di chi spedisce i messaggi. I messaggi vengono comunque ricevuti, indipendentemente dal SSID
- o Communication type: selezionare AGW, UI-View32 o Internet
- o Minimize on startup: se spuntato, UIM all'avvio si minimizza sul Sys Tray.
- o Telnet Enabled: se spuntato, apre la [telnet interface](#) per spedire-ricevere i messaggi

2. **Auto setup:** il bottone lavora in sintonia con UI-View32

3. AGW Settings

- IP/Host Name: PC che usa AGW
- Port: per Default 8000
- Port to TX On: specifica la "Radio port in AGW", usata quando si spedisce un messaggio

4. Telnet Interface

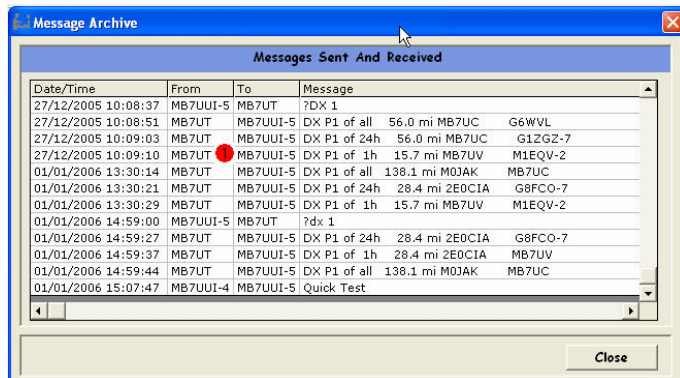
- o la Port che **UIM** che usa per ascoltare le "telnet connections"
- o Username: quello richiesto per fare logon sulla [telnet interface](#)
- o Password: quella richiesta per fare logon sulla [telnet interface](#)

5. Internet APRS Server

- o IP/Host Name: PC che usa APRS Server
- o Port: Port del APRS Server
- o Validation Code: inserire il "**APRS Server validation code**" relativo al Nominativo inserito nella sezione **General settings**
- o Filter Param: è un dato facoltativo. Viene spedito dopo il logging sul server

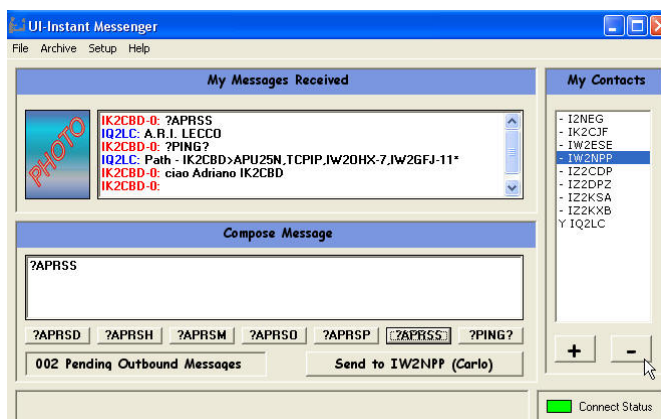
9.1.2 Menu Archive

Mostra l'archivio dei messaggi spediti e ricevuti



9.2 Spedizione di un messaggio

1. Sulla schermata principale, cliccare sul segno + (5) per aggiungere un contatto
2. nella casella 'Compose Message' (3) digitare il testo del messaggio da spedire
3. Cliccare sul bottone **Send** (4)



9.2.1 Le "APRS queries"



Per spedire una "QUERY" alla stazione selezionata (nella finestra "My contacts") cliccare sul bottone corrispondente,.

?APRSD	Richiesta di spedizione delle sole stazioni "ascoltate in diretta".
?APRSH	Richiesta di spedizione dei dettagli dell'ultimo ascolto del <Callsign>
?APRSM	Richiesta di spedizione dei messaggi
?APRSO	Richiesta di spedizione dell'objects attivo.
?APRSP	Richiesta di spedizione del "location beacon"
?APRSS	Richiesta di spedizione del contenuto dello "Status Text"
?PING?	Richiesta di spedizione del "percorso" fatto dai pacchetti inviati e che sono stati ricevuti dalla stazione alla quale ci rivolgiamo con la Query
?WX?	Richiesta a tutte le stazioni Meteo (WX)
?APRS?	Richiesta a tutte le stazioni (risposta in 2 minuti)

Le "queries" e le "risposte" si esauriscono in una sola azione: pertanto non possono essere "retried" (ripetute) ed "ack" (ottenere un ACK). Gli orari sono espressi in orario "GMT" .

9.3 Ricezione di un messaggio

Quando si riceve un messaggio (**ed in UIM non c'è stata attività per 8 minuti**) si apre una finestra di notifica (assieme ad un segnale acustico) che mostra

1. Il callsign della stazione che ha spedito il messaggio.
2. Il testo del messaggio



9.4 Telnet Server

UIM ha il suo “multi user telnet server” che può essere connesso sulla port di default 026.

In windows, attivare telnet con **telnet 127.0.0.1 8026**. Una volta connesso, dovresti vedere questo prompt

UI-Instant Messenger V1.1.0

Per prima cosa occorre fare il “logon” per usarlo. Si può fare questo spedendo il seguente comando

LOGON username password

dove username e password sono quelli definiti nel setup di UIM.

Una volta collegato, Inserire-digitare 'Help' ed inviare per ottenere una lista dei comandi

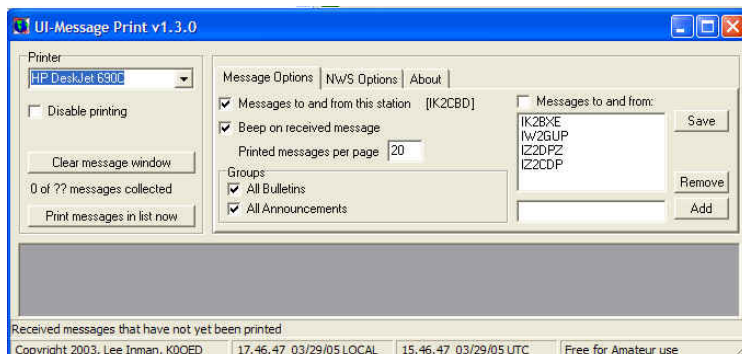
```
SEND    - Send Message Usage: SEND callsign message
LOGON   - Logon Usage: LOGON username password
TIME    - Current Time
Help    - This File
Quit    - Ends Telnet Session
```

10 Dispositivo UI-MsgPrint

Il dispositivo **UIMsgPrint** permette di stampare i messaggi ricevuti.

Per installare UIMsgPrint (file uimsgprint1300.zip, by K0QED),
dezippare i file dentro la dir
UI-VIEW32.

Nelle opzioni, selezionare la
stampante, quali messaggi stampare,
etc.

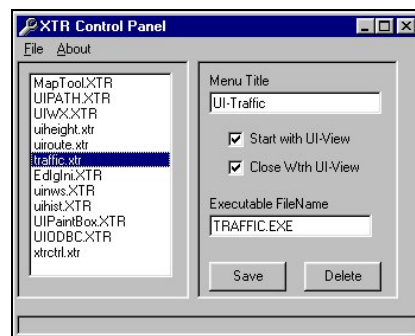


Si può usare un * (asterisco) per specificare tutto di una stazione o un Nominativo (es: con IK0QED* si collezionano tutti i msg da e per IK0QED, IK0QED-1, IK0QED-9, etc).

11 Dispositivo XTR Control Panel

Il dispositivo **XTR Control Panel** (file XTRctrl101.zip o sup by M0CYP <http://www.welcome.to/uiview>) permette di configurare e/o cancellare i dispositivi (addons) presenti nel **Menu File** di UI-VIEW32.

- Spuntando **“Start with UI-VIEW”** il dispositivo si attiva ogni volta che si attiva UI-VIEW.
- Spuntando **“Close with UI-VIEW”** il dispositivo si chiude ogni volta che si chiude UI-VIEW.



12 Dispositivo UI-view Station list

Il dispositivo (by PA7RHM, <http://www.pa7rhm.nl/downloads/>) è in fase di rilascio; è una alternativa alla Station list fornita standard in UI-View32.

UI-View Station List V0.0.3 [19] !! 1 Emergency beacons !!													
Callsign v	Symbol	Latitude	Longitude	Maidenhead	Distance	Power	Height	Gain	Direction	Rate	Range	QSY	
ZS10A		34.00.79S	018.29.50E	JF95FX96	9599.9	0	0	0		0	0.0	0.000	
ZS0WIN		33.54.62S	018.46.70E	JF96JC31	9592.7	0	0	0		0	0.0	0.000	
ZL4CS-9		41.19.98S	173.11.41E	RE68Q20	18558.8	0	0	0		0	0.0	0.000	
ZL2BK-9		41.24.57S	173.57.88E	RE68XD51	18599.8	0	0	0		0	0.0	0.000	
ZL1PY-9		37.41.73S	176.06.28E	RF82BH23	18303.2	0	0	0		0	0.0	0.000	
PI4VHW-2		51.44.57N	004.33.19E	JO21GR68	20.0	0	0	0		0	0.0	0.000	
PI1YSM-2		52.33.65N	005.54.56E	JO22WN94	134.5	0	0	0		0	0.0	0.000	
PEQUQP		41.07.30N	114.34.07W	DN21RC19	8145.5	81	1280	0	Omni	0	71.8	0.000	
PE9M-9		52.03.75N	004.24.89E	JO22EB95	24.6	0	0	0		0	0.0	0.000	
PE1NSL-9		53.11.66N	005.46.60E	JO23VE36	179.4	0	0	0		0	0.0	0.000	
PE1LNO-2		52.01.58N	004.42.93E	JO22IA56	33.6	9	40	3	Omni	0	8.7	0.000	
PE1AGF-3		52.21.51N	004.48.11E	JO22JI66	65.5	0	0	0		0		0.000	
PD7JPW-7		52.02.70N	004.22.60E	JO22EB50	22.1	0	0	0		0		0.000	
PD5HW		52.51.97N	005.59.67E	JO22XJ97	160.7	0	0	0		0	0.0	0.000	
PD2WDR		51.50.06N	004.21.30E	JO21EU20	3.0	0	0	0		0	0.0	0.000	
PA7RHM-7		51.54.72N	004.32.31E	JO21GV48	16.6	0	0	0		0	0.0	145.500	
PA/HHM-6		51.50.99N	004.19.20E	JU21DU83	0.0	0	0	0		0	0.0	0.000	
HSBDF-1		07.53.35N	098.22.84E	NJ97EV53	9597.3	0	0	0		0	0.0	0.000	
HS8CUK-1		09.06.00N	099.21.01E	NJ99QC24	9558.4	9	80	6	Omni	0	14.6	0.000	

13 Dispositivi Meteo

13.1 Terminologia dei parametri meteo

Wind Speed	Velocità media del vento (espressa in m/sec e/o mph)
Wind Gust	Colpo di vento (velocità espressa in m/sec e/o mph)
Wind Chill	Quando soffia il vento, si ha la percezione che la temperatura sia inferiore di quella che è nella realtà; questa temperatura è chiamata “ wind chill value (in gradi Celsius e/o Fahrenheit)
Wind Direction	Direzione (in gradi) in cui soffia il vento
Humidity	Umidità % (% di vapore acqueo nell'aria)
Pressure	Pressione (in hPa ed Inches) atmosferica
Temperature	Temperatura (espressa in gradi Celsius) e/o Fahrenheit)
Dew-Point	Temperatura (espressa in gradi C e/o F) alla quale il vapore acqueo nell'aria, si trasforma in liquido (si condensa)
Rain Hour	Pioggia in mm/ora e/o Inches/ora .

13.2 Dispositivo UI-Weather: ricezione informazioni Meteo

Il dispositivo UI-Weather può ricavare i dati meteo da:

- UI-View32
- Stazioni meteo WS-2300/WS-2310/WS-2315 HeavyWeather
- Sito web www.FindU.com

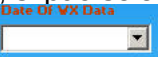
Il dispositivo UI-Weather può funzionare anche senza che sia installato UI-View32; in questo modo si possono scaricare i dati solo da www.FindU.com od interfacciare con una stazione meteo WS2300.

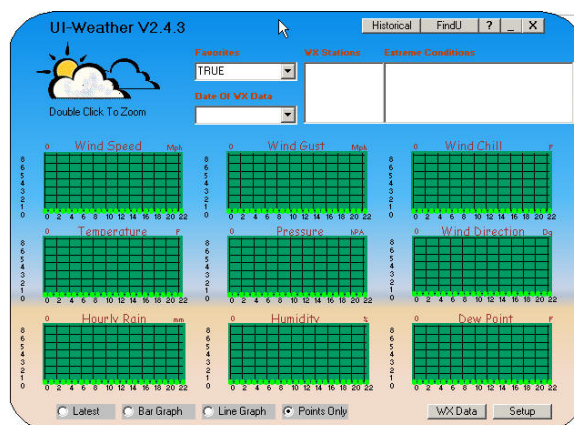
Caratteristiche peculiari:

- Cattura i dati meteo dal beacon APRS (via UI-View32) oppure da stazioni meteo WS2300 oppure dal web www.findu.com
- Con un doppio su un grafico, si ottiene uno zoom
- Lista delle stazioni favorite, per una rapida selezione
- FTP schermo principale al tuo website o copiare ad una locacazione sconosciuta
- Possibilità di manutenzione dei dati meteo
- Mostra in evidenza i dati meteo: quelli in **Blu** indicano i valori minimi, quelli in **Rosso** i valori massimi.
- Possibilità di selezionare le Info in Farenheit/Centigradi e Mph/Km
- Emissione di un “Suono di allarme” quando si verificano condizioni meteo estreme e/o quando sono registrate in un file
- Se richiesto, il programma si “minimizza” nel systray
- Usando le info meteo dalla stazione WS2300, può creare un file **wx.txt** che può essere usato da UI-View32 per trasmettere i dati meteo su APRS

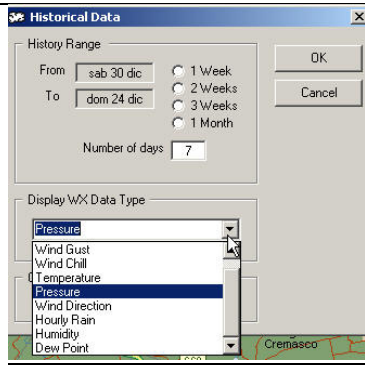
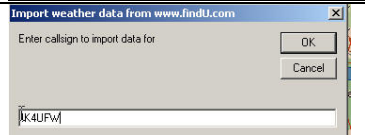
13.2.1 Schermo principale

La finestra UI-Weather mostra i vari [parametri meteo](#) relativi alla “stazione metereologica” (WX Station) selezionata (con sfondo blu).

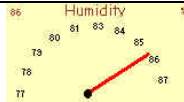
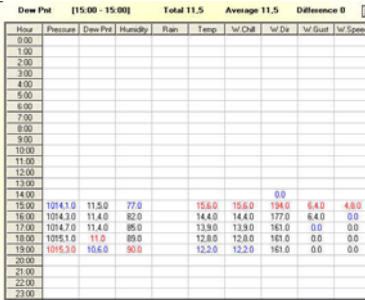
- La finestra **drop- down**  mostra le stazioni WX “favorite” e permette un facile accesso alla lista delle stazioni meteo. Se disponibili, si può selezionare anche dei dati meteo storici  per una determinata stazione.
- **Per aggiungere una stazione** a questa lista “drop-down”, basta dare un doppio click sulla stazione che si vuole aggiungere alla lista.
- **Per rimuovere una stazione dalla lista**, basta premere il tasto “Delete”.
- **Per selezionare una nuova stazione**, cliccare sulla lista o usare la finestra “Favorites”.



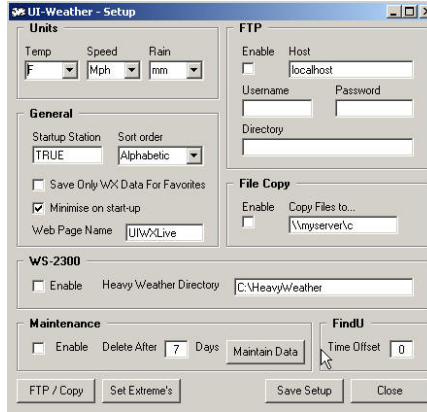
- Con un doppio click sul “grafico”, questi si espande.
- Cliccando poi sulla X, si chiude.

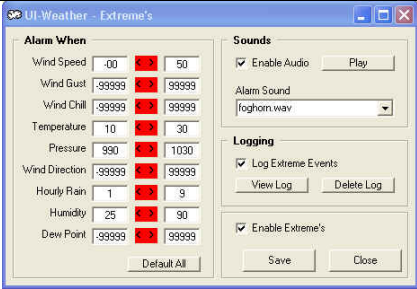
Historical	Mostra i dati meteo, storici relativi alla stazione selezionata.	
FindU	Importa i dati meteo da www.FindU.com . È sufficiente specificare il callsign della stazione della quale si vogliono i dati meteo. FindU è un database (aggiornato in media ogni 20 sec) con dati meteo, posizione, telemetria e messaggi.  è accessibile via diverse pagine web (es: Weather reports , Position reports , Long term vehicle tracking, Telemetry , Messages)	 
	Mostra la finestra con le informazioni	
	Minimizza (nel Systray) la icona di Ulweather	
	Chiude Ulweather salva i dati WX sul disco	

I Bottoni rotondi in basso servono per selezionare il tipo di rappresentazione grafica che verrà mostrata nei rettangoli verdi.

	Il bottone mostra i dati meteo in formato tipo “orologio”	
	Il bottone mostra i dati meteo in formato “linee”	
	Il bottone mostra i dati meteo in formato “a punti”	
WX Data	Mostra la tabella con i dati meteo (WX data) relativi alla Stazione Meteo selezionata: - quelli in Blu indicano i valori minimi - quelli in Rosso indicano i valori massimi.	
Setup	Mostra la finestra per il Setup dei dati .	

13.2.3 Setup Screen

Units	Seleziona la Unità di misura per Temperature: temperatura in gradi Farenheit o Centigradi Speed: velocità in Mph o Km Rain: poggia, quantità in mm o inches	
FTP	Enable: Abilita l' Auto FTP per attivare il vostro website. Se abilitato e se si vogliono mostrare i dati WX sulla propria Webpage, inserire la seguente informazione (si assume che la pagina HTML sia nella vostra "home directory" nel "web server"). L'update al vostro sito è fatto ogni 15 minuti. Host: Il vostro website FTP server Username: Lo user name usato per connettere il vostro website Password: La password usata per connettere il vostro website Directory:	
General	Startup Station: definisce la stazione Meteo che viene selezionata in automatico all'avvio del dispositivo UI-weather. Sort order: la lista delle "WX station" può essere selezionata - in ordine alfabetico - per distanza - oppure niente Save Only... Se abilitato, - la icona di UI-Weather, all'avvio si posiziona nel "Systray" del PC - registra le informazioni Meteo solo per quelle stazioni presenti nella lista "favorites". ATTENZIONE Se non c'è alcuna stazione nella lista "favorites" non verrà registrato niente ed inoltre non ci saranno stazioni su cui dare "doppio click" per aggiungerle alla lista "favorites". Minimize: se "spuntata" UI-Weather allo startup si posiziona subito nel Systray del PC.	

File Copy	Enable: fa sì che uno “screenshot (lo stesso come per FTP) sia copiato nella directory definite nella finestra “copy to box” (attenzione che alla fine non c'è alcuno “slash”). Copy file to: dove copiare il file
WS-2300 Support	UI-Weather supporta la stazione WS-2300 per importare dati meteo in UI-Weather. Per usare UI-Weather con la stazione meteo WS-2300, occorre usare il programma Heavy Weather Beta Version 2.0 (http://www.heavyweather.info). Ogni qualvolta WS2300 aggiorna i suoi file, UI-Weather crea un file WX.TXT nella propria directory. Nella finestra “WX Station setup” si può mettere un collegamento a questo file, cosicché UI-View trasmetta un “weather beacon” per la stazione WS2300. Enable: Spuntarlo per attivare il supporto WS-2300 Heavy Weather directory: di norma è in C:\HeavyWeather
Maintenance	Enable: abilitandola, qualsiasi dato meteo, più vecchio dei giorni specificati nel riquadro “Delete After”, verranno cancellati. Maintain data: cliccando su questo bottone, se è stato spuntato “Enable”, i dati sono salvati.
FindU	Time Offset: di norma 0
Set Extremès	Cliccando su questo pulsante si apre la finestra nella quale si possono definire i valori meteo (minimi e massimi), per i quali quando si realizza una qualsiasi delle condizioni elencate, si desidera essere avvisati con un segnale acustico. Sullo schermo principale di UI-weather, nel riquadro “Exteme conditions”, per la sola stazione WX selezionata, sono elencate le informazioni meteo (tipologia, orario, etc) che sono oggetto della segnalazione. 
Save Setup	Salva i settaggi appena inseriti

Installazione

- Procurasi il file **Uiwx225f.zip** + updt (by M0CYP <http://www.welcome.to/uiview>).
- Cliccando sul file setup.exe, il programma UI-Weather si installa in
C:\Programmi\UI-Weather\uiweather.exe.

Avviando UI-Weather per la prima volta (Start> Programmi> UI-Weather> UIWeather), si crea il file uiwx.xtr per l'avvio automatico (o meno) assieme all'avvio di UI-VIEW32.

Es: file uiwx.xtr (dir Peak Systems\UI-view32)
UI-Weather
"C:\PROGRAMMI\UI-WEATHER\UIWEATHER.EXE"
True
True

- Lo sfondo delle varie schermate di UI-Weather sono presi dai file **skinzoom.bmp** (per le Zoommate), **skindefault.bmp** (per le caselle e dati wx) e da **skinbig.bmp** (per i grossi video).

13.3 Stazione Meteo WS-2300

Come usare la WS-2300

1. Avviare il programma UI-Weather e poi Heavy Weather software.
2. Nella finestra Setup di UI-Weather, controllare che la informazione relativa alla directory **heavy weather** sia corretta.
3. Dopo un minuto dovresti vedere i dati, magari è necessario cliccare su WS2300 in tutte le caselle meteo.
4. In UI-View, vai in setup -> WX station setup, e dove c'è "WX Data file" assicurarsi che richiami il file wx.txt (nella UI-Weather directory, nel mio caso è "C:\Programmi\UI-Weather\wx.txt"

Come Importare i dati da WS-2300

Si possono importare i dati storici in UI-Weather:

Assicurarsi che il settaggio relativo ai Km e Centigradi sia lo stesso in UI-Weather che nel programma Heavy weather.

- 1> in **Heavy Weather** vai nello storico
- 2> Clicca su Save come testo
- 3> digita uiwx come filename (uiwx.txt) nella dir di heavy weather (default)
- 4> in **UI-Weather** clicca sul bottone di Import

Trasmissione dei dati WS-2300 nel UI-View Weather Beacon

Ogni qualvolta la WS2300 (file currdat.lst) è aggiornato, UI-Weather crea (nella sua directory) un file WX.TXT.

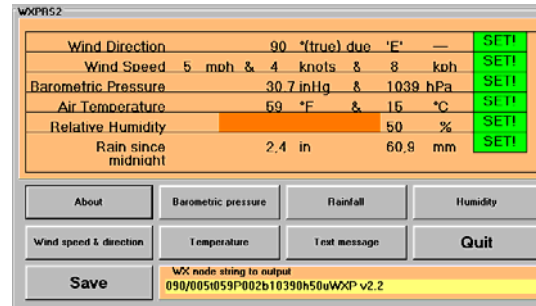
Se in **UI-View32** ---> **WX Station setup**, si indirizza al file WX.TXT, UI-View32 trasmetterà un beacon con dati meteo provenienti dalla stazione WS2300.

13.4 Dispositivo WXPRES, input manuale info Meteo

WXPRS (file **WXprs-22.zip**, by GW0TQM) genera [informazioni meteo](#) ad uso UIVIEW.

Come usare WXPRES

- Per ciascun “parametro Meteo”, seleziona ed inserisci l'appropriato valore Meteo.
- Cliccando su **“Done”**, le informazioni sono inserite nel **“WX string”** e visibili su **WXprs**.
- Cliccando su **“Oops”** si perdono i dati.
- Selezionare **“Text message”** per inserire un commento (max 20 caratteri).
- **Dopo aver inserito i dati meteo**
 - Cliccando su **SAVE**, i dati meteo sono salvati nel file **WXPRS.TXT** (questo file è salvato nella stessa dir dov'è ubicato il file **WXPRS.EXE**).
 - Cliccando su **QUIT**, si chiude **WXPRS** senza salvare i dati meteo.



Wind Direction	90	*(true) due	'E'	—	SET!
Wind Speed	5	mph	&	4	knots
Barometric Pressure	30.7	inHg	&	1039	hPa
Air Temperature	59	°F	&	15	°C
Relative Humidity				50	%
Rain since midnight	2.4	in		60.8	mm

Buttons: About, Barometric pressure, Rainfall, Humidity, Wind speed & direction, Temperature, Text message, Quit

Save

WX node string to output
090/0051059P002b10390h50uWXP v2.2

Come vedere i dati meteo

Le informazioni WX (es: nel Menu “Stations”) si possono evidenziare come segue:

- **su una Mappa**, cliccando sul “Symbol” (sulla sinistra del Callsign della stazione WX).
- **sulla finestra “Stations”**, cliccando sul “Callsign” della stazione WX.

Installazione

- Copiare i file **WXprs.EXE** e **WXprs.XTR** nella dir **UIVIEW** e verificare che nella dir **Windows/System** ci siano i file **VBRUN300.DLL** e **THREED.VBX**.
- In **UIVIEW**, nel **Menu Setup**, selezionare **WX Station Setup** e nel “beacon rate” inserire l'intervallo di tempo (in genere ogni 30 min circa) relativo alla spedizione dei dati WX. **UI-VIEW** spedisce i dati WX al posto di quelli di stazione, **SOLO** e **FINO ALL'ORARIO PREFISSATO**; indi ritorna ai dati di stazione, fino a nuovi dati aggiornati da **WXPRS**.
- **UI-VIEW** deve essere “indirizzato” DOVE prelevare i dati **METEO** (file **WXprx.txt**). Per fare ciò, attivare **UI-VIEW32**, cliccare sul “menu **SETUP**”, poi “**WX Station Setup**”: ora scegliere il file **wxprs.txt** (usando il bottone **BROWSE**).
- Effettuare un “collegamento” alla Dir dalla quale si vuol attivare **WXPRS**.
- Volendo attivare il programma **WXPRS** dalla “Pulsantiera addizionale a 12 BOTTONI”, occorre copiare i file **WXprx.ico** e **WXprs.but** nella dir **UIBUTTS** (dispositivo **UIBUTTS**).

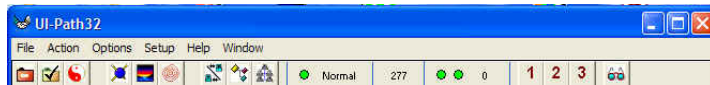
13.5 Stazione WMR918 e PIC-E

Il programma **R918_PIC (PIC-E e Meteo WMR918)** by **IK3SVW**) permette ad una stazione meteo tipo **WMR-918/968** (in **APRS**) di operare con **PIC-E**. **Niente più PC ne TNC !!**

I programmi **R918_PIC** e **R918APRS** sono disponibili su <http://space.tin.it/io/lhmon>.

14 Dispositivo UIPath32, analizza il traffico APRS

Questo dispositivo (by M0CYP) può essere usato con UI-VIEW32, AGWPE, Internet e qualsiasi programma APRS che fornisca un "InterNet style TCP/IP server" quale potrebbe essere APRS-PSK31Server.



In "real time", il dispositivo  permette di:

- **analizzare APRS digipeater**
 - Registra/fornisce il Path più corto (via DIGI) per raggiungere una stazione: ne calcola la distanza sia "a vista" che via "DIGI"
 - "Paths" e "locazioni" sono salvate (automaticamente) in un data base per futuri usi.
 - Esportare I dati sul tuo website e creare un link al file **uipathlive.htm**
 - Permette l'Output su UI-View32 per ogni tipo di comunicazione (non per UIView)
- **analizzare le Mappe e le "Rotte"**
 - o UI-Path32 utilizza le mappe di UI-VIEW32
 - o Mostra tutte le stazioni sentite direttamente, con TUTTI i links.
 - o Calcola la distanza del segnale (viaggiante da "digipeater" a "digipeater") fino alla tua stazione. In questo caso, la distanza calcolata non è quella "diretta" tra stazione e stazione, ma quella via i digipeaters, se ce ne sono
 - o Analizza ("UI-Path Access Routes") i "digi paths" per vedere quali stazioni possono essere "raggiunte" ed anche da quali stazioni, etc.
 - o Plotta in realtime i "Path tra le varie stazioni
 - o Genera una mappa della copertura dei Digipeater
 - o Mostra "multiple paths": cioè, per una data stazione, entro 2 o 3 secondi permette di vedere l'estensione dei vari paths.
- **utilizzare gli "External programs"**
 - o Permette di attivare un Programma/applicazione, solo se si verificano le condizioni per le quali è stato configurato (es: dopo aver raggiunto una distanza pre-definita, **DX distance**)
 - o Si può collegare al programma "**AutoROUTE**"
 - o Output grafico sulla schermata di UI-View32
 - o Può essere usato anche con il dispositivo **MIC-e**
- **analizzare la Propagazione**
 - o Mostra la distanza DX (minima, massima e media) ed i "livelli di Traffico" istantaneo
 - o Mantiene la registrazione, quando una stazione è ascoltata per un periodo di 24 ore.
 - o Lista le stazioni ascoltate in diretta, evidenziando anche I "packet frame".
 - o Permette di effettuare dei Snapshots (log file) evidenziando le stazioni ascoltate in diretta, la Propagazione e fornendo un lista "dx broadcast".
 - o Genera una "Transmission table" che evidenzia la "quantità di pacchetti" ricevuti da qualsiasi stazione durante le 24 ore. Questo può essere memorizzato su HD/floppy.
 - o Accesso remoto a Telnet
 - o La "Digi coverage" può essere salvata come un file overlay per usarlo in UI-View
- **gestire una "DX Announcement facility"** con richiamo di **file vocali**.

Nota Importante

UI-View ed UI-Path potrebbero mostrare differenti risultati!!!?? PERCHÉ???

- UI-Path32 ed UI-View32 lavorano in modo differente (nella definizione di “heard direct”).
- UI-View32 classifica un stazione come “Heard Direct” quando un beacon è ricevuto diretto da quella stazione.
- UI-Path32 classifica un stazione come “Heard Direct” quando un qualsiasi pacchetto è ricevuto diretto da quella stazione. Usa il database (uipath.out) per provare e trovare una posizione per quella stazione.

Per esempio:

MB7UYL>APRS,MB7UV*,TRACE7-6 indicherebbe che è stata “heard direct” la stazione MB7UV.

14.1 La finestra principale di UI-Path

In questa finestra vengono mostrate tutte le stazioni che vengono ascoltate.

Bottone “Refresh”

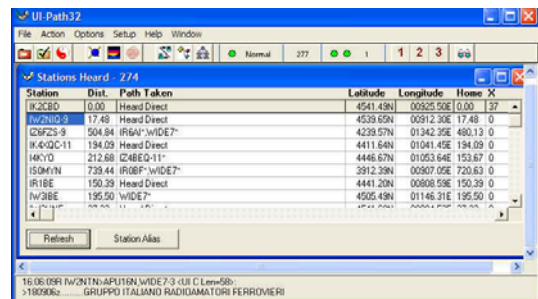
La lista è aggiornata ogni minuto, pertanto se si vuole il dato il più aggiornato possibile, cliccare sul bottone “Refresh”.

Bottone Setting Alias

Cliccare la stazione che vuoi per “alias”, poi digita il nome. Questa info viene salvata nel file Uipath.ali

Come selezionare

Si può selezionare cliccando sulla testata della colonna. Per esempio, per selezionare la colonna Stations, cliccare sul riquadro Stations.



Note Tecniche relative alle informazioni della finestra di Uipath

Station	Dist.	Path Taken	Latitude	Longitude	Home X	Status
IK2CBD	0.00	Heard Direct	4541.40N	00925.33E	0.00 48	UIVIEW32 (R) BBS: IK2HIL

- **Station:** Callsign della stazione.
La completezza e l'accuratezza della rappresentazione grafica delle routes, etc, dipende molto dalla qualità e quantità di dati/Stazioni memorizzate (anche in precedenza).
- **Dist:** Distanza totale calcolata via **digipeaters**. Il valore potrebbe corrispondere alla distanza “diretta”, qualora la stazione non sia passata attraverso un digipeater (questo lo si verifica, se sulla destra non è riportato alcun digipeater).

Il valore della distanza riportata, può diminuire con il trascorrere del tempo: ciò è dovuto al fatto che memorizzando sempre nuove stazioni, il programma UIPATH diventa più “intelligente” trovando sempre path più corti...

Se in UI-VIEW è settato in KM, anche i dati su UIPATH saranno espressi in Km.

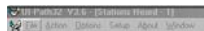
.

- **Path Taken:** Mostra il "path" più corto per una particolare stazione.
ATTENZIONE: per ritornare alla stazione, occorre capovolgere il path

Esempio: g7ocw **x*,y*,z*** PING g7ocw digi path **z,y,x**

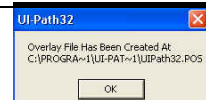
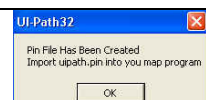
- **Latitude e Longitude:** Posizionamento della stazione: i dati sono mostrati, solo se la Stazione li trasmette.
- **Home:** Distanza in "linea retta" dalla nostra stazione.
La unità di misura (Km o Miglia) è definita nella finestra di UIPATH32 setup.
- **X:** Numero di volte che la stazione è stata ascoltata
- **Status:** Informazioni, come emesse dalla stazione (vedi **STATUS Text setup**)

14.2 I menu di UIPATH32

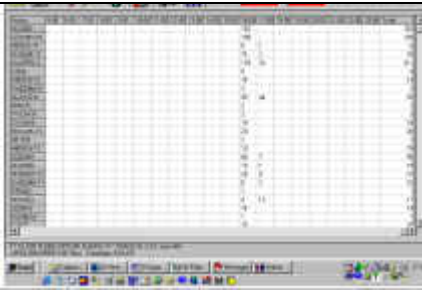


14.2.1 Menu File

Load DataBase	Per caricare/prelevare, dal file uipath.out , TUTTI i Callsign che al momento non sono sulla lista. Il file uipath.out contiene TUTTE le "route".
Save DataBase	Per salvare TUTTE le "routes nel file uipath.out
Load Aliases	Per caricare le stazioni " alias ", come definite dal bottone <Alias>
Export	<u>Permette di esportare la "station list" corrente, in differenti formati</u> • Autoroute Pin file: genera un file "uipath.pin" nel quale vengono registrate le "stazioni" (Callsign, Latitudine e Longitudine) che sono in permanenza sulle mappe. • UIVIEW Overlay
Exit	Per uscire da Ulpath, come se si cliccasse su <Chiudi>



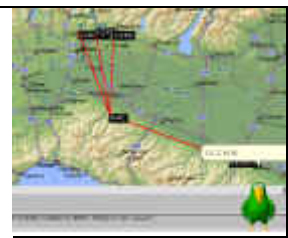
14.2.2 Menu Action

Stations Heard	Lista tutte le stazioni caricate in UI-Path32. È aggiornata ad ogni minuto; cliccando su Refresh, la si aggiorna all'istante. Il tasto "Station Alias" vale per le stazioni il cui Callsign digipeated non è lo stesso della stazione. Cliccare sulla stazione e digitare l'Alias usato dalla stazione. Le informazioni sono salvate nel file uipath.ali.
Messages Received	Lista i messaggi ricevuti dal sistema
TX Table	Per ogni Callsign, la tabella mostra l'ora ed il numero di "pacchetti" generati dalla stazione, cioè mostra la "presenza" nelle 24 ore. In altre parole potrebbe essere un indice di propagazione: stazioni che vanno che vengono, come la propagazione. Evidenziando una qualsiasi parte della tabella, questa viene copiata nella "clipboard"; quindi è possibile allegare questi dati in una email, o in un programma, etc. 
Monitor 1	Vedi la sezione " I bottoni ".
Access Routes	Vedi la sezione " I bottoni ".
Further Information	Vedi la sezione "I bottoni". Le informazioni sono in "Real time".
Station Find	Vedi la sezione " I bottoni ".
Monitor Digi Coverage	Vedi la sezione " I bottoni ".

<u>Update Webpage</u>	Si ha un immediato caricamento al tuo website, da parte di UI-Path32 UI-Path32 ha la possibilità di esportare dati in HTML ed automaticamente caricarli sul tuo website (es. http://www.webalice.it/ik2cbd/uipathlive.htm) Il file HTML è creato dal file uipathlive (dir UI-PATH32) che può essere modificata a vostro piacimento (attenzione: nella modifica della template, seguire le regole HTML). I file FTP al tuo website sono: - <u>uipathlive.htm</u> - <u>uipathlive.jpg</u> (mostra l'immagine "dinamica" dello stato DX) <u>Per usare UI-Webserver</u> 1) spuntare "Auto Enable Copy" 2) Settare "copy to directory" C:\Programmi\Peak Systems\ui-view32\UI-WebServer\HTML <u>Per rimuovere la "transmission table" (se questa rallenta il processo!!)</u> Editare il file uipathlive.template e cancellare le seguenti istruzioni: <pre>
Transmissions Table
 <table border="1" cellspacing="0" cellpadding="5"> <!--UI-PATH32 PLACE TX TABLE HERE --> </table>
</pre>
-------------------------------------	---

14.2.3 Menu Options

View	Permette di rimuovere la " Toolbar " e/o la " Status Bar "
Announce DX	Attiva e disattiva l'annuncio vocale delle stazioni (vedi Uipath32.ini)
Output on UI-VIEW32	I grafici vengono mostrati sulla mappa di UI-View32 e una finestra "virtuale UI-View32" appare in UI-Path32
<u>Refresh Maps</u>	Si applica al "Monitor delle mappe". Se è selezionato, si ha il "Refresh" automatico delle Mappe. Se non è selezionato, le stazioni mobili rimangono sulla mappa e non verranno rimosse nemmeno dopo i 10 minuti usuali (10 minuti è il valore di default).
Real Time-Plot	Serve per plottare i Path in "Real Time" non appena si riceve il beacon. Se selezionato, plotta anche sulle mappe di UI-VIEW32.



14.2.4 Menu Setup

Station Setup	UI-View32 Setup Molto comodo														
	Cliccando su questo bottone UI-View32 Setup , si copiano i dati già memorizzati in UI-view32.														
	Informazioni mandatorie: <table><tr><td>Callsign</td><td>Esempio: IK2CBD</td></tr><tr><td>Latitude</td><td>ddmm.ss 4541.49N diverso dal formato UI-View32</td></tr><tr><td>Longitude</td><td>ddmm.ss 00925.50E diverso dal formato UI-View32</td></tr><tr><td>Communication</td><td>Esempio selezionare UI-view32</td></tr><tr><td>Map Directory</td><td>Esempio C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\Maps (link alla locazione delle mappe)</td></tr></table>				Callsign	Esempio: IK2CBD	Latitude	ddmm.ss 4541.49N diverso dal formato UI-View32	Longitude	ddmm.ss 00925.50E diverso dal formato UI-View32	Communication	Esempio selezionare UI-view32	Map Directory	Esempio C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\Maps (link alla locazione delle mappe)	
Callsign	Esempio: IK2CBD														
Latitude	ddmm.ss 4541.49N diverso dal formato UI-View32														
Longitude	ddmm.ss 00925.50E diverso dal formato UI-View32														
Communication	Esempio selezionare UI-view32														
Map Directory	Esempio C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\Maps (link alla locazione delle mappe)														
Station Setup Callsign IK2CBD Latitude 4541.50N Longitude 00925.30E Communication UI-VIEW32 InterNet Address InterNet Port 23 Map directory C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\Maps DX Application DX Via DIGI Application DX Trigger 0 DX Via DIGI Trigger 0 Telnet Port 8020 Web / Telnet Sorted None Stations Expire After 24 Hours ☒ Exclude IGATE traffic ☒ Exclude Objects ☐ Display as miles ☐ Auto TX Table Log ☒ Display calls on UI-View32 ☐ Auto Minimise SysTray ☐ Never Maximise Windows ☐ Enable Comms Watchdog ☐ Enable FindU Lookups UI-View32 Setup OK Cancel															
Settaggi per Dispositivi Aggiuntivi (Informazioni facoltative) DX Trigger 0 DX Via DIGI Trigger 0 Telnet Port 8020 Web / Telnet Sorted None Stations Expire After 24 Hours															
<table><tr><td>DX Trigger</td><td>=0 funzione disabilitata =n (distanza DIRECT in KM, es 50): se la distanza è uguale o maggiore di n, si attiva il comando specificato nella riga DX_APPLICATION</td></tr><tr><td>DX Via DIGI Trigger</td><td>=0 funzione disabilitata =n (distanza via DIGI in KM, es 150): se la distanza è uguale o maggiore di n, si attiva l' applicazione richiamata nella riga DX_DIGI_APPLICATION</td></tr><tr><td>Telnet Port</td><td>La Port UI-Path32 per le connessioni "Telnet". Provare Start--> Run--> telnet 127.0.0.1 8020</td></tr><tr><td></td><td>Telnet sorted</td></tr><tr><td></td><td>Stations Expire After</td></tr></table>					DX Trigger	=0 funzione disabilitata =n (distanza DIRECT in KM, es 50): se la distanza è uguale o maggiore di n, si attiva il comando specificato nella riga DX_APPLICATION	DX Via DIGI Trigger	=0 funzione disabilitata =n (distanza via DIGI in KM, es 150): se la distanza è uguale o maggiore di n, si attiva l' applicazione richiamata nella riga DX_DIGI_APPLICATION	Telnet Port	La Port UI-Path32 per le connessioni "Telnet". Provare Start--> Run--> telnet 127.0.0.1 8020		Telnet sorted		Stations Expire After	
DX Trigger	=0 funzione disabilitata =n (distanza DIRECT in KM, es 50): se la distanza è uguale o maggiore di n, si attiva il comando specificato nella riga DX_APPLICATION														
DX Via DIGI Trigger	=0 funzione disabilitata =n (distanza via DIGI in KM, es 150): se la distanza è uguale o maggiore di n, si attiva l' applicazione richiamata nella riga DX_DIGI_APPLICATION														
Telnet Port	La Port UI-Path32 per le connessioni "Telnet". Provare Start--> Run--> telnet 127.0.0.1 8020														
	Telnet sorted														
	Stations Expire After														
Settaggi per l'auto-invio sul Web (Informazioni facoltative) <table><tr><td>FTP Username</td><td>Definisce lo username usato per collegare il tuo website</td><td rowspan="5"> FTP Username FTP Password FTP Change Directory FTP Host localhost ☐ Auto FTP Enabled ☐ Auto Copy Enabled Copy to Directory \\myserver\c </td></tr><tr><td>FTP password</td><td>La password da usarsi con lo username</td></tr><tr><td>FTP Change Directory</td><td>Lasciarlo vuoto, a meno che non si voglia caricare il file uipathlive.htm in una subdirectory sul tuo website</td></tr><tr><td>FTP Host</td><td>Definisce il server sul quale risiede il tuo website</td></tr><tr><td>Auto FTP enable</td><td>Abilita questa funzione</td></tr></table>					FTP Username	Definisce lo username usato per collegare il tuo website	FTP Username FTP Password FTP Change Directory FTP Host localhost ☐ Auto FTP Enabled ☐ Auto Copy Enabled Copy to Directory \\myserver\c	FTP password	La password da usarsi con lo username	FTP Change Directory	Lasciarlo vuoto, a meno che non si voglia caricare il file uipathlive.htm in una subdirectory sul tuo website	FTP Host	Definisce il server sul quale risiede il tuo website	Auto FTP enable	Abilita questa funzione
FTP Username	Definisce lo username usato per collegare il tuo website	FTP Username FTP Password FTP Change Directory FTP Host localhost ☐ Auto FTP Enabled ☐ Auto Copy Enabled Copy to Directory \\myserver\c													
FTP password	La password da usarsi con lo username														
FTP Change Directory	Lasciarlo vuoto, a meno che non si voglia caricare il file uipathlive.htm in una subdirectory sul tuo website														
FTP Host	Definisce il server sul quale risiede il tuo website														
Auto FTP enable	Abilita questa funzione														

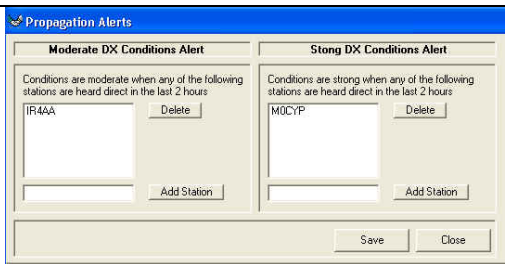
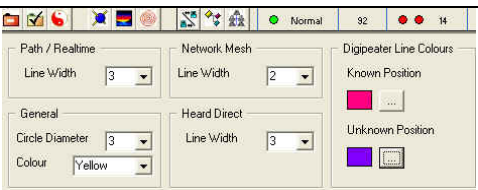
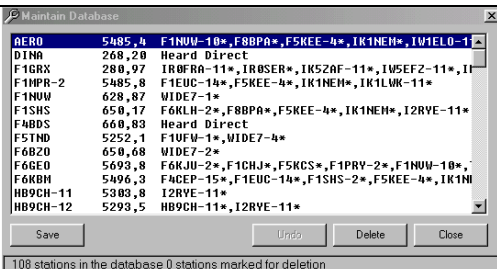
Settaggi per copiare i file uipathlive.htm e uipathlive.jpg dentro una specifica directory (Informazioni facoltative)

<u>Auto Copy Enabled</u>	Abilita questa funzione
Copt to directory	Definisce la directory dove copiare I file uipathlive.htm e uipathlive.jpg . Questo comando è certamente utile per gli User di UI-Webserver

Settaggi generali (Informazioni facoltative)

☒ Exclude IGATE traffic	☒ Exclude Objects	☐ Display as miles	☐ Auto TX Table Log
☒ Display calls on UI-View32	☐ Auto Minimise SysTray	☐ Never Maximise Windows	
☐ Enable Comms Watchdog	☒ Enable FindU Lookups		

<u>Exclude IGATE Traffic</u>	Selezionando la casella, si eliminano le stazioni che si ricevono via Internet gateways (IGATE).
<u>Exclude Objects</u>	Esclude tutti gli objects
Display as miles	per settare Km, non spuntare la casella
Auto TX Table Log	Se si seleziona la casella, si attiva l' "auto save feature" per salvare (ogni ora) i dati della "tx table" nel "daily logs".
Display Calls On UI-View32	Se spuntato, plotta sulla mappa il Callsign della stazione.
Auto Minimise SysTray	Se spuntato, dopo 5 secondi dall'avvio di UI-Path32, questi si minimizza sul System tray.
Never maximise windows	S spuntato, tutte le finestre aperte (within UI-Path32) rimangono nella precedente posizione/dimensione... cioè non si massimizzano.
Enable Comms Watcdog	
Enable FindU lookups	

Propagation Alerts	Permette di definire, quando si sentono particolari stazioni, se considerare la propagazione come forte, moderata, etc. Per settare questa opzione, occorre prima osservare la lista delle stazioni ascoltate , prendersi nota delle stazioni ascoltate in con condizioni normali di propagazione, oppure quelle ricevute in condizioni particolari.... È facile poi inserire i Callsigns nella sezione appropriata della finestra . <u>la può vedere il “DX status”:</u> 1) dalla finestra principale di UI-Path 2) via webpage 3) via telnet interface, con il comando hd	
Output Display	Permette di configurare la dimensione delle linee, i colori, etc	
Maintain Database	Evidenzia il data base dei collegamenti e ne permette la sua “manutenzione	
Run DX App	Attiva la funzione DX_Application DX_APPLICATION=Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav	
Run DXDIGI App	Attiva la funzione DX_DIGI_Application DX_DIGI_APPLICATION=Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav	

14.2.5 Menu Window

Cliccando su questo Menu, vengono listate tutte le finestre UIPATH attive in quel momento.

14.3 I “bottoni”



I pulsanti sono molto utili e rapidi (pur essendo un duplicato di funzioni già presenti nel Menu di UIPATH32).



Load DataBase

Permette di caricare, dal file Uipath.out, tutti quei Callsign che in quel momento non sono elencati nella lista. .

Il file **uipath.out** viene caricato attivando UI-VIEW e salvato chiudendo UI-VIEW



Save Station list to database

Salva tutti i paths correntemente conosciuti, mettendoli nel file uipath.out



Load Aliases

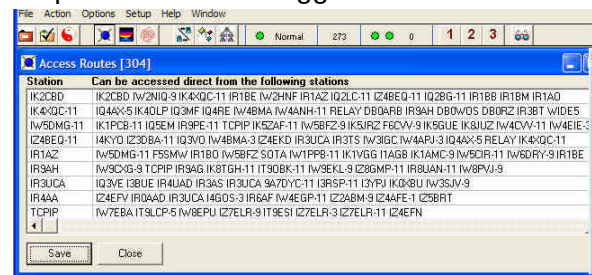
Permette di caricare tutti gli “alias”.



Access Routes

Analizza i “digi paths” per vedere quali stazioni possono essere raggiunte.

- **Cliccando su un <Callsign>** si possono vedere (in modo grafico) tutte le stazioni e/o routes accessibili da una specifica stazione. C'è anche la possibilità di vedere tutte le stazioni o forzare quelle che possono essere “raggiunte” da altre stazioni.
- **Save:** Salva le routes nel file “uipath.acc” per futuri usi.
- **Close:** Chiude la finestra “UI-Path Access Routes”.



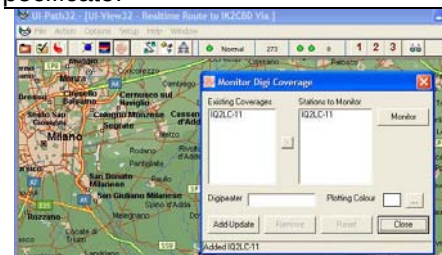
Monitor Digi Coverage

Genera una mappa della “copertura”: sulla mappa vengono plottate le stazioni (eccetto quelle in “mobile”) che sono state “digipeated” attraverso il digipeater specificato.

Cliccando su questo comando, si apre una finestra ove inserire il Callsign del DIGIpeater e poi eventualmente selezionare la mappa desiderata.

Quadrantino “Labels”: spuntandolo si attivano i Callsigns delle stazioni che sono state “digipeated”

Quadrantino “Lines”: spuntandolo si attivano le linee tra il “digipeater specificato” e le stazioni.. I dati sono salvati in un file **xxx.cov** (es ik2hdg.cov) che potrà essere “ricaricato” la prossima volta che si riattiva il coverage del digipeater ik2hdg.





Further propagation Information

Aprire una finestra che mostra il traffico DX ed altre informazioni interessanti.

- **Cartella DX Broadcasts:** Lista **tutte** le stazioni DX, ascoltate da meno di 2 ore
- **Cartella Heard Direct:** Lista tutte le stazioni ascoltate in diretta; i dati scorrono orizzontalmente. Nella finestra in basso, sono forniti i dati che hanno permesso di identificare la stazione come ricevuta "in diretta".
- **Cartella Propagation:** Contiene una lista dettagliata dei dati di propagazione però **solo a partire dall'orario di avvio di UIPath**.
- **Grafico "a canne":** sulla destra della figura, mostra la propagazione corrente (**traffic level**) basata sui "DX broadcast".



All'avvio di UIPath, il grafico mostra la "massima propagazione", ma agendo sui pulsanti <Maximum> <Average> <Minimum> la si può regolare a piacere.

Il grafico mostra anche la "propagazione durante le ultime 5 ore (presi ad intervalli di 15 minuti, basati sulle info del DX broadcast).

Es: se ora sono le 23.00, il grafico sulle ascisse -2 , riporta i valori di propagazione relativi alle 21.00.

L' intensità del traffico è contraddistinta dai colori

Verde = calmo **Giallo** = Moderato **Rosso**= Intenso (più di 14 frames/min)

- **Close:** Agendo su questo pulsante si chiude il programma UIPATH senza effettuare un "salvataggio automatico" dei dati (nel file uipath.out).

Past Propagation Events

È possibile analizzare la propagazione nel periodo trascorso, analizzando il log delle stazioni ricevute in via diretta (non viaDigi)

Date	DX Around	Furthest
17-June-06		EI2WRC-1 Ireland, 181 miles
31-Jan-06	100+ Miles	EI2BMD Ireland, 265 miles
2005	2005	2005
16-Oct-05	100+ Miles	LF2K Norway, 536 miles
04-Sep-05	100+ Miles	MB7UP Portsmouth, 140 miles
23-June-05		EI2WRC-1 Ireland, 181 miles
10-June-05	Sporadic E	I1AGB Italy, 733 miles

Per ottenere questo, Browse la cache ed usa **CTRL F5**.



Draw the Path on UI-View

Mostra il Path della stazione che è evidenziata in quel momento.

Quando viene mostrata la "route" dalla **stazione A** alla **stazione B**, cliccando sulla parte bassa della "casella bianca", si forza UI-Path32 a mettere il "digipeater path" nella clipboard.

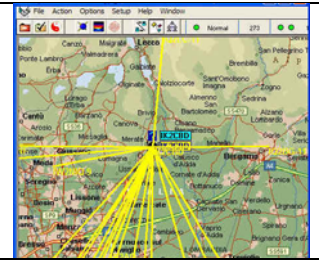
Ora, con "**CTRL+ V**" si possono mettere queste "reversed route" in UI-View.

Essendo queste nella clipboard, possono essere copiate/riportate in qualsiasi altra finestra e/o Applicazione che supporta un normale Edit -> Paste



Station Heard Direct Plotted Per Callsign on UI-View

Plotta tutte le stazioni che possono essere ascoltate dalla stazione selezionata



Draw the Digipeater Network Route...

Plotta la rete delle stazioni digipeater udibili.



- Normal 68 21 Il colore di sfondo delle caselle indica l'intensità: **Verde** (normale), **Giallo** (moderato), **Rosso** (forte)
 - Propagation level:** Normal evidenzia il tipo di propagazione
 - Total Stations received:** 63 segnala il numero di stazioni ricevute.
 - Packets per Minute:** 0 evidenzia il numero dei "pacchetti" ricevuti durante l'ultimo minuto.

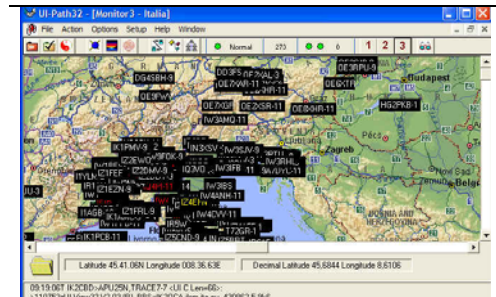
1 2 3

Monitor 1, Monitor 2, Monitor 3

Per ciascuna funzione relativa alle mappe (Monitors 1-2-3), quando la si usa per la prima volta, ti viene presentato uno schermo-mappa vuoto, con una finestra che lista tutte le mappe disponibili e/o installate.

Per selezionare/caricare una mappa (doppio click sulla mappa):

Per caricare un'altra mappa, cliccare sul raccogliitore giallo (in basso a sinistra dello schermo).



I Monitors 1-2-3 permettono di vedere le stazioni che sono "ascoltate" e presenti nella "station list" di UI-Path32 (da HD o da RF)

I colori identificano le stazioni:

- Quelle in **rosso**, sono ascoltate in diretta.
- Quelle in bianco, sono via RF path
- Quelle in **giallo**, sono via traffico IGATE.



Station Find

Cerca il database e mostra i dati sulla mappa.

Per usare **Station Find**, basta digitare il Callsign: se questo non è presente nel database di UI-Path32, aggiungere il Locator nello spazio apposito.

Cliccando sul pulsante , UIPATH32 cercherà di mostrare la stazione, sulla mappa che è selezionata in quel momento.

14.4 Informazioni supplementari

14.4.1 Installazione

Prerequisiti e file da utilizzare
- Uiph32533f.zip (+ updt a v 5.54, by M0CYP http://www.welcome.to/uiview) - Uivawe.exe - Windows 95/98/XP - VB6 - SP4 Runtimes o sup - AGWPE (v 2003.308 o sup) o PE-PRO (Facoltativo) - Internet (Facoltativo) - APRS-PSK31 server (Facoltativo)

- Una volta dezipato il file (**Uiph32533f.zip** o sup), cliccare sul file **Setup.exe**; UI-Path32 viene installato in **C:\Programmi\UI-Path32**.
Se esistono degli aggiornamenti, applicarli, esempio v 5.54
- o Nella dir UI-VIEW32, copiare il file **Uivawe.exe** (è richiamato dal file UIPath32.INI per attivare dei "suoni" per DX e DXDIG).
Es: **C:\....\UI-View32\wav\message.wav**
C:\....\UI-View32\wav\IK2CBD.WAV (in questo caso annuncia il Callsign IK2CBD)
Con questa modalità si possono attivare i file MIDI, Wav (in qualunque directory essi siano ubicati). Se non viene trovato il "path" esatto, non si ha alcun suono.
- Il file **ui-path.xtr** (nella Dir ...\UI-VIEW32) gestisce l'avvio e la chiusura di Uipath, in automatico da UI-View32.

Esempio di File Uipath.xtr
UI-Path32: analizzatore di "Rotte" "C:\Progra~2\UI-PAT~1\UIPATH.EXE" True (con False, UI-Path32 non si avvia in automatico) True

Per la configurazione del programma, vedi [Menu Setup di UIPath32](#)

Se ci fosse la segnalazione di **"RUN time error 13"**, cancellare il file **Stations.bin**

14.4.2 Come attivare Uipath32 dalla pulsantiera UIbutts

Si assume che **UI-Path32** sia installato in **C:\Programmi\Uipath32** e che il dispositivo **UIBUTTS** (12 bottoni addizionali) sia installato in ... \UI-VIEW32

- o nella dir UI-View32 copiare il file Uipath32.bat.
- o Se si vuole che la icona di Uipath sia presente nel dispositivo "12 Bottoni addizionali", copiare i file Uipath32.ico e uipath32.but nella dir

C:\Programmi\ Peak Systems\UI-VIEW32\UIBUTTS\.

- Riavviare UI-View32: sulla "Button bar addizionale" ci sarà la icona di Uipath32.

Esempio del file Uipath32.but

```
Name=accesso a Uipath32
ICON=uipath32.ico
PROG=uipath32.bat
```

Esempio del file Uipath32.bat

```
cd..
cd progra~1\Ui-pat~1
uipath.exe
```

14.4.3 Esempio di file Uipath32.ini

Il file uipath32.ini può essere configurato a piacere (vedi UIPath32 Setup e note seguenti).

Comandi	Note
CALLSIGN=IK2CBD LATITUDE=45.41.49N LONGITUDE=009.25.50E	
COMMUNICATION_TYPE=UI-VIEW32	
AS_MILES=FALSE	Con TRUE, i dati sono espressi in Miglia
AGW_WINSOCK_IP=127.0.0.1 AGW_WINSOCK_PORT=8000	Settaggi per AGWPE
LAST_ROUTE_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\hb9-2.gif LAST_MONITOR1_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\italia nord ovest.gif LAST_MONITOR2_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\italia centro sud.gif LAST_MONITOR3_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\lombardia.gif MAPS_DIR=C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS	
DX_DISTANCE=50 ; Un valore uguale o superiore alla distanza specificata, fa attivare l'applicazione indicata nella ; linea che segue. Se si mette =0, è disabilitato DX_APPLICATION=Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav DX_DIGI_DISTANCE=150 ; Un valore uguale o superiore alla distanza specificata, fa attivare l'applicazione indicata nella ; linea che segue. Se si mette =0, è disabilitato DX_DIGI_APPLICATION= Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav ; La funzione DX, scrive i dati relativi agli ultimi DX, nei seguenti file: ; \ui-view\uiopath.dx (direct) ; \ui-view\uiopath.dxd (digied)	
AUTO_LOAD_SAVE=TRUE	Con TRUE, UI-Path quando viene chiuso (vedi uipath.xtr) carica automaticamente il file "uipath.out" e lo salva con tutti i dati raccolti.
IGNORE_INET_TRAFFIC=TRUE	Con TRUE ,UI-Path ignora ogni cosa ascoltata via I-GATES
DEFAULT_COLOUR=1	Definire il colore di default sui grafici di Uipath 0=giallo 1=rosso 2=verde 3=bianco 4=nero
STATION_WINDOW_MAXIT=FALSE	con TRUE fa in modo che la lista delle stazioni sia la più grande possibile
MAIN_WINDOW_MAXIT=FALSE	con TRUE fa in modo che, all'avvio, la finestra principale sia la più grande possibile
SWITCH_OFF_ALL_PATHS=TRUE	con TRUE disabilita tutte le "paths functions" migliorando la performance
PATH_DEFAULT_LINE_WIDTH=5	spessore linea grafica tra stazioni (da 1 a 20)
PATH_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH=5	spessore del cerchietto (da 1 a 20)
HEARD_DEFAULT_LINE_WIDTH=3	spessore linea per le stazioni "dirette" (da 1 a 20)
MESH_DEFAULT_LINE_WIDTH=3	spessore linea per grafici (da 1 a 20)
PATH_ALL_DEFAULT_LINE_WIDTH=5	spessore linea, per tutti i Path (da 1 a 20)
PATH_ALL_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH=5	spessore del cerchietto, per tutti i Path (da 1 a 20)

14.4.4 Telnet Interface

Telnet interface permette un "accesso remoto" via TCP/IP network.

Alla data, i **comandi remoti**, sono:

cmd> ?	UI-Path32 Telnet Help	>TXT	Mostra la "Transmissions Table"
>HD	Lista delle Stazioni sentite in diretta	>TIME	Mostra l'orario locale
>DX	Lista dei DX Beacons	>Help	Mostra l'HELP
>PROP	Mostra gli ultimi dati della Propagazione	>Quit	Termina la sessione Telnet
>MESS	Lista i Messaggi	cmd>	
>MH	Lista tutte le Stazioni		

14.4.5 I file di UI-PATH32

Dir C:\Programmi\UI-Path32

Uipath.exe	Uipath32, file eseguibile
Uipath.xtr	File per comandare l'avvio automatico di Uipath, con l'avvio di UI-view32.
Uipath32.ini	file di configurazione
ST6unst.log	log
File di Output:	
Uipath.out	contiene TUTTE le "rotte conosciute"
Uipath.ali	contiene gli "alias" per le stazioni
Uipath.err	raccoglie le segnalazioni di errore da inviare a G7OCW
Uipath.dx	contiene l'ultimo "Dx diretto"
Uipath.dxd	contiene l'ultimo "Dx via Digi"
Uipath.acc	contiene le "route" come calcolate dalla funzione "Access"
Uipath.pin	gestisce l'"importazione", per esempio MS-AutoRoute
Snapshot Files	
HeardDirect-dd-mm-yyyy-hh-mm.SNP	Stazioni sentite in diretta
DXBroadCast-dd-mm-yyyy-hh-mm.SNP	DX broadcast beacons, in quel momento
Propagation-dd-mm-yyyy-hh-mm.SNP	Valori di propagazione
UIPathTX-dd-mm-yyyy-hh-mm.TXL	Transmissions table LOG
*.cov	File contenente i dati relativi al "digipeate coverage".

Dir C:\Programmi\Peak Systems\UI-VIEW32\UIbutts

Uipath32.but	per gestire Uipath32, usando la "Pulsantiera addizionale, 12 BOTTONI"
Uipath32.ico	Icona di Uipath

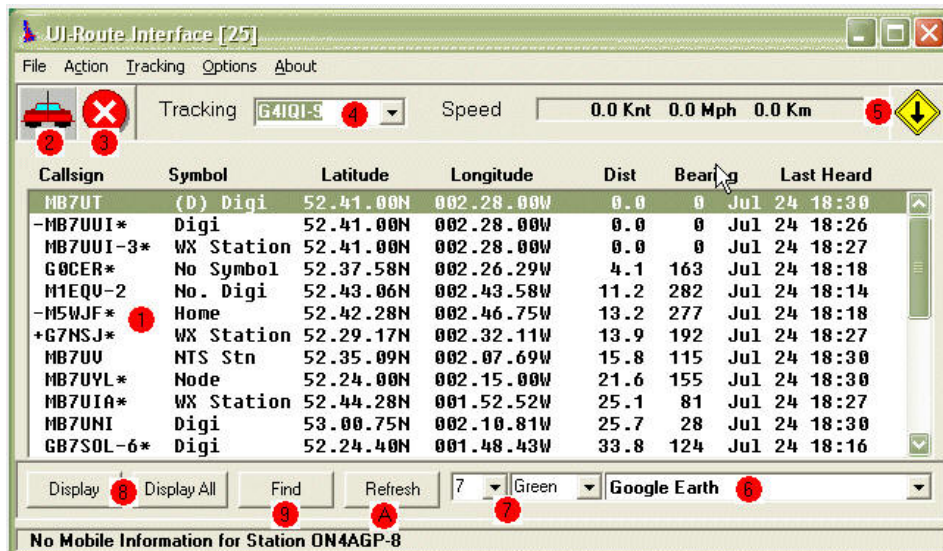
Dir C:\Programmi\Peak Systems\UI-VIEW32

Uipath.xtr	file di comando "extra" per attivare UI-Path32 in automatico
Uivawe.exe	serve ad attivare i file di tipo wav.

15 Dispositivo UI-ROUTE



Il dispositivo **UI-Route** (by M0CYP) permette di interfacciare con diversi programmi del tipo “**AUTO-Route**” (es “**MS AutoRoute Express Europa 2000**”), **Google Earth**, etc per il **“tracking in real time” di Stazioni e/o Objects in movimento.**



1. In questa finestra sono mostrate le Stazioni ed Objects, come catturati da UI-View32.
 2. Nella lista, dopo aver selezionato una Stazione-Object, cliccando su questa icona, la Stazione-Object **viene aggiunta alla lista delle stazioni in tracking**.
 3. Nella lista, dopo aver selezionato una Stazione-Object, cliccando su questa icona **si ferma il tracking** per la Stazione-Object selezionata
 4. Le Stazioni “che sono state selezionate per essere traccate” possono essere selezionate da questo “menu a tendina”.
 5. Questa casella fornisce la velocità e direzione, per la stazione-object selezionata
 6. Usa questo “menu a tendina” per selezionare dalla lista, il “programma stradale” da usarsi assieme a UI-route. La lista è creata con le informazioni contenute nei file [uiroute.mps](#).
 7. Usa questi “menu a tendina” per cambiare la dimensione e/o il colore della linea-traccia su UI-View32. Le tracce che vengono plottate su UI-View32 avranno un leggero differente sfumatura del colore scelto per identificare le tracce di differenti stazioni
 8. Questo bottone per selezionare una “entrata” e cliccare sul display per plottare la stazione sul programma mappe selezionato.
- Se clicchi sul bottone “**Display all**” saranno plottate tutte le stazioni
9. Il bottone “**Find**” può essere usato per trovare (nella lista) una stazione o un object
 10. Cliccando sul bottone “**Refresh**” si forza un aggiornamento immediato della lista delle stazioni. Di norma la lista è aggiornata automaticamente ogni minuto ed anche quando una qualsiasi delle “stazioni sotto tracking” cambia posizione.

15.1 Come effettuare il “Tracking”

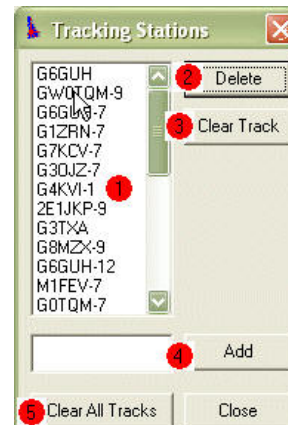
In UI-Route, sulla lista delle stazioni, selezionarne una, indi cliccare sul pulsante  per aggiungerla nella lista di quelle “in tracking”.

Ora cliccando sul **Menu Tracking**, si apre la finestra “**Tracking Stations**” per iniziare il “Tracking” di una stazione con UI-Route.

Nota

Se si fa il “tracking di una stazione in UI-View32” questo non significa che automaticamente UI-Route inizi il tracking della stessa stazione. Questo deve essere fatto manualmente usando UI-Route.

1. La finestra mostra tutte le stazioni che al momento si vorrebbero “tracciare” via UI-Route
2. Questo bottone permette di rimuovere dalla lista le stazioni che sono state selezionate
3. Questo bottone permette di “pulire” le tracce su UI-View32, per le stazioni selezionate
4. In questo rettangolo, digitare il Callsign (incluso il suo SSID) della Stazione che si desidera tracciare, poi cliccare sul bottone “**Add**”.
5. Questo bottone “**Clear all Track**” permette di pulire tutte le tracce da UI-View32



- poi selezionare il Callsign(s) che si desidera “tracciare”.
- Chiudere la finestra, indi cliccare su “**Display**”... e rimanere in attesa del beacon.

Si dovrebbero vedere delle linee che mostrano le “tracce”: a questo punto selezionare il colore e dimensione della linea (es: colore Verde e linea 2).

15.1.1 Come aggiungere un programma mappe (file xxx.mps)

Affinché un “mapping program” funzioni con UI-Route, occorre che soddisfi i seguenti criteri:

1. L'abilità di cercare la latitudine e la longitudine via input da keyboard.
2. La finestra del Titolo relativa al “mapping program” necessita che rimanga sempre la stessa durante le svariate ricerche della latitudine e longitudine.

Come procedere

1. Inserire la sequenza richiesta per cercare (nel mapping program) per latitudine e longitudine	Esempio: • Premere Alt F • Entrare la latitudine (in gradi) • Premere Tab • Entrare la longitudine (in minuti) • etc...
--	--

2. Prendere nota del Titolo del tuo “mapping program”. Questo è il titolo che compare sulla stessa linea del bottone X (che chiude la finestra)

Esempio: Autoroute 200

3. Nella directory **C:\Programmi\UI-Route**, editare il file **uiroute.mps** ed aggiungervi una linea per il proprio “mapping program”

Esempi:

mioMapProgram.mac|AutoRoute 2002 Custom|Autoroute 2002

AutoRoute2002.mac|AutoRoute 2002 italiano|Carta - Microsoft AutoRoute

MapPoint2002.mac|MapPoint Europa 2002 italiano|Carta - Microsoft Mappoint Europa

Nota

“MS AutoRoute Express **Europa 2002**” è la versione italiana, mentre la versione inglese è

“MS AutoRoute Express **Europe 2002**” (c'è una **e** di differenza nella parola **Europe**).

La suddetta linea è composta da:

- **mioMapProgram.mac** = il nome del file macro
- **AutoRoute 2002 Custom** = il nome che è mostrato nel menu a tendina, nel rettangolino [UI-Route](#)

Autoroute 2002 = Il titolo della finestra (era stato scritto al punto 2, più sopra).

4. Creare un nuovo file **mioMapProgram.mac** nel quale scriverci la sequenza dei tuoi dati. Il nome deve corrispondere a quello del file macro, dato nel punto 3 più sopra.

Esempio:

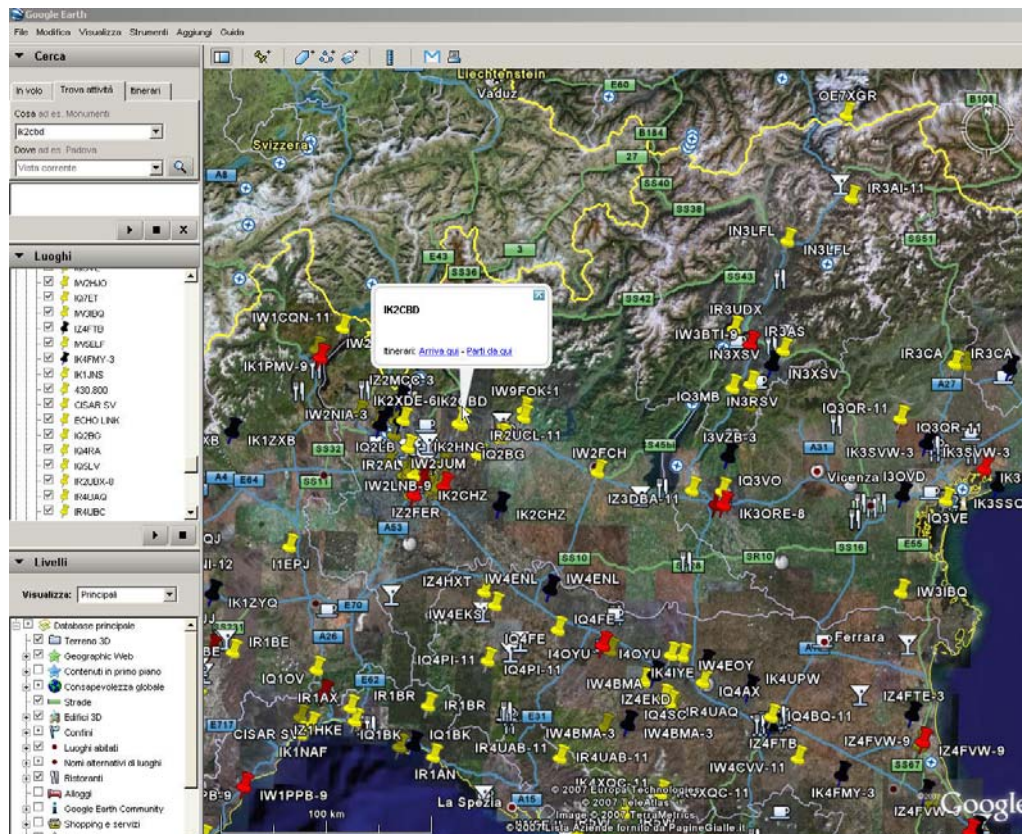
1. Creare un file chiamato **mioMapProgram.mac** (nella stessa dir di uiroute.exe).
2. Poi aggiungere quanto segue (senza le scritte tra parentesi)
 - o **{ESC}** (spedisce un “escape key”)
 - o **DoEvents** (permette di usare il “mapping program”)
 - o **^(f)** (spedisce un Alt F)
 - o **DoEvents** (permette di usare il “mapping program”)
 - o **\$strDecLatDegree\$** (spedisce i gradi della latitudine)
 - o **DoEvents** (permette di usare il “mapping program”)
 - o **{tab}** (spedisce un “tab key”)
 - o **DoEvents** (permette di usare il “mapping program”)
 - o **\$strDecLatFractional\$** (spedisce i minuti della latitudine)
 - o **{tab}** (spedisce un “tab key”)
 - **DoEvents** (permette di usare il “mapping program”)

5. **Per finire**, far ripartire UI-Route ed il nuovo “mapping program” è aggiunto alla lista.

Si può usare la Opzione “**Macro debug**” per vedere la sequenza di comandi inviata al “mapping program”.

15.1.2 Utilizzare Google Earth

Con Google Earth, UI-Route funziona in modo diverso da quando si utilizzano i vari programmi per le mappe; in altre parole non è necessario avere il **file.mac**.

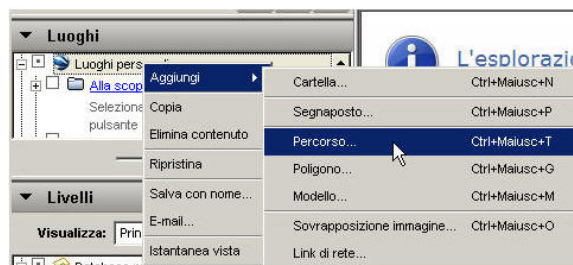


Per ottenere la integrazione, agire come segue:

1. Installare e far partire i programmi in questa sequenza UI-View32-→/UI-Route-→/Google Earth (la versione desktop, non quella sul WEB)
2. In Google Earth sulla barra di destra, cliccare con il destro su **“Luoghi Personali”** poi su **“Aggiungi”**, indi su **“Percorso”** e nella finestra **aggiungere un titolo** ed anche il **“network link”** a <http://127.0.0.1:8040/> (oppure <http://localhost:8040>)



e dare **OK**.



Inoltre si può fare anche un'altra prova:
nel proprio Web Browser,



inserire

<http://127.0.0.1:8040/>

e dando **Invio**, dovresti ricevere una risposta simile a quella a fianco.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
- <kml xmlns="http://earth.google.com/kml/2.1">
- <Folder>
  <name>UI-Route Interface</name>
  - <Placemark>
    <name>IK2CBD</name>
    - <Point>
      <extrude>1</extrude>
      <altitudeMode>relativeToGround</altitudeMode>
      <coordinates>9.421666,45.692,0</coordinates>
    </Point>
  </Placemark>
</Folder>
</kml>
```

3. Cliccare su Refresh tab e settare il "Time-Based Refresh -> ad un valore "ogni 60 secondi"
4. Se si vuole **attivare l'auto-track**, spuntare la casella "Fly to View on Refresh"

Nota:

In mobile, per avere l'auto-track in Google Earth occorre che in UI-Route si stia trackando la stazione (via tracking -> what stations) **ed anche settare** 'auto follow station' in Google Earth (è sufficiente in Google Earth cliccare sulla stazione mobile e settare "auto follow "[opzione 3])

- In Google Earth è possibile **aggiungere la propria locazione sulla mappa**

Nel Menu **Aggiungi**, cliccare **Segnaposto** e nella schermata inserire le proprie coordinate.

Si può anche cambiare il simbolo (con il destro cliccare sul simbolo che si vuol cambiare), poi Proprietà, etc, etc.



15.2 Come usare UI-Route con i programmi di Mapping

Avviare PRIMA il programma Mappe (es. "MS AutoRoute Express Europa 2002")

poi

il programma UI-Route per fare in modo che "MS AutoRoute" si configuri e quindi UI-Route lo possa riconoscere.

Nota

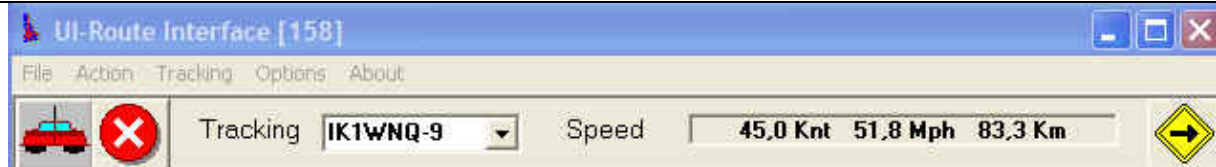
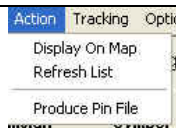
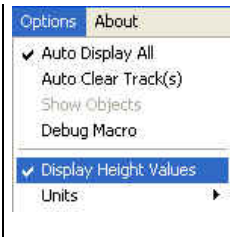
Per ottenere quanto sopra, in modo automatico, si può usare il **programma Winpwait** (by G4IDE) che permette di ritardare l'avvio di un programma rispetto ad un altro.

Il file WinpWait.exe va copiato nella dir \UIVIEW32, così da gestire l'avvio di Uiroute dopo che "MS AutoRoute" è stato lanciato **da 30 secondi**.

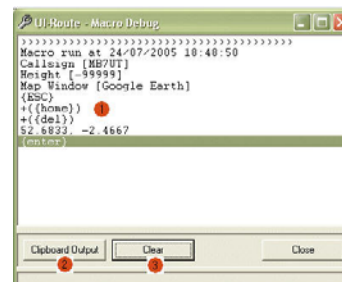
Con l'attivazione di UIROUTE, si ottiene una "**list stations**" simile a quella di UI-View32.

Nella finestra, in basso a destra, selezionare il programma (Autoroute, Mappoint, etc) che si vuole usare per il tracking.

15.3 I menu di UI-Route

	
File	Minimize on start-up: si attiva in modo minimizzato.
Action	• Display On Map, per mostrare la stazione sulla mappa. • Refresh list, per aggiornare la lista. • Produce Pin File: genera il file "uiroute.pin" nel quale vengono registrate le "stazioni" che sono in permanenza su "Autoroute". Il file "uiroute.pin", riporta il Callsign, Latitudine, Longitudine (dati separati da una virgola). 
Tracking	Cliccando su questo Menu si inizia il " Tracking "
Options	• Auto Display All, se abilitata mostra tutte le stazioni • Auto Clear Track, se abilitata, cancella le "tracce" quando la stazione mobile è cancellata e/o uiview32 chiude. • Show Objets, mostra gli oggetti • Debug Macro: tokens \$date\$ and \$time\$ Nella finestra sono mostrati i parametri che stanno per essere spediti al "mapping program"; questo aiuta a creare la proprie macro per l'uso in UI-Route. 

1. questa finestra mostra l'output da UI-Route; ogni macro parte con la linea >>>
2. questo bottone permette di mettere i contenuti della "macro debug window" nella clipboard per incollarlo su una e-mails
3. questo bottone permette di pulire ciò che è nella "debug window".



- **Altitudine** può essere espressa in Km/Feet e può essere rimossa.
- **Units:** per selezionare i dati in formato Metrico.

Per terminare, cliccare sul pulsante .

Usando le mappe/programmi di Microsoft, quando una località è localizzata (via UI-route), la sua posizione è plottata nel mezzo dello schermo (se viene usato lo zoom, questa posizione è il punto sulla mappa sul quale si è fatto lo zoom).

15.4 Alcuni Comandi "Macro" e "Tokens"

Questa è una lista di alcuni comandi che possono essere messi nei file .mac.

{enter}	Simula la pressione del tasto "enter"
{tab}	Simula la pressione del tasto tab
{left}	Simula la pressione del tasto "freccia".
+	Simula lo "shift key" pertanto +f (equivale a shift F)
^	Simula il "control key" pertanto ^f (equivale a CTRL f)
%	Simula il "alt key" pertanto %FX (equivale a Alt F poi X)
DoEvents	Questo comando permette al "mapping program" di effettuare qualcosa prima di passare al comando seguente

Tokens

\$callsign\$	Callsign di stazione
\$date\$	Data corrente
\$time\$	Orario corrente
\$eastings\$ \$northings\$	Posizione verso EST/NORD
\$direction\$	Direzione di viaggio
\$speed_mph\$ \$speed_kmh\$	Velocità di viaggio

\$strDecLatSign\$ \$strDecLatDegree\$ \$strDecLatFractional\$ \$strDecLonSign\$ \$strDecLonDegree\$ \$strDecLonFractional\$	Posizione (in gradi decimali) [sign][52].[6825] [sign][2].[5]
\$strLatDegree\$ \$strLatMinutes\$ \$strLatSecounds\$ \$strLatDirection\$ \$strLonDegree\$ \$strLonMinutes\$ \$strLonSecounds\$ \$strLonDirection\$	Posizione (in gradi , Minuti e Secondi) [52].[41].[00][N] [002].[30].[00][W]
\$height_m\$ \$height_ft\$	Altitudine in Metri o Feet

15.5 Installazione e Disinstallazione

Prerequisiti	File da utilizzare
Ui-View32 lvl 2.03	Uirut438.zip o sup (by M0CYP UI-View Web Resource) Programmi per MAPPE e/o Google earth

1. Dezippare il file **Uirut438.zip** dentro la directory **C:\Programmi\Peak System\UI-route**

2. Ora, cliccare sul file Uiroute.exe: nel **Menu File di UI-view32** si crea una Linea di comando (gestita dal file **Uiroute.xtr**).

Editare il file **Uiroute.xtr** per verificare e/o cambiare i parametri di default

Esempio di Uiroute.xtr

```
Uiroute per MS Autoroute Express Europa 2002
UIROUTE.EXE
False
true
```

3. Far ripartire UI-View32.

4. Se si volesse inserire UI-Route nella "**Pulsantiera Aggiuntiva UIBUTTS**" (occorre copiare i file **Uiroute.ico** e **Uiroute.but** nella dir **\UIBUTTS** ([dispositivo UIBUTTS](#))).

Esempio di Uiroute.but

```
NAME=Uiroute: interfaccia per Autoroute Express 2002
ICON=uiroute.ICO
PROG=Uiroute.exe
```

Per disinstallare UI-Route, rimuovere la directory **C:\Programmi\UI-Route** ed il file **UIROUTE.XTR** (nella dir **\UI-View32**)

16 Dispositivo UI-Point32 (MS Map-Point)

Il dispositivo UI-Point32 (by G4IDE) permette di plottare le stazioni APRS sulle mappe del programma "MS MapPoint 2002" (**la versione 2001 non funziona**).

Limitazioni

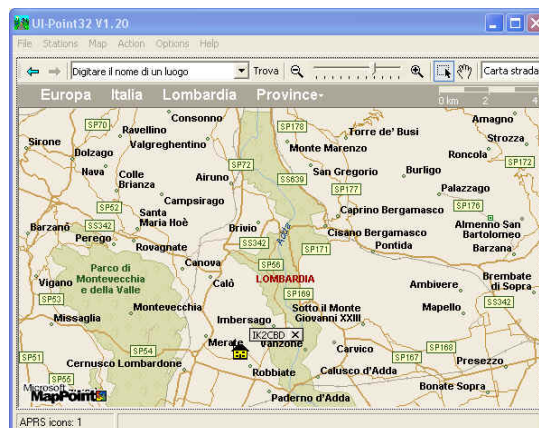
MS MapPoint 2002 è un programma molto "pesante" che rallenta il tutto: quindi consiglio di utilizzare Uipoint32 solo su PC molto veloci (Pentium 1000 o superiore).

(Es: ui-view32 carica 1000 icone/sec, in MapPoint carica solo 7 icone/sec!!!!).

L'avvio di UI-Point32 è un pò lento in quanto deve prima importare le icone per disegnare i "simboli", poi avvia UI-View32 (se questi non stava già funzionando).

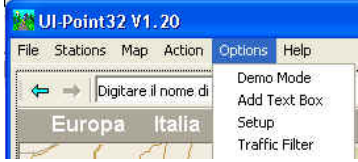
Se, con il destro, si clicca su una icona presente sulla mappa, si attivano le "opzioni standard" di MapPoint.

Per richiamare/usare il "**MapPoint distance tool**", occorre cliccare sulla mappa e premere **Ctrl+E**.



16.1 I Menu di Uipoint32

File	Print: Stampa la mappa che in quel momento è sullo schermo. Capture: permette di salvare la mappa corrente, come file grafico (si può specificare il "file type", "filename", colore, etc). Exit: chiude Uipoint32. 
Stations	Stations List: serve a mostrare la "stations list". Se si muove o si ri-dimensiona una finestra, UI-Point32 memorizza la sua dimensione e le dimensioni tra le varie sessioni del programma. Cliccando sulla cartella delle icone, si può agire sulle varie "sub-lists". Con un doppio click su un Callsign, la mappa si centra sulla stazione e mostra anche i dati relativi alla stazione (station information). Cliccando con il destro su una stazione, si apre un menu con le opzioni "Track", "Zoom To" e "Delete". Si possono "tracciare simultaneamente" quante stazioni si vogliono: UI-Point32 in automatico seleziona la "miglior mappa" per includere tutte le stazioni.

Map	<u>Save Map:</u> Permette di salvare la mappa corrente che è sul video. <u>Load Map:</u> Permette di caricare una mappa, salvate in precedenza.
Options	<u>Demo Mode:</u> permette di cambiare la mappa in automatico, ad intervalli di tempo settati in 'Demo mode pause' vedi "Setup dialogue". Ogni volta che si cambia, viene selezionata (a caso) una mappa tra quelle salvate in precedenza. <u>Add Text Box:</u> permette di aggiungere un testo sulla mappa. <u>Setup:</u> Label Style: è lo "stile" di "default" per le "label" sulle nuove icone. Units: Si spiega da solo Assume OSGB-36 for UK stations: selezionando questa opzione, UI-Point32 assume che le "stazioni Inglesi" emettano la "posizione" in formato "OSGB36" e la converte in "WGS-84" (usata da MapPoint). Special text box for my information: selezionando questa opzione, sulla mappa verrà messa una "text box" contenente le ultime "beacon information" relative alla tua stazione. Autocapture every ? minuti: se si mette un valore diverso da zero, UI-Point32 cattura l'immagine della mappa ad intervalli di tempo pre-definiti e la salva (nella cartella definita nella opzione "Capture", Menu File). Ogni qualvolta la mappa viene salvata, 2 altri file sono salvati nella stessa cartella (potrebbero essere utili se si volesse includere la immagine in una pagina web). DATETIME.TXT – Orario (in UTC) di salvataggio della immagine. FILTER.TXT – Il settaggio corrente del "traffic filter". Demo mode pause? (minuti); vedi "Demo Mode". <u>Traffic Filter:</u> permette di controllare quali stazioni sono mostrate su UI-Point32. <u>Nota importante</u> Dal momento che il programma "MapPoint 2002" è molto lento ed impegna molto tempo a caricare le icone, SE NON si filtra il traffico internet, si corre il RISCHIO DI BLOCCARE IL PROGRAMMA. 

Installazione

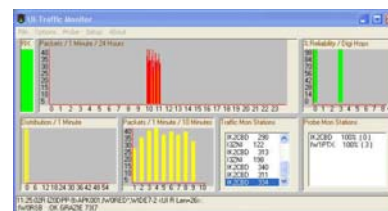
Procurarsi il file **Uipnt122.exe** (<http://www.webalice.it/ik2cbd/>) e MS MapPoint 2002

I symbol ad ultimo livello su: <http://wa8lmf.net/miscinfo/UIpoint-Symbols-RevH.zip>

17 Dispositivo UI-Traffic Monitor 🚦

Il dispositivo Ui-traffic può

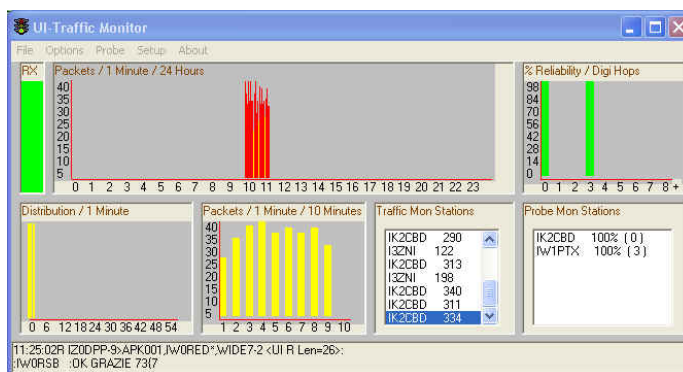
- monitorare il flusso del traffico: ogni 10 minuti emette un "APRS object" indicando quanti pacchetti sono stati ascoltati durante gli ultimi " 10 " minuti. Cioè permette di tracciare "in real time" una stazione in movimento.
- produrre dei rapporti giornalieri (automatic @ 23:59) in modo automatico
- spedire le statistiche sul vostro web(es: <http://your-web-site/trafficlive.htm>)
- monitorare gli "APRS network probe" usati per analizzare la "reliability" della rete APRS.



Questi grafici misurano:

- l'affidabilità "in generale" del digipeater
- l'affidabilità di uno specifico user, quale digipeater in una specifica area di copertura.....

L'affidabilità può ridursi quando c'è congestione nel canale, cali di propagazione, etc.



RX la colonna diventa verde quando riceve un "pacchetto".

Distribution / 1 Minute

Mostra i "pacchetti" e la loro distribuzione nell'arco del minuto corrente

Packets / 1 Minute / 10 Minute –

10 minuti di pacchetti, splittati in minuti e relativi picchi di attività.

Packets / 1 Minute / 24 Hours – Il numero di "pacchetti" per minuto, nell'arco di 24 ore

- Colore verde**= meno di 13 pacchetti
- Colore giallo**= tra 13 e 26 pacchetti
- Colore rosso**= più di 26 pacchetti

Traffic Mon Stations

Altre stazioni UI-Traffic e statistiche

% Reliability / Digi Hoperations

Usando gli "APRS probes" UI-Traffic mostra quanto sia affidabile la rete APRS.

Questa informazione è analizzata per informare sul numero di operazioni (digipeater) effettuate per raggiungere la tua stazione.

Probe Mon Stations

Lista i "Probes" attivi nella tua area.

Mostra il "probe" attivo al momento nella tua area. In questo caso mostra la stazione IK2CBD al 100% il numero degli "expected probe" che hanno usato 1 digipeater per raggiungere la stazione.

Nota

Il numero dei probes che una stazione si aspetta di ricevere è basata sul numero spedito (per ciascuna ora comunicata via il "PHGR beacon") ed il tempo intercorso tra il primo probe ascoltato durante questa ora.

17.1 Come Settare il vostro "APRS Network Probe"

Se nell'area non c'è settato alcuna stazione "**Probe**", i grafici saranno privi di informazioni.

Per vedere dell'attività, occorre usare il calcolatore PHGR (è **solo per stazioni fisse**) per settarsi come un "APRS network probe".

Inserire i vostri dati, poi cliccare sul bottone **Calcolate** per generare il testo (nel riquadro 'beacon text to use' .

Ora, con "Copy e Paste" lo si mette nel **beacon text** (Menu **Setup/Station Setup**) di UI-VIEW32.

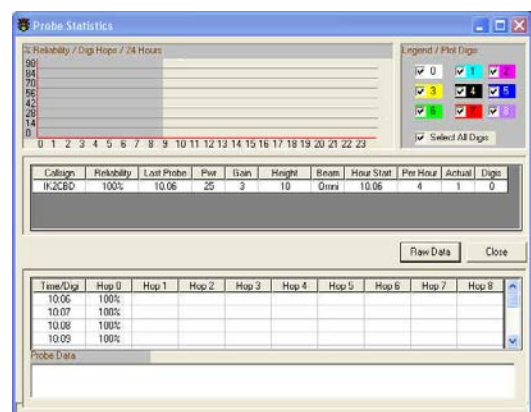
Beacon comment:
PHG5030 Adriano in Merate, pkt 430.81 UI-View Tag ☒

17.2 Statistica "Probe"

Questa schermata fa vedere alcuni dati usati per produrre le statistiche.

Nella parte superiore della schermata, viene mostrata l'Affidabilità di un numero specifico di operazioni digipeater.

Il bianco corrisponde a Nessun digi.
Se clicchiamo sul "quadratino bianco" potrà comparire una linea bianca (in orizzontale) che mostra l'affidabilità per un determinato orario....



Se poi si clicca su questa "linea bianca" si apre una nuova finestra che mostra quali siano stati i "Probes" che hanno contribuito a quella statistica, in quel particolare minuto.

Callsign – Callsign del probe

Reliability – L'ultimo dato di “**affidabilità**” calcolato ogni 5 minuti

Last Probe – L'ultima volta che un “probe beacon” è stato ricevuto da questa stazione

Pwr – La potenza di trasmissione della stazione

Gain – il guadagno dell'antenna che si sta usando

Height – L'altezza dell'antenna rispetto al terreno (non è l'altezza sul livello del mare).

Hour Start – Il beacon PHGR informa quante volte (nell'arco di 1 ora) il probe è stato spedito. Ai fini statistici, occorre registrare l'ora di inizio, cioè quella mostrata qui..

Per Hour – Il numero di “probes” spediti per ciascuna ora.

Actual - Il numero di “probes” ricevuti da questa stazione

Digis - Il numero di “digipeaters” utilizzati dal “probe” per raggiungere la tua stazione .

17.3 Installazione

Procurarsi il file **Traff250.zip** + updt ver 2.53 (by M0CYP <http://www.welcome.to/uiview>). Cliccando sul file setup.exe (**incluso nel file zip**), il programma UI-Traffic si installa in **C:\Programmi\Traffic\Traffic.exe**.

- **Avviando Traffic per la prima volta** (Start> Programmi> Traffic> Traffic), si crea il file **Traffic.xtr** per l'avvio automatico (o meno) in concomitanza dell'avvio

Es: file traffic.xtr (dir Peak Systems\UI-view32)
UI-Traffic
"C:\programmi\traffic\TRAFFIC.EXE"
True
True

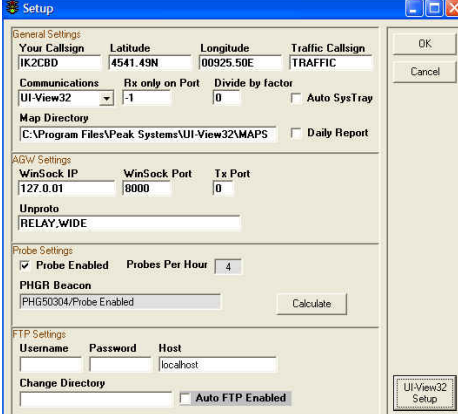
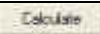
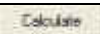
di UI-VIEW32 ed il programma **Traffic** verrà listato nel **Menu “File” di UI-View32**

- Verificare che nella dir **C:\Windows\system** ci sia il file **MSFLXGRD OCX**; in caso contrario questi viene installato se s'installa il programma UI-Path32 e/o UI-Weather oppure installando **VB6 SP5 runtime** (**VB6 runtime libraries** da Microsoft).
- Scompattare il file **traff250.zip** (o sup.) e per la installazione cliccare su Setup.exe: verrà creata la propria icona.
- Dopo aver avviato Traffic, cliccare sul **suo Menu Setup** per configurarlo.

Informazioni di carattere generale

Cliccando sul bottone  si prelevano i dati comuni a UI-VIEW32.

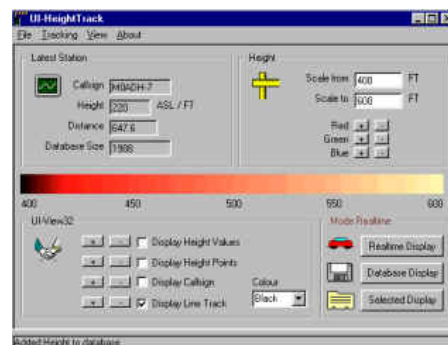
Your Callsign	Lo stesso Nominativo usato in UI-View32; cioè il Callsign che verrà spedito con il beacon di UI-TRAFFIC e PROBE.
Latitude	Definisce il posizionamento della Vostra icona sulla mappa.
Longitude	Latitude - ddmm.ss (Es: 4541.79N) Longitude - ddmm.ss (Es: 00925.56E) (in formato diverso da quello di UI-View32)

Comm-unications	Inserire 1 per AGW o UI-View32	
Monitor Port	Valido per chi ha “multiple ports”, per monitorare solo le Port volute. Se si inserisce -1 (default) riceve e monitorizza TUTTE le Port che sono sul nostro sistema. Se si mette 1 monitorizza la PRT 1, etc Le Port AGW iniziano da 0 (cioè la prima port è 0 e non 1).	
Divide by Factor	Usarsi solo quando nel grafico si è sempre al massimo.	
Auto SysTray	All'avvio, fa in modo che UI-traffic si minimizzi sul system tray.	
Daily Report	Alle 23:59, in automatico salva in un rapporto, che si ottiene anche dal Menu File , cliccando sul comando “Generate Report”	
Informazioni AGWPE		
Winsock IP	IP address del PC che usa AGWPE (di solito 127.0.0.1)	
Winsock Port	Lasciare 8000	
Tx Port	Definisce la Port AGW (es: Tx Port=0 cioè la prima port è 0 e non 1) dove si vuole indirizzare il beacon.	
Un proto	L' unproto usato quando si trasmette il beacon dal dispositivo UI-Traffic. Relay,Wide od altro...	
Informazioni “Probe”		
Probe Enabled	Abilita lo “UI-Traffic internal probe beacon“ ad essere trasmesso in RF	
Probes Per Hour	Settarlo, cliccando sul tasto 	
PHGR Beacon	Settarlo, cliccando sul tasto 	
FTP setting		
UserName	Inserire lo “username” usato per connettere il tuo website	
Password		
Host	Il “server” sul quale risiede il tuo website	
Change directory	Lasciare vuoto... a meno che non si voglia mettere il file uipathlive.htm in una subdir sul tuo website	
Auto FTP enabled	Abilita questa funzione	

18 Dispositivo UI-Height-Track

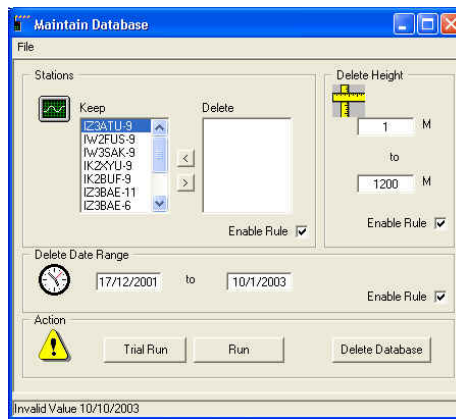
Il dispositivo UI-height-track (by M0CYP) permette, “in realtime”

- **la Segnalazione di Movimento**, cioè permette di tracciare “in real time” una stazione in movimento.
- **il Tracking, log e plottaggio per specifiche stazioni** (oppure per tutte le stazioni memorizzate nel suo database).

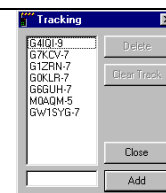
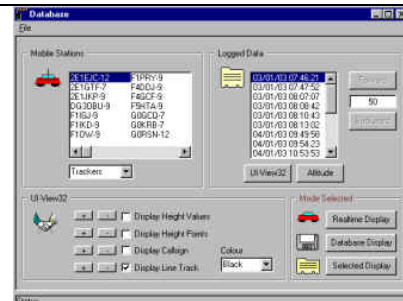


18.1 Lo schermo principale ed i Menu

File	Export Database Ti informa dov'è salvato il file UIHEIGHT.DAT
	Import Database Per importare un altro UIHEIGHT.DAT nel tuo database
	Maintain Database Apre la finestra nella quale sono definiti i criteri sul come modificare i dati nel file UIHEIGHT.DAT.
	- Delete Date range per cancellare tutto a partire dal... (esempio, dal 10/12/2002 fino al 10/1/2003). - Delete Height per cancellare le stazioni traccate comprese tra un 1 metro a 1200 metri di altezza. - Trial run: da effettuarsi prima di cliccare su “Run”; questo per avere una idea del numero delle stazioni che rimarranno dopo la manutenzione - Run effettua l'operazione di manutenzione - Delete database cancella tutti i dati presenti nel file UIHEIGHT.DAT.
	Save settings Salva i settaggi correnti su Hard <u>Disk</u> .

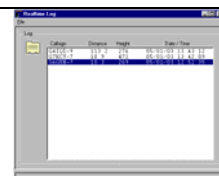


Tracking	Realtime Tracking Abilita o disabilita la memorizzazione delle stazioni definite in 'What Stations'. Disabilitandolo, si disabilita anche il “Movement alarm” ed il “realtime log viewer”
	Movement Alarm Ci informa quando si muove una delle stazioni (presenti in 'What Stations').
	Database La finestra mostra i dati nel vostro database (Per default sono previste 50 stazioni, ma si può cambiare). Usare i bottoni “forward” e “back” per muoversi tra i dati.
	Cliccando su una delle stazioni mobili, vengono mostrati tutti i suoi dati.
	Una volta selezionate, si può usare UI-View32 in un modo simile al “main screen”.
	Il “tracker” fornisce un rapido accesso alle stazioni definite nella lista 'What Stations'.
	Nella finestra Mobile Stations evidenziare la stazione che vogliamo analizzare, indi nella finestra Logged Data evidenziare le linee (beacon) che vogliamo vengano analizzate...
View	Il pulsante UI-View32 mostra (su UI-View32) i dati correnti salvati.
	Il bottone altitude mostra (su grafico) il terreno attraversato.
	Database Save Permette di salvare i dati per tutte o per solo le stazioni definite in 'What Stations'.
	Distance Cap Permette di memorizzare/catturare le stazioni solo entro la distanza definita nella finestra apposita (valore espresso in Metri).
	Clear All Line Tracks Pulisce tutte le “realtime track lines” su “UI-HeightTrack” senza però cancellare i dati nel database.
	What Stations Apre la finestra dove definire (aggiungere e cancellare) le stazioni da tracciare “in realtime”. Il pulsante Clear track cancella la traccia delle stazioni che sono in tracking in quel momento.
	Refresh UI-View32 Permette di salvare gli eventuali cambi avvenuti e di notificarli ad UI-View32.



Realtime Log

Permette di accedere alla finestra "realtime log viewer" che mostra i dati che arrivano in "UI-HeighTrack" per quelle stazioni definite in 'What Stations'.



Stations

L'output su UI-View32, può essere limitato solo le stazioni definite in 'What Stations'

Database -> Date Range

Data Range
Permette di mostrare i dati (presenti nel database) e relativamente ad un numero specificato di giorni.

Esempio: se nel database mode si setta 5, vengono mostrati solo i dati relativi agli ultimi 5 giorni.

Line Track -> Sequence Numbers

Etichetta la linea mostrando la sequenza della traccia

Line Track -> Show First Digi Used

Se abilitato, mostra il **digi che ha rilevato la stazione** e l'ha diffusa nella rete APRS (latitudine e longitudine)

Line Track -> Labels Every

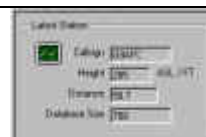
Per mettere un pò di ordine sullo schermo, per esempio mettendo un valore 2, mostra il testo per ogni 2 entrate (si applica per a “sequence numbers”, Callsign, “first digi” e “height”).

Se si mette un valore uguale a 0 (zero) mostra tutte le labels

Units: Permette di selezionare Mph/**Km** e Feet/**Metri**

18.2 La finestra principale di Ui-Height-Track

La finestra “**Latest station**” mostra l’ultima stazione inserita nel database



Nella finestra “**Height**” si può modificare il valore min/max dell’altezza (mostrato nella barra colorata, al centro della finestra).



Si possono anche modificarne I colori **rosso-verde-blu**)

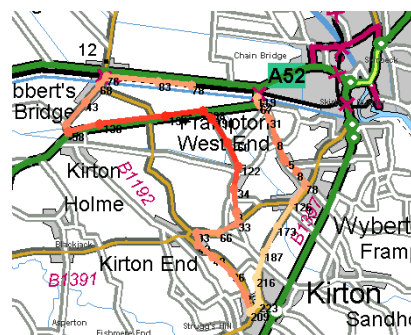
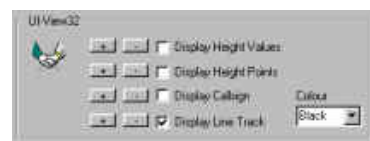
Nel riquadro “**UI-View32**” si definisce l’output che si vuole vedere su UI-View32 Assicurarsi di selezionare il corretto “mode” (pulsanti Mode).

Realtime Display: Usa i dati memorizzati per le mie stazioni.(quelle che ho definito in 'What Stations')

Database Display: usa i dati che sono nel database per mandarli ad UI-View32 (se ci sono più di 1000 entrate, è un processo un pò lento).

Selected Display: apre il “database screen” così si possono selezionare I dati per una specifica stazione che voglio mostrare.

- **Display Height Values:** per mostrare i valori attuali dell’altezza, espressi in numeri
- **Display Height Points:** per mostrare i valori dell’altezza in punti colorati
- **Display Callsign:** per mostrare i Callsigns che trasmettono i valori dell’altezza
- **Display Line Track:** per mostrare il “realtime line track” per le stazioni definite in '**What Stations**'. È disponibile solo in “realtime mode” e “selected display modes”



La colorazione può essere definita a piacere (al posto di quella di default).

La brillantezza del colore fornisce una idea dell’altitudine della stazione mobile (piu alta è la stazione, più brillante il colore).

Nella finestra “**Mode RealTime**” si seleziona la modalità dell’output.



Realtime Display: Usa I dati memorizzati per le mie stazioni (quelle che ho definito in 'What Stations').

Database Display: Usa i dati che sono nel database per essere “spediti” ad UI-View32 (... potrebbe essere molto lento se ci fossero molti dati, per esempio attorno a 1000).

Selected Display: permette l’accesso al “database screen” e quindi permette di selezionare per una specifica stazione da mostrarsi sullo schermo.

Alcuni suggerimenti

- Se si usa/alimenta UI-View32 via internet e vedi che si blocca.... prova quanto segue:

- 1> seleziona alcune stazioni da tracciare e aggiungile in 'What Stations'
- 2> Setta database per salvarle per "tracking only"
- 3> Setta view -> stations to tracking only
- 4> Nel menu **File -> Maintain Database** cancella database

I settaggi di default cattureranno i dati di altezza di tutte le stazioni mobili.

- Selezionare **Tracking -> Distance Cap**: inserire un valore (es 250) che escluda le stazioni più distanti di 250 da UI-VIEW32/UI-HeightTrack.
- Selezionare **View -> Database -> Date Range**: inserire un valore di 2 (gironi) che permetterà di mostrare i dati relativi agli ultimi 2 giorni.
- La dimensione del **database** (circa 20000 entrate) e il processore del PC (inferiore a PIII 500Mhz) degradano molto la "performance globale di UI-HeightTrack".
Una performance accettabile si ha fino a 1000 pacchetti (entrate).

Installazione

Dezippare il file (**Uiheight.zip** + updates by M0CYP <http://www.welcome.to/uiview>) e copiare tutti i file in una dir di Vostra scelta (suggerisco dir C:\Peak Systems\UI-VIEW32).

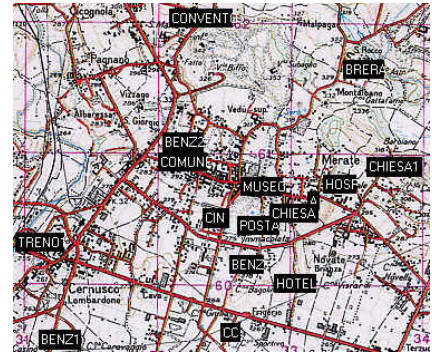
Al primo avvio di **Uiheight**, nella dir /UI-VIEW32 si crea un file **uiheight.xtr** per la gestione del programma assieme all'avvio di UI-VIEW32.

19 Dispositivo UI-InfoKiosk

Il **dispositivo UI-Info Kiosk** (by MOCYP) predispone dei "remote commands" come fonte di informazioni.

Esempio: si può inserire una info relativa alla locazione di un Ospedale, di un DIGI/Nodo (dando la sua QRG), di una Sezione ARI, di una Banca, etc.

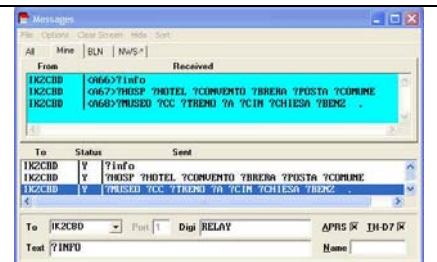
Per accedere a queste informazioni, basta spedire un messaggio (es: **?HOSP**) ed il Vostro UI-VIEW32 risponderà con le info che ha memorizzato al riguardo.



Come si posiziona un "object"

- Sulla finestra di UI-Info Kiosk, in basso a sinistra cliccare sulla cartella gialla e selezionare una mappa sulla quale posizionare i vostri "object".
- Sulla mappa, cliccare dove si vuol posizionare l' "object": inserire poi il nome dell'Object e poi la sua descrizione (la descrizione che verrà spedita alla stazione che richiederà informazioni). Per terminare dare "OK".

Per verificare che il tutto funzioni a dovere, spedirsi un messaggio includendo nel testo un comando **?** seguito dal nome del "object"..... (nell'esempio della figura accanto ho inserito **?INFO**) e vedere la risposta che vi arriva.



Come si usa INFOKIOSK

Da stazione fissa/mobile

Spedendo un messaggio ad una stazione e mettendo nel testo il comando **?** seguito dal nome dell'object (es: **?CINEMA** o **?CIN**).

Se per lo stesso tipo di informazione, ci sono più di un oggetto (es: **CINEMA**, **CINEMA1**) riceverò informazioni relative ai 2 cinema!!!!

In Mobile

Un tipico utilizzo potrebbe essere la ricerca di un distributore di benzina.

Spedendo **?BENZINA**, alcune stazioni (sempre che abbiano settato il comando **?BENZINA**) potrebbero rispondere, come segue:

IZ2CDP Send **?BENZINA** for Info
IK2CBD Send **?BENZINA** for Info

A questo punto la stazione "in mobile" può spedire un messaggio ad uno dei due Nominativi (**IZ2CDP** e/o **IK2CBD**) ed ottenere l'ubicazione

Comandi INFOKIOSK

Usare terminologia standard.

?INFO	risponde dando la lista dei comandi previsti dalla stazione
?HELP	Digita ?INFO
?DATE	risponde con data e orario
?TIME	risponde con data e orario
?I	Informazioni/Tourist Office
?POLIZIA	Polizia/ Police Station
?CC	Stazione dei Carabinieri
?BANK	Banca/Bancomat
?POSTA	Ufficio Postale - Post Office
?BENZ	Distributore automatico
?TRENO	Stazione dei treni - Railways
?HOTEL	Hotel
?HOSP	Ospedale/ Hospital
?A	Ambulanza, trasporto
?PIZZA	Pizzeria

(object) del distributore.

- **Broadcast**

UI-InfoKiosk ascolta i messaggi di richiesta di info..... che può soddisfare...

?SHOP	Negozi/Shop
?ARI	Sez ARI locale
?DIGI	Digipeater, IK2HGD-11
?CINEMA	Cinema
?CINEMA 1	Cinema Ulisse
?CHIESA	Chiesa

Installazione

Prerequisiti

UI-View32 v 2.03

VB6 runtime libraries (se avete già installato il dispositivo [UI-Path32](#), non serve installarle)

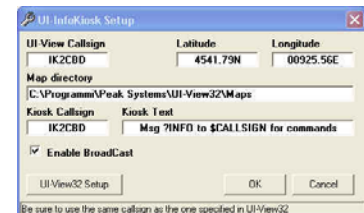
File da utilizzare

Infok23.zip o sup

(MOCYP <http://www.welcome.to/uiview>)

- Copiare il file Infokiosk.exe nella dir \UI-View32; poi cliccare su Infokiosk.exe per il suo auto-settaggio.
- Far ripartire UI-View32 ed InfoKiosk verrà posizionato nel **Menu "File" di UI-View32**.
Facoltativo: nel gruppo icone UI-VIEW32, creare un "collegamento" al file Infokiosk.exe.
- **In UI-View32**, dal **Menu "Options", Remote Commands**, assicurarsi che il comando **"Anyone"** sia **contrassegnato** (altrimenti il "remote command" non funziona).
- Avviare InfoKiosk, aprire il **suo Menu Setup** ed inserire:

- **Callsign** (lo stesso usato in UI-View32)
- **Latitudine/Longitudine** (diverso dal formato UI-View) dove posizionare la vostra icona sulla mappa.
 - **Latitude** - ddmm.ss (Es: **4541.79N**)
 - **Longitude** - ddmm.ss (Es: **00925.56E**)



Cliccando sul bottone **"UI-View32 Setup"** (in basso a sinistra) vengono copiati i dati da UI-VIEW32.

Se volete che l'Object" sia visibile, suggerisco di cambiare la Latitudine (es: nel mio caso per ottenere la grafica della figura a destra, inserire **4542.49N** al posto di **4541.79N**)



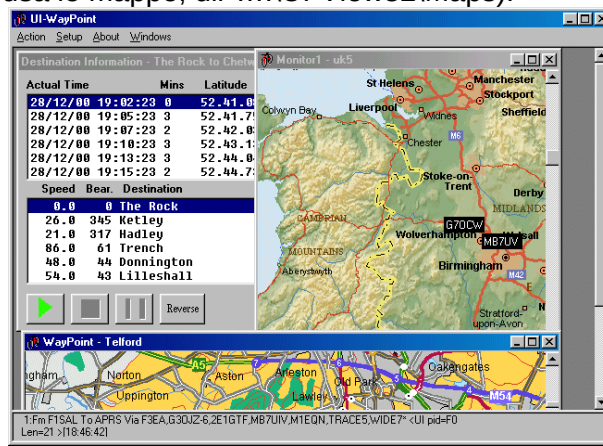
- **Map Directory** (C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS)
- **Enable BroadCast** spuntarlo
- **InfoKiosk Callsign** Object Callsign (default INFOKIOSK, meglio il Vostro Callsign)
L'Object InfoKiosk può essere usato anche come segnalatore (agli altri User) della disponibilità di un "servizio Informativo".

20 Dispositivo WayPoint

Fare APRS in “mobile” senza GPS

Waypoint permette di fare APRS mentre si è “in mobile senza avere un GPS” e può utilizzarsi anche usare UI-View32 (del quale però usa le mappe, dir\UI-View32\Maps).

- Crea dei “waypoint” che possono essere caricati all’occorrenza.
- Calcola la “velocità media” e la “distanza percorsa” tra i vari “waypoint”.
- Permette di caricare 3 mappe per volta, mostrando così le stazioni ricevute
- Lista le stazioni e/o gli objects che vengono captati; idem per i messaggi.
- Per usare il TH-D7 e similari: Remote control operation e semplici messaggi.



Come usare UI-Waypoint

• Come creare un Waypoint

Con il mouse, cliccare sulla mappa per mettere un “ waypoint”, poi cliccare con il destro per terminare il “waypoint”.

I vostri “waypoint” sono listati in una finestra; salvarli e dargli un nome.

• Come caricare un Waypoint

Per usare un waypoint, cliccare sul bottone “Automobile”, poi selezionare un waypoint pre-definito, cliccare il pulsante “play” (triangolo verde) e la direzione di movimento: in questo modo il vostro beacon cambierà, a seconda del vostro settaggio.

• Loading a map

Cliccare (in basso a sinistra sulla mappa, sulla cartelletta gialla) e selezionare una map.

• Monitors

Fa vedere le stazioni (beacon standard, o beacon Mic-E o beacon IGATE) che sono state captate e decodificate:

Per definire il “path” dei vari beacon, viene usata una diversa colorazione:

- **Blue chiaro:** stazione ascoltate in diretta
- **Bianco:** stazione captata solo via RF
- **Giallo:** stazione ricevuta via IGATE

• Station List

Lista tutte le stazioni ricevute dall’attivazione di WAYPOINT.

Con doppio click su una linea, si ottengono ulteriori informazioni

• Message List

Lista solamente I bulletins ed I QSO.

- **Remote Commands**

Sono disponibili solo quando si carica un “waypoint”e sono disponibili solo per il vostro Callsign (qualsiasi suffisso, esempio G7OCW –7).

Per spedire un comando, digitare come un normale messaggio APRS.

ES: spedisco un messaggio a G7OCW-9 e nel testo voglio mettere il comando PLAY per fare in modo che UI-WayPoint inizi un playback...

PLAY	Playback Started: inizio del Playback della route Already Playing: playback della route, in corso
STOP	Stopped Playback: playback della route, fermato
PAUSE	Pause OFF: Pause è disattivato ed il playback è in corso Paused at <destination> la “Pause” è stata attivata mentre si era diretti verso una destinazione. Pause not available: in questo momento non è possibile attivare la “Pause”.
REV	Playing can not reverse: non è possibile invertire la route mentre la si sta mostrando. Usare prima il comando stop. Playback Reversed to <destination>. La richiesta di invertire la route ha avuto successo. Cannot reverse at this moment: in questo momento non è possibile invertire la route
WHERE	Vi informa quale era il vostro ultimo “waypoint”. Not Playing: Al momento, non si sta mostrando alcuna route.

Installazione

Prerequisiti

VB6 Runtimes.

AGWPE 2003.308 funzionate

File da utilizzare

WAYpnt12.zip (o sup)

(MOCYP <http://www.welcome.to/uiview>)

Facoltativo: Ui-View32 v 2.03

- Dezippare i file in una dir temporanea e poi cliccare su **setup.exe**: il programma si installa in **C:\Programmi\UI- WAYPoint**
- Cliccando sul “**Menu Setup**”, indi “**Setup Station**” e riempiendo i campi richiesti.
- Le mappe di riferimento devono essere presenti nella dir **C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\Maps**

- Per attivare **WAYpoint** assieme ad UIVIEW, usare il file di comando UI-WAY~1.xtr

Esempio di UI-WAY~1.xtr

Come simulare il GPS senza GPS (UI-WAYpoint)
"C:\Programmi\UI-Way~1\WAYpoint.EXE"

False

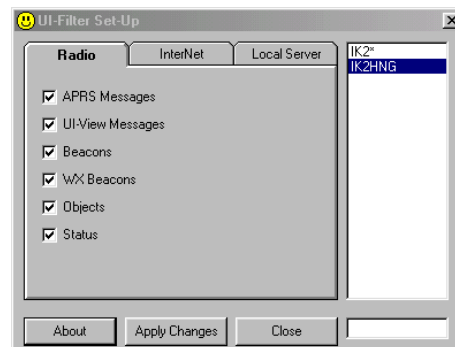
True

21 Dispositivo UI-Filter

UIFilter (by G7OCW)permette di vedere solo le stazioni che noi abbiamo selezionato.

Nota:

In UI-View32 -> Menu Setup -> nella finestra “**Excluded list**” occorre che non ci sia listata alcuna stazione, altrimenti **UIFILTER NON FUNZIONA**



Come usare Uifilter

Per configurare UIFILTER, andare nel **Menu File** di UIVIEW32 e **attivare UIFILTER**.

I settaggi sono abbastanza ovvi

Nella finestra di destra si possono listare (selezionare in dettaglio) le stazioni che vogliono vedere.

Se lasciata vuota lascia passare tutte le stazioni

Se si inseriscono alcuni Callsign, lascia passare solo quei callsign.

Esempio se mettiamo solo **IK2** lascia passare solo le stazioni **che iniziano con IK2** (esempio: ik2nbv, ik2bx, etc)

Per aggiungere un Callsign: Scrivere il Callsign nella "text box" in basso, poi dare [Invio]

- **Per cancellare un Callsign:** Evidenziare il Callsign sulla lista e poi dare [Canc]
- Cliccando sul bottone “**Apply Changes**”, dopo circa 30 secondi i cambi diventano attivi.

Installazione

Prerequisiti	File da utilizzare
Ui-View32 v 2.03	UIFilt11.zip (o superiore) (MOCYP http://www.welcome.to/uiview)

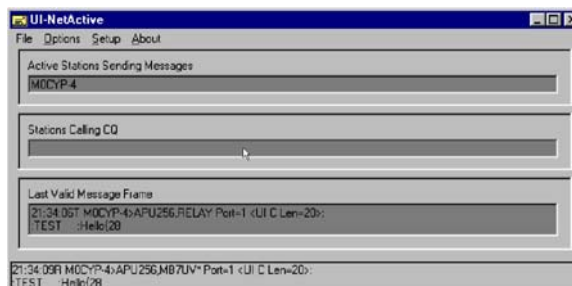
In una dir temporanea, dezippare il file File Uifilt11.zip.

- Copiare il file tabctl32.ocx (lasciare sempre il più recente) nella dir Windows\System.
- Copiare i file filter.exe, filter.xtr, filter.cfg, uifilt32.dll e uifilter.doc nella dir UI-VIEW32.
- Editare il file filter.xtr per eventualmente cambiare i parametri di default
- Riavviare UI-View32

22 Dispositivo NetActive

NetActive crea un beacon (object) che identifica gli OM che in quel momento sono attivi in UIVIEW e si stanno scambiando messaggi.

Per gli utilizzatori di IGATE, occorre modificare il file IGATE.INI per accogliere anche i beacon delle stazioni attive in quel momento.



Priorità viene data a quelle stazioni che indirizzano/spediscono messaggi a "CQ".

Esempio:

Spedire al Callsign **CQ** (importante!!!)
 Testo del Messaggio **Hello**
 Nella lista, queste Stazioni verranno messe in testa.

UI-NetActive ignora i messaggi:

- ❖ indirizzati a **BLN** (Bulletins), **NWS**, javaMSG
- ❖ spediti da WU2Z (perchè spedisce troppi messaggi EMAIL) e msg tipo **RX**
- ❖ Messaggi di ACK's e risposte al comando ?APRSD

Installazione

Prerequisiti

VB6 Runtimes.
 Ui-View32 v 2.03
AGWPE 2003.10 funzionante

File da utilizzare

NetAct21.zip (o superiore)
 (MOCYP <http://www.welcome.to/uiview>)

- Copiare tutti i file nella dir \ui-view32 .
- Aggiornare il file NetActive.INI con i vostri dati (specialmente il Callsign e la posizione dell'object).

Descrizione dei comandi nel file NetActive.INI

CALLSIGN	Inserire il Vostro Callsign. Esempio: CALLSIGN=ik2cbd-10
POSITION	Definisce la "POSITION" =5253.71N\00230.00W) dove posizionare l' object. Attenzione: il beacon (object) non è tuo personale\unico e puoi vederlo muoversi verso altre località... se una stazione vicina a voi sta usando il programma.
TX_ON_PORT	Definisce la Port AGW (es: TX_ON_PORT=0 cioè la prima port è 0 e non 1) dove si vuole indirizzare il beacon.
DIVIDE_BY	Per settare solo una Port, lasciare DIVIDE_BY=0 (zero). Per più di una port, il numero inserito divide i "10 minuti totali" per bilanciare il numero delle "multiple port".
UNPROTO_CHOICE	0 CQ 1 CQ,RELAY 2 CQ,WIDE 3 CQ,RELAY,WIDE (default) 4 CQ,TRACE2-2 Es: UNPROTO_CHOICE=3

ADD_IGATE — SECTION	Con TRUE, modifica il file IGATE.INI ogni 10 minuti. Aggiunge una informazione per ciascuna stazione attiva (fino a 6 o 7 stazioni) permettendo al loro beacon di essere emesso in RF. Se dopo 10 minuti la stazione non è più attiva, viene rimossa. Ecco un Esempio di modifica nel file igate.ini. ;inizio UI-NetActive IGATE Section W9IF=BEACONS N0HZN-3=BEACONS W0SHL-7=BEACONS AA4L=BEACONS W1CCE-1=BEACONS DG2YIC=BEACONS ; fine UI-NetActive IGATE Section
USE_AGW_ WINSOCK	Per definire se è usata una connessione DDE o TCPIP per comunicare con AGW. Se si usa TCPIP è necessario che in AGWPE sia attivata la opzione winsock. Es: TRUE o FALSE
AGW_ WINSOCK_IP	IP address del PC che usa AGWPE (AGW_WINSOCK_IP=127.0.0.1)
AGW_ WINSOCK_ PORT	Lasciare sempre AGW_WINSOCK_PORT=8000

- Riavviare UI-View32

23 Dispositivo PSK31srv (by G4IDE)

Il dispositivo **PSK31server** (TCP/IP server) permette di trasmettere gli “UI-View32-APRS beacon” usando il modo “PSK31” che presenta un grosso vantaggio nei **collegamenti DX**

Suggerisco l'utilizzo di PSK31srv su frequenze diverse e distanti da quelle usate per il traffico PSK31 (3580.150 Mhz, 7035.150, 10142.150, 14070.150, 18100.150, 21080.150, 24920.150, 28120.150 , in **USB, su **TUTTE LE BANDE anche sotto i 10Mhz**).**

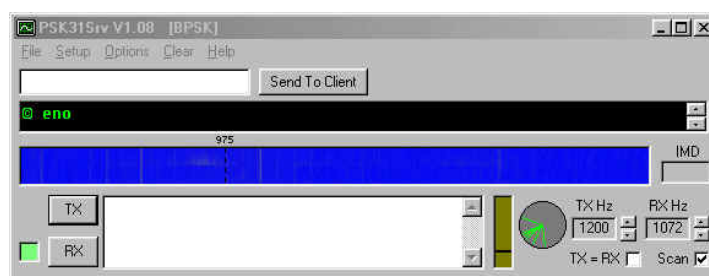
Per fare delle prove, si potrebbero usare le seguenti frequenze in USB (con un “beacon interval” di 5 minuti): 28.995 e/o 28.145, 14.095, 3.595Mhz USB.

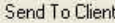
23.1 La finestra principale di PSK31srv

I Menu  vengono descritti nel capitolo seguente.

Descrizione dei comandi

(titoli “a scomparsa”).



	Questa opzione è importante quando PSK31Srv è usato per monitorare il normale traffico PSK31, ma NON QUANDO è usato per ricevere il traffico APRS/PSK31. PSK31Srv può catturare dei “locator” prendendoli dai “testi monitorati” e spedire le informazioni a UI-View32 (in 2 modi differenti). • Manual Capture (cattura in modo manuale) Se sulla “Terminal window” si dà un doppio click su un Callsign e poi un doppio click su un “Locator”, una “pseudo APRS locator beacon” verrà copiata nel rettangolo (in alto a sinistra) sulla finestra principale. Cliccando sul bottone “Send To Client” il beacon verrà inviato a UI-View32. - Se si dà un altro doppio-click su un altro Callsign (mentre ce n'è già uno nel “text box”) il Callsign originale verrà rimpiazzato. • Automatic Capture (cattura automatica) Se nel “Menu Options” si attiva “Auto Capture Locators”, PSK31Srv filtra tutti i testi che riceve, cercando la combinazione Callsign e Locator. Limitazioni Se in PSK31 un OM spedisce il suo Callsign e Locator con il testo spaziato (es * G 4 I D E *, IO 92 XX) può inficiare il processo; idem se spedisce solo il suo Callsign.
Terminal Window	Mostra sia la finestra di trasmissione che di ricezione. Lo schermo scorrevole (Waterfall Display) fa vedere lo “spettro audio”. I “Picchi” appaiono come linee gialle Si può spostare il centro della “receive audio frequency” cliccando sul display. La “receive audio frequency” è rappresentata da una linea nera (con sopra una label che mostra il valore della frequenza).

IMD	Mostra lo IMD (il valore è presente solo se la stazione è in attesa) relativo al segnale ricevuto.
Transmit Window	Si può digitarvi del testo. Se è stato abilitato il "TX" il testo sarà spedito immediatamente Se NON è stato abilitato il "TX", verrà spedito solo quando si clicca su "TX".
	Cliccare su  per abilitare il "Transmit mode": la scritta cambia in . Cliccando su "Abort" elimina qualsiasi testo che era in attesa di essere trasmesso e subito ritorna in "ricezione".
	Se si è in "ricezione", cliccando su questo bottone, si pulisce la "finestra di trasmissione". Se si è in "trasmissione", cliccando su questo bottone si ritorna in "ricezione" (però aspetta che il testo in trasmissione sia trasmesso).
Signal Quality Bar (verticale)	Mostra la qualità del segnale del PSK31. La linea nera mostra lo "squelch level" (cliccare sulla barra per muovere il settaggio dello squelch). I dati sono decodificati solo se la "qualità del segnale" è superiore allo "squelch level".
Phase Tuning Display (cerchio)	Mostra una rappresentazione vettoriale del segnale. Un segnale "pulito", ben sintonizzato BPSK, sarà rappresentato da un vettore verticale, al centro del display.
	Mostra il "centre frequency" del segnale audio che viene trasmesso. Si può modificare con le frecce "su" e "giù" sulla tastiera del PC.
	Se si "spunta" questa opzione, la "TX audio frequency" è bloccata sulla "RX frequency" (in questo caso le frecce "su" e "giu" sulla tastiera del PC non possono essere usate per modificare il ). Nota È bloccata sulla "frequenza audio corrente", come mostrato nel "Waterfall Display" e non sul valore mostrato in .
	Mostra l'ultima frequenza selezionata relativa al "received audio". Si può modificare usando le frecce "su" e "giù" sulla tastiera del PC. Si può cambiare la "selected receive frequency", cliccando sul "Waterfall display". Nota "RX Hz" mostra l'ultima "receive audio frequency" che è stata selezionata. A causa dello "scanning" e del "AFC", la frequenza di ricezione corrente non è la stessa di quella mostrata nel "Waterfall Display" (corretta).
Scan	Se si attiva questa opzione, PSK31Srv farà lo "scan" della "receive audio frequency" selezionata. Lo "scanning" è gestito dai parametri inseriti nel PSK31srv "Setup Dialogue".

23.2 Descrizione dei Menu PSK31srv



23.2.1 Menu File

Contiene solo il comando Exit per chiudere il PSK31srv

23.2.2 Menu Setup (settaggi da farsi sul PSK31srv)

Station Callsign	Metter qui il Callsign che usate in UI-View32 o altre applicazioni APRS. Se sul vostro PC è installato UI-View32, PSK31Srv lo prende in automatico (da quanto avete messo nella finestra "UI-View32 Station Setup").	
Preamble Text	PSK31Srv (se questi non è già in trasmissione) spedisce una linea di testo prima di una "APRS frame": questo per assicurarsi che la "APRS frame" parta all'inizio di una nuova linea. NON INSERIRE un "preamble" troppo lungo.	
CWID Text and Interval	PSK31Srv può trasmettere un "CWID" ad intervalli di tempo (in minuti, per default 29min). Se avete installato UI-View32, PSK31Srv prende il "CWID text" da quello settato in "Station Setup".	
CRC	PSK31Srv può aggiungere un "CCITT CRC" a ciascuna "APRS frame" trasmessa (un carattere ' ^ ' seguito dal CRC in ASCII hex è allegato al testo). Può anche validare il CRC sui "received frames". Se si spunta "Validate CRC", TUTTE le frame senza un CRC, o con un CRC errato, NON VENGONO passate ai programmi APRS connessi ad PSK31srv, ma comunque saranno mostrate sul "Terminal window". Nota L'opzione CRC è unica/sperimentale di PSK31srv e pertanto si può usare se entrambe le stazioni usano il PSK31Srv.	
Scanning	Se è stato abilitato lo "Scan", nel "waterfall display" il "frequency pointer" non si muove su e giù lentamente come sarebbe presumibile, bensì se ci sono dei disturbi, questi possono simulare un cambiamento di frequenza!!!! Ogni qualvolta si seleziona una nuova "receive audio frequency" (cliccando sul "waterfall display" o modificando "RX Hz" o come risultato di uno scan) PSK31srv rapidamente verifica i picchi entro l'intervallo di frequenza di $\pm 50\text{Hz}$ e sintonizza i "picchi" entro un range di $\pm 50\text{Hz}$. Scanning Range Se si abilita lo "Scan", PSK31Srv farà lo scan della frequenza selezionata in entrambe le parti (in passi di 50Hz). Anche se si mette 0 (zero) PSK31Srv fa sempre lo scan $\pm 50\text{Hz}$ (attorno alla frequenza selezionata).	

	• Scanning Delay 1 L'attività di "Scan" non riprenderà fino a quando non saranno trascorsi i "secondi" (definiti dal valore che viene inserito) dall'ultima apertura dello "squelch" o da quando non è stata manualmente modificata la frequenza. • Scanning Delay 2 L'attività di "Scan" non riprenderà fino a quando non saranno trascorsi i "minuti secondi" (definiti dal numero che viene inserito) da quando la frequenza non sia stata modificata dalla funzione di "scanning". Non inserire valori troppo bassi. Nota Si fa sempre riferimento a 50Hz (valore di default per lo scan). È comunque possibile cambiarlo, editando il file PSK31srv.ini (pks31srv non attivo) e cambiando i parametri del comando SCAN_STEP_SIZE , sez [SETUP].
Squelch Speed	Il settaggio dello "Squelch Speed" influenza lo "scanning" perchè determina la velocità con cui cambia la qualità del segnale, e la rapidità di apertura dello squelch. PSK31Srv decodifica i dati se la "qualità del segnale ricevuto" è sopra lo "squelch level" (lo squelch level può essere variato cliccando sulla "signal quality bar" nella "Main Window" di PSK31srv).
PSK Mode	Si possono ricevere SOLO STAZIONI CHE USANO IL PSK mode (per default è il BPSK , senza FEC) che voi state usando in quel momento. Il modo USB/LSB per QPSK si riferisce alla "sideband" che state usando sul vostro RTX: è importante settarlo correttamente: sarete capaci di comunicare con le stazioni che usano lo stesso Vostro sideband. Nota Si può cambiare rapidamente il "PSK Mode" senza usare il "Setup dialogue": basta premere F2.
PTT COM Port	Seleziona il "COM port" che si vuole usare per operare il PTT. (se il PTT Mode è settato su "No COM Port PTT", la Port non è usata).
PTT Mode	Come settaggio di default, la COM port non è usata: il che significa che il PTT deve essere attivato in qualche altro modo (VOX o manualmente). Se si usa la COM port, si può scegliere di usare RTS o DTR o entrambe (dettagli, vedi su come fare le connessioni).
Other Set-Up Options	Le seguenti opzioni possono essere cambiate editando il file PSK31srv.ini. USE_ASCII_FONT: con TRUE si usano i font ASCII al posto dei font ANSI. PORT: la Port di ascolto di PSK31srv. SCAN_STEP_SIZE: definisce lo "intervallo di frequenza" (minimo 10Hz, massimo 50Hz) per lo scan. SOUND_CARD: se il vostro PC ha più di una SoundCard, si usa questa opzione per dire a PSK31Srv quale delle 2 usare (cioè si rimpiazza il valore di default con "logical number of the sound card" che sarà 0, 1, 2, etc).

23.2.3 Settaggi da farsi su UI-View32

Per utilizzare PSK31srv assieme ad UI-VIEW32 occorre verificare alcuni settaggi in:

Menu Setup in UI-view 32	- In "APRS Server Setup". Nella casella "Select A Server", mettere localhost, port 3131. Alla voce "Open the gateway": se c'è connesso un TNC, non spuntarla, per evitare che "altro traffico" vada su PSK31Srv. - In "Station Setup" ed accertarsi che siano insiti i dati relativi alla Latitudine e Longitudine. In caso negativo mettere lo IARU locator, come commento, e.g. [JN45rq]. Il PSK31 beacon interval è definito dal "Internet beacon interval". - In "Miscellaneous Setup" ed aumentare il valore del "Message Frack" ad almeno 60 secondi (anche più alto se necessario) qualora si abbia il dubbio di spedire "messaggi APRS via PSK31!!!! Ora settare il proprio RTX (frequenza e modo) per testare PSK31Srv, come APRS server.
Menu Action In UI-view 32	In "Connect To APRS Server". Dopo circa 15 secondi, il vostro beacon dovrebbe essere trasmesso da PSK31Srv, e in seguito trasmesso ad intervalli di tempo, come definiti nello "Station Setup". Via PSK31srv, viene trasmesso anche il contenuto dello "Status text". Il traffico captato dal RTX, è passato dal PSK31Srv ad UI-View32 (I pacchetti sono trasmessi usando "pseudo AX25 frames", come avviene in internet).

23.2.4 Menu Options

Use DCD	Se si seleziona questa opzione, PSK31Srv non inizierà a trasmettere se lo squelch è aperto (es: la qualità del segnale supera lo "squelch threshold"). In caso contrario accoderà i dati e ad ogni secondo controllerà per vedere se lo squelch è chiuso.
Only My Messages	Se si seleziona questa opzione, PSK31Srv invierà i messaggi se sono indirizzati da e per un Callsign. (vedi Setup)
Auto Capture Locator	Vedi Capturing Locators.

23.2.5 Menu Clear

Pulisce la finestra in PSK31srv

23.3 Installazione

Prerequisiti: PC 500MHz (o sup) + Soundcard UI-View32 v 2.03	File da utilizzare: PSKsv108.exe (by G4IDE)
Documenti consigliati: - PSK3ITA.zip: HELP PSK31 Italiano (by I5PAC/EA1MV) - AGW-CBD.zip: AGWPE-SoundCard setup (by IK2CBD)	

Brevi informazioni su come collegare il PC al RTX

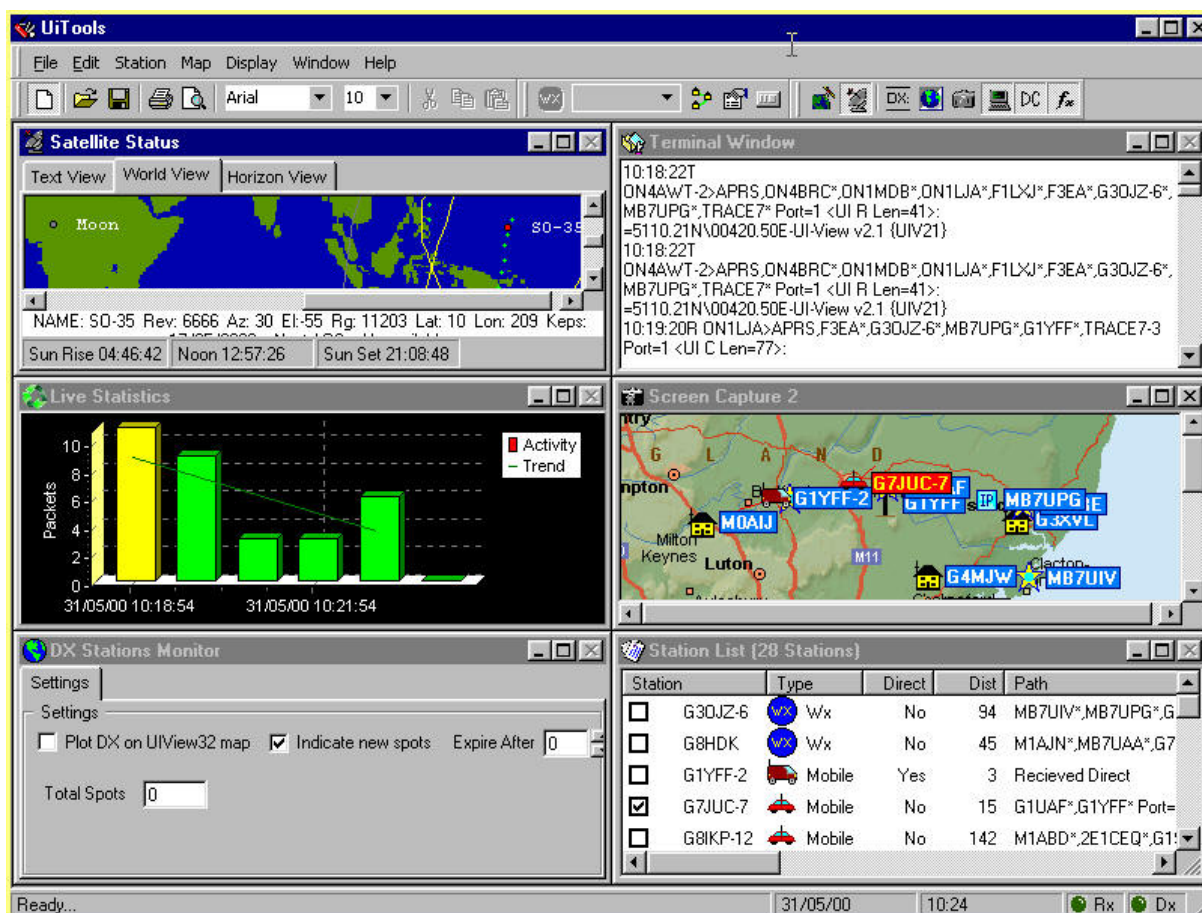
- **Audio dal RTX alla SoundCard (line-in)**
Con il RTX acceso e PSK31Srv attivato, si dovrebbe vedere qualcosa nel "waterfall display".
Se l'input level è troppo alto, nel "waterfall display" ci sarà "Too Loud!".
- **Audio dalla SoundCard (line-out) al RTX (mic input)**
Se l'uso di un partitore resistivo-fisso (10k_100 Ohm per attenuare l'output dalla sound card) non fornisce l'audio level desiderato, sostituire i 10k con un potenziometro (10k) e trovare il miglior risultato e/o compromesso!!!???
- **PTT**
In PSK31Srv Setup, selezionare la COM port da usarsi per il PTT, e settare il PTT Mode su "**RTS Only**" (si può usare anche il DTR).
Usare un "transistor interface" tra la "COM port" ed il "PTT input" sul RTX.
Se sul RTX si usa il VOX, non è necessario avere un PTT interface.

24 Dispositivo UTools 🚒 (solo win 98/XP/Vista/Win7)

Il dispositivo **UTools** (vers 1.0.25 by G7GJQ) permette di visualizzare sulla stessa schermata UI-VIEW32 , molte finestre con informazioni, quali:

- monitoraggio delle Stazioni
- monitoraggio delle Stazioni meteo e relativi grafici
- monitoraggio DX Cluster
- log individuale per stazioni
- auto registrazione
- cattura delle "schermate"
- manutenzione dei file di Log
- "tracciamento" delle Stazioni sulla mappa UIVIEW32
- "tracciamento" del "Bext DX" sulla mappa UIVIEW32
- "tracciamento" di "specifici satelliti" sulla mappa UIVIEW32
- status satelliti
- statistiche

UTools usa il "Multiple document Interface (MDI)" che permette l'apertura di più di una finestra (in qualsiasi momento). Per esempio, si possono mostrare più di una finestra Meteo".



Dettagliate istruzioni operative sono fornite nell'HELP di UTools.

Installazione

Prerequisiti

Windows 95/98/ME/XP
Ui-View32 v 2.03

File da utilizzare

UITools.zip (vers 1.0.25, by G7GJQ)
<http://www.webalice.it/ik2cbd/uiview>

Facoltativi:

Dati Keps: da copiare nella dir UITools/Keps
(www.celestrak.com)

MS Agent Speech program:
<http://www.microsoft.com/msagent/downloads/user.asp>

- Se era già installata una versione precedente alla 1-0.24, occorre prima disinstallarla.
- Per una installazione ex-novo, dezippare il file **uitools.zip** in una dir temporanea.
- Installare prima la vers 1.0.24 (cliccare sul file setup.exe), poi aggiornarlo alla vers 1.0.25.

Nota per installazione con Windows XP

Se durante la installazione di UITOOLS viene segnalato qualche errore... procedere comunque fino alla fine. Poi, si può tentare di RIPARARLO!!!

Come procedere???

Cliccare su **Start** ---> **Pannello di controllo** ----> Installazione Applicazioni
----> Selezionare il dispositivo UITOOLS --- cliccare su "Cambia/Rimuovi" e nella successiva schermata selezionare "Repair" e poi cliccare su "Next"; e tutto dovrebbe risolversi. Almeno da me ha funzionato....

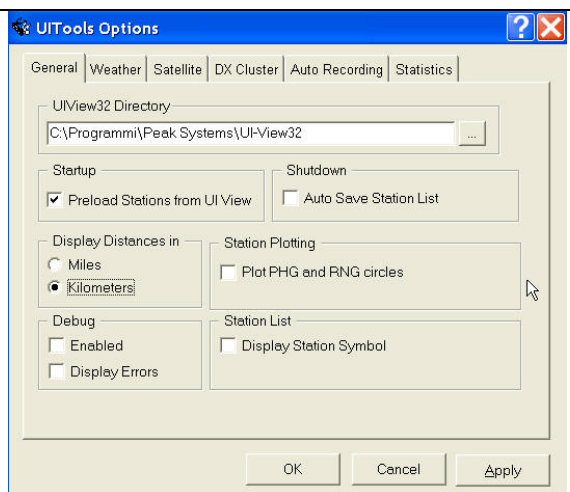
Nota per installazione con Windows VISTA/Win7

Deve essere **"eseguito come Amministratore"**.

- **Facoltativo:**
 - o copiare il file **Xvoice.dll** nella dir C:\Windows\Speech
 - o installare il programma **"MS Agent Speech program"**, qualora non fosse già stato installato per essere usato con UI-View32, vers 2.03
 - o copiare i **"Dati Kepleriani"** dentro la dir \UITools\keps

Attenzione

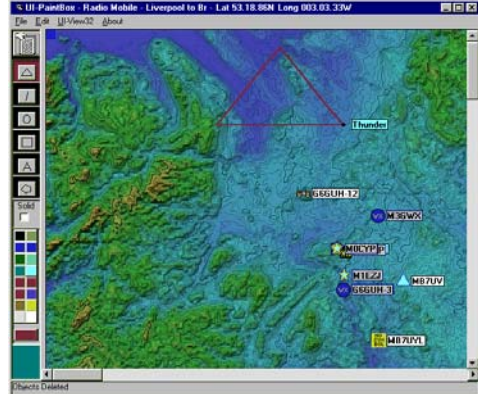
Con la versione 1.0.25 suggerisco di NON ATTIVARE la funzione (in basso a destra nella figura accanto) **Station List --"Display Station Symbol"** in quanto dà errore in fase di avvio di UITOOLS e non permette il suo uso. Il problema e' alla attenzione dell'Autore...



25 Dispositivo UI-PaintBox

Il dispositivo UI-Paintbox (by M0CYP) permette di disegnare delle figure (in formato regolare e/o irregolare) e di trasmetterle in Radiofrequenza per essere viste.

I Menu di UI-PaintBox

File	Open: apre un disegno salvato precedentemente Save: salva il disegno corrente Close: chiude il disegno corrente e rimuove gli "objects" da UI-View32 Exit: si esce da UI-PaintBox	
Edit	Objects: da sviluppare... Undo: cancella l'ultima figura creata	
UI-View32	Delete All Objects: cancella tutti gli "objects" da UI-View32 (questo è possibile se non è stata spuntata la esclusione degli objects, in UI-View32)	

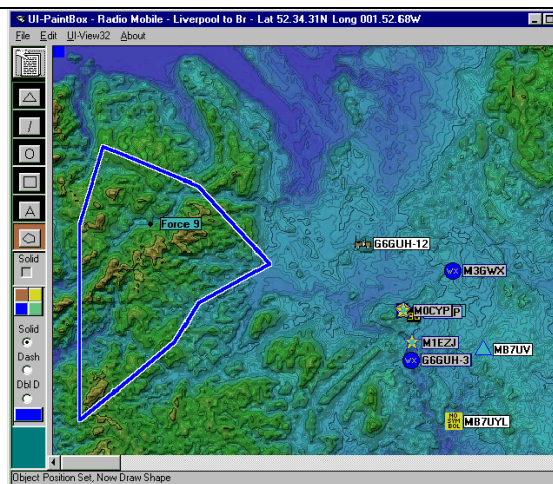
Come usare UI-PaintBox

La Creazione di **"forme Standard"** è alquanto facile: basta selezionare un

- Triangolo
- Linea (e sua dimensione)
- Cerchio
- Rettangolo
- Label (come un normale object)

Per la **"creazione"** di un "Poligono": cliccare (tasto sinistro premuto e rilasciarlo) sul punto dove si vuole piazzare l'object (es: nella zona "force 9" della figura).

Poi cliccare (tasto sinistro premuto e rilascio) ed iniziare a disegnare il poligono; quando si è finito cliccare di nuovo (tasto destro premuto e rilascio). Ecco un disegno tipico, sulla sinistra dell'object point.



Installazione

Prerequisiti: Ui-View32 v 2.03

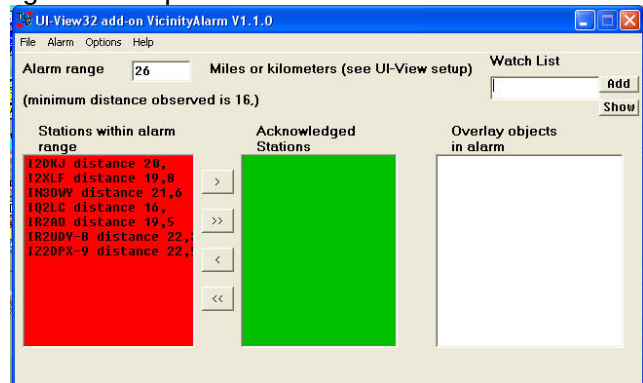
File da utilizzare: Uipbox150.zip (o superiore)
(<http://www.welcome.to/uiview>)

Creare una dir vuota, dezipparvi dentro i file. Ora cliccare su UIPaintBox.exe: creerà un file **uipaintbox.xtr** ed un'alinea di comando nel Menu File di UI-View32

26 Dispositivo Vicinity Alarm

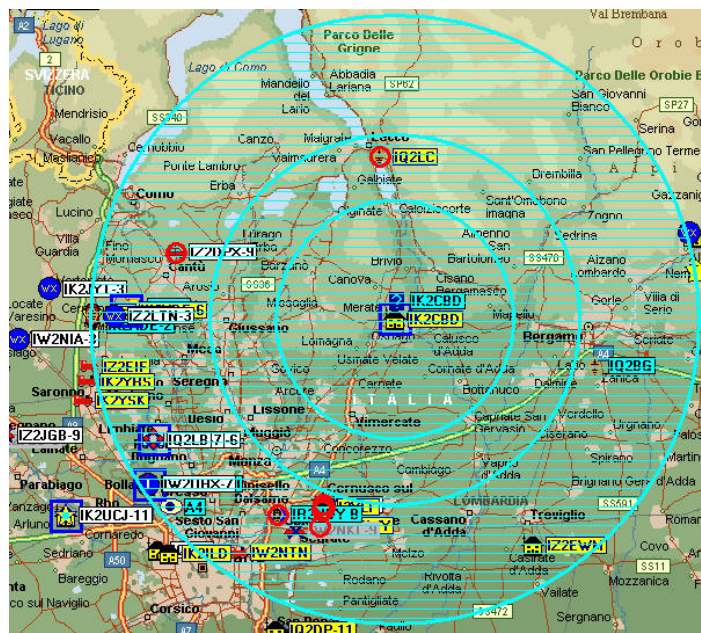
Il programma **VicinityAlarm** (di Pa7RHM) ogni 30 secondi ci Informa quando una stazione APRS viene a trovarsi entro un determinato “range” da Voi pre-definito.

Se era stato selezionato il sonoro (vedi **Menu Alarm, Audible Alarm**) quando la stazione è captata, viene emesso un suono e la stazione può essere "acknowledged" cioè riconosciuta... e di conseguenza l'allarme per quella stazione viene disabilitato.



La figura a fianco mostra la copertura.....

I cerchi concentrici mostrano le variazioni alla copertura (range) che ho apportato nel tempo.



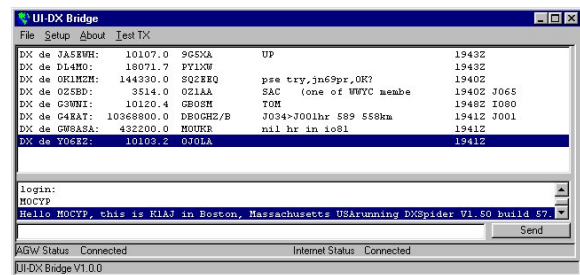
Installazione

- Procurarsi (<http://www.pa7rhm.nl/downloads/>) il file vicinityAlarm100.exe (o sup).
- Nella dir Programmi\PA7RHM**VicinityAlarm**, verranno messi i file VicinityAlarm.exe, Va_siren.wav, VicinityAlarm.html e VicinityAlarm.xtr, (in questo file, verificare che il Path inserito nel file, sia corretto).
- Al primo avvio, VicinityAlarm.exe genera i file:
 - **VicinityAlarm.ini** (registra i settaggi del programma)
 - **VicinityAlarm.lst** (registra le stazioni “acknowledged”) viene ricaricato ad ogni riavvio del programma.

27 Dispositivo “Bridge” tra DXClusters e APRS

Questo dispositivo (**UIDX1043.zip**, by M0CYP <http://welcome.to/uiview>) richiede la installazione del programma AGWPPE o PEpro.

- Permette di connettersi ad un DXCluster su internet e spedire informazioni via APRS
- Gira in “client only mode” per listare i dati DX ricevuti via RF.
- Funziona anche con TH-D7.



28 Dispositivo UI_email

Il dispositivo UI_EMAIL (by PA7RHM) analizza tutti i messaggi APRS; quelli che sono indirizzati ad “EMAIL”, genera una messaggio email da spedire via internet.

Come procedere

- L’inizio del testo del messaggio APRS deve contenere l’indirizzo email, poi le altre parole che seguono sono il testo del messaggio che verrà spedito con la email.
- Una volta che il messaggio è stato spedito, il server lo scannerizza e se all’inizio trova un indirizzo email (es pincopalla@alice.it) **tenta** di preparare un messaggio con il “testo che segue l’email address”

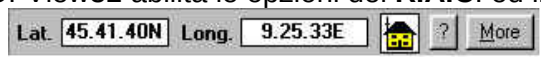
Installazione di UI_EMAIL

Dezippare il file e cliccare sul file Setup-email110.exe. Il programma

- viene installato nella dir C:\Programmi\PA7RHM\email e crea un file email.ini per la gestione del programa.
- crea anche un file XTR nella directory di UI-view32.

29 Dispositivo RACsrv (R.A.Callbook internazionale)

Il dispositivo RACsrv  (by G4IDE) permette ad UI-VIEW32 di interrogare "on line" il RADIO AMATEUR CALLBOOK (RAC ).

Attivando il **RACserver**, UI-View32 abilita le opzioni del **R.A.C.** ed inserisce il bottone  nella finestra "Station details" .

Cliccando sul bottone , UI-VIEW32 interroga il Database del RAC e le informazioni relative al Callsign vengono mostrate dentro una piccola finestra (questa si può chiudere con un click sulla mappa di uiview).

RAC Information
IK2CBD (Italy)
Adriano Migliari
Via Marillac 6
I-23807 Merate
LC
Italy

Menu del RACsrv

Dopo aver avviato UI-VIEW32, cliccare sulla icona  (nel "System Tray" del PC) per aprire la finestra dei Menu del RACsrv .		
Copy	Copia il contenuto (della finestra) nella "clipboard".	
Review Normal	In modo "Review" si può andare avanti e indietro tra i Nominativi, analizzati in precedenza.	
Options	• Show More Info: se selezionata, mostra informazioni aggiuntive sul Callsign. • Auto Start: se selezionato, il RACsrv si attiva quando si avvia UI-View32 • Auto Setup: se selezionato, all'avvio di UI-View32, il RACsrv cerca il link con "RAC" nel lettore CD-ROM (il CD deve essere presente nel CD-ROM). • Find Database: se selezionato, il RACsrv cerca il link al "RAC" installato sul HD (esempio, cerca in C:\IRAC\Data).	

Installazione

- Procurarsi il file **Racsv114.exe** (cliccandolo, il RACsrv si auto-installa dentro la dir **C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\RACSRV**).
- Verificare il contenuto del file **RACsrv.xtr** (dir UI-VIEW32).

Esempio di file RACsrv.xtr (dir C:\Programmi\Peak System\UI-VIEW32)

```
Accesso al Radio Amateur Callbook
"C:\PROGRAMMI\PEAK SYSTEMS\UI-VIEW32\RACSRV\RACSRV.EXE" /xtr
True
True
```

- Installare il RAC  inserendo il CD nel CDROM oppure copiando tutto il contenuto del CD **RAC** in una dir appropriata (es in **C:\IRAC**) ed installarlo da qui.

30 Varie Informazioni e F.A.Q.

30.1 **Importante:** UI-view32 e Windows Vista e/o Win 7

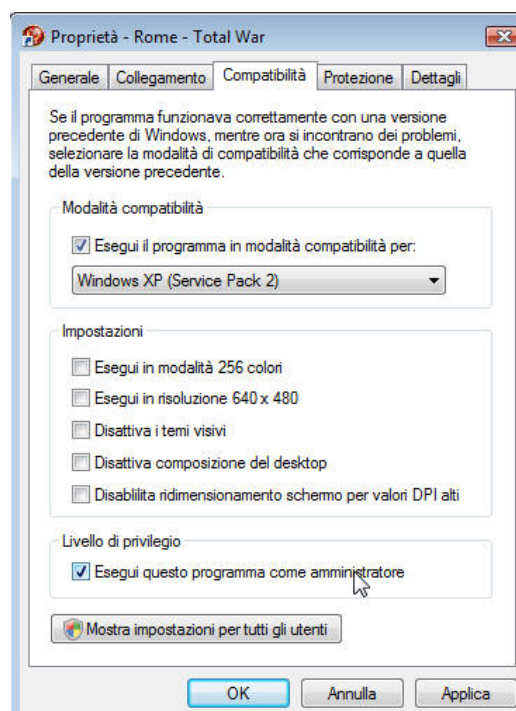
La maggior parte dei programmi che “girano in Windows 98-XP” girano anche con **VISTA o Win 7** (32bits), con alcuni semplici accorgimenti

1. installare UI-VIEW32 in **C:\UI-VIEW32** anziché in
C:\Programmi\Peak Systems\ UI-view32 (default).
2. su Windows, far sì che il programma sia eseguito come “**Amministratore**”

Come fare?, segui queste semplici istruzioni:

Dopo aver installato un programma

- Con il destro del mouse, cliccare sulla icona del programma (o sopra il filename.exe).
- Nella finestra in basso, selezionare la voce “**Proprietà**”, e nella nuova finestra cliccare su “**Compatibilità**”
- In questa schermata, spuntare la casella “**Esegui il programma in modalità compatibilità**” ... e qui selezione la modalità che fa più al caso....
- Poi in fondo, spuntare la casella “**Esegui questo programma come Amministratore**”
- Per finire, cliccare su “**Applica**” e poi “**OK**”
- E' tutto



3. **Con Windows VISTA 64 bits**, installare il programma VMware e copiare i file, dalla dir Window\SYSTEM nella dir Windows\SYSTEM32 . Dovrebbe funzionare!!!

Per usare un file “**HELP non creato appositamente per VISTA**”, occorre scaricare la patch <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=it&FamilyID=6ebcfad9-d3f5-4365-8070-334cd175d4bb> (file **Windows6.0-kb917607-x86.MSU** oppure file **Windows6.0-kb917607-x64.MSU**) che installa il file **WinHlp32.exe** (in quanto non presente in VISTA).

I file con estensione **.MSU** identificano i **Microsoft Standalone Update packages** (Windows Vista hot fix Updates). Per estrarre questi file usare la “**Windows Vista Expand utility**”.

30.1.1 Dispositivi che non funzionano come previsto??!!

- installare il **VB6 SP6 runtimes** (file VBRun60sp6.exe) scaricabile dal sito Web Microsoft:

<http://support.microsoft.com/kb/290887>

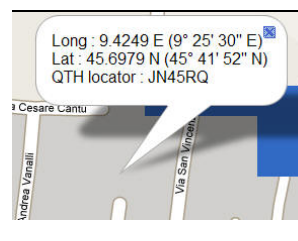
- **se i dispositivi aggiunti non producono delle belle immagini sulle mappe** è quasi certamente un problema di **Scheda Video**.
Potrebbero essere i drivers della scheda video non aggiornati, oppure provare a ridurre la “accelerazione”, se possibile.
- Vedere anche i suggerimenti sul sito http://www.apritch.myby.co.uk/faq_addon.htm .

30.1.2 Come calcolare il proprio WW QTH Locator

In Internet, collegandosi al sito

<http://f6fvy.free.fr/qthLocator/fullScreen.php>

e con il mouse puntando alla propria abitazione si può ricavare il WW QTH locator.



30.1.3 Dove trovare gli ultimi aggiornamenti dei Symbol

Collegarsi al sito web http://wa8lmf.net/aprs/APRS_symbols.htm

30.1.4 Messaggio “ActiveX Error 430 ?”

Questo errore di norma dice che UI-View32 non è correttamente installato e che il dispositivo aggiunto non può connettersi alla “ActiveX interface” di UI-View32.

31 Indice analitico

"

"http://www.apritch.myby.co.uk/ui/v32.htm" · 5

.

.cov · 43

?

? · 87

?A · 68

?APRSD · 24; 74

?APRST · 24

?BANK · 68

?BENZ · 68

?BENZINA for Info · 68

?CC · 68

?CHIESA · 69

?DIGI · 69

?HOSP · 68

?HOTEL · 68

?INFO · 68

?PING? · 24

?TIME · 68

0

00925.56E · 69

1

12 pulsanti · 9

127.0.0.1 · 47; 62; 75

4

4541.79N · 69

8

8000 · 47; 75

A

Access Routes · 38

ack · 24

Acrobat.exe · 6

Add Text Box · 58

AFC · 77

aggiornamenti dei Symbol · 89

AGW_WINSOCK_IP · 47

AGW_WINSOCK_PORT · 47; 75

AGW-CBD.zip · 81

AGWPE · 5; 72; 74

alias · 43

Announce DX · 39

APRS frames · 24

APRS Server Setup · 80

AS_MILES · 47

Assume OSGB-36 for UK stations · 58

Auto Clear Track · 54

Auto Minimise · 41

Auto Setup · 87

Auto Start · 87

AUTO_LOAD_SAVE · 47

Autocapture every ? · 58

Automatic Capture · 76

Autoroute Express 2000 · 56

AutoROUTE" · 35

B

BLN · 74

BPQ · 5

BPSK · 77

C

cambiamenti di colore · 5

CCITT CRC · 78

Close with UI-VIEW · 26

Come caricare un Waypoint · 70

Come creare un Waypoint · 70

COMMUNICATION_TYPE · 47

CopyRight · 4

CQ · 74

CQ,RELAY · 74

CQ,TRACE2-2 · 74

CQ,WIDE · 74

CTRL F5 · 44

CTRL+ V · 44

Ctrl+E · 57

CWID text · 78

CWID Text · 78

D

DEFAULT_COLOUR · 47

Delete All Objects · 84

Delete Date range · 63

Delete Height · 63

'

'Demo mode pause' · 58

D

Dew-Point · 28

digi paths · 43

Display as miles · 41

Display Calls On UI-View32 · 41

Display Callsign · 66

Display Height Points · 66

Display Height Values · 66

Display Line Track · 66

Display On Map · 50

Divide by Factor · 62

Draw the Path on UI-View · 44

DTR · 81

DX · 40

DX Announcement facility · 35

Dx diretto · 48

Dx via Digi · 48

DX? · 5

DX_APPLICATION · 42; 47

DX_DIGI_APPLICATION · 42; 47

DX_DIGI_DISTANCE · 47

DX_DISTANCE · 47

DXDIG · 46

E

EA1MV · 81

Exclude IGATE · 41

Excluded list · 73

Export Database · 83

Extra Buttons · 9

F

F2 · 79

file vocali. · 35

filter.exe · 73

Find Database · 87

FTP Host · 40

FTP password · 40

Further Information · 38; 43

G

G0OPC · 9

G4IDE · 76; 87

G7GJQ · 82

G7OCW · 56; 58; 69; 73; 74
 GMT · 24
 GW0TQM · 34

H

hd · 42
 Heard Direct · 44
 HEARD_DEFAULT_LINE_WIDTH · 47
 Hello · 74
 HELP non specifico per VISTA · 88
<http://space.tin.it/io/lhmon> · 34
<http://www.apritch.myby.co.uk/uiv32.htm> · 5
<http://www.welcome.to/uiview> · 22; 26; 33; 46; 58; 61; 67; 69; 72; 73; 74; 84
 Humidity · 28

I

I5PAC · 81
 IGATE · 70; 74
 I-GATES · 47
 IGNORE_INET_TRAFFIC · 47
[IK2CBD](#) · 4; 7; 81
 IK2CBD.WAV · 46
 ik2hdg.cov) · 43
 IK3SVW · 34
 IMD · 77
 Import Database · 63
 Infok22.zip · 69
 Internet beacon interval · 80

L

Label Style · 58
 LAST_MONITOR1_MAP · 47
 LAST_ROUTE_MAP · 47
 Latitude · 40; 61
[line-out](#) · 81
 list stations · 54
 Load aliases · 37
 Load Aliases · 43
 Load DataBase · 37; 43
[Load Map](#) · 58
[Loading a map](#) · 70
 Longitude · 40; 61

M

M0CYP · 8; 22; 26; 33; 46; 49; 56; 58; 61; 67; 69; 72; 73; 74; 84
 MAIN_WINDOW_MAXIT · 47
 Maintain Database · 63
 Manual Capture · 76
 MapPoint distance tool · 57
 MAPS_DIR · 47
 maximise windows · 41
 Menu Pulsanti · 38
 Menu Setup · 73

[Message List](#) · 70
 message.wav · 47
 Messages Received · 38
[mic input](#) · 81
 MicE · 70
[Migliari Adriano](#) · 4
 Miscellaneous Setup · 80
 Monitor 1 · 38; 45
 Monitor Digi Coverage · 38
 Monitor Port · 62
 Moveal~1.exe · 9
 Movement Alarm · 64
 MSU identificano i Microsoft Standalone Update · 88

N

NetActive.INI · 74

O

Oops · 34
 Open the gateway · 80
 Ouput on UI-VIEW32 · 39

P

Path Taken · 37
 PATH_ALL_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH · 47
 PATH_ALL_DEFAULT_LINE_WIDTH · 47
 PATH_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH · 47
 PATH_DEFAULT_LINE_WIDTH · 47
 Pause not available · 71
 Pause OFF · 71
 Paused at <destination> · 71
 PHG · 10
 PHGR · 61
 PHGR Beacon · 62
 PIC-E · 34
 Ping · 5
 Pioggia · 28
 Playback · 71
 Plotta in realtime · 35
 Plotted Per Callsign · 45
 Preamble Text · 78
 Prerequisiti · 6
 Pressure · 28
 probe beacon · 61
 Probe Enabled · 62
 Probes Per Hour · 62
 Propagation · 44; 45
 Propagation Alerts · 42
 pseudo AX25 frames · 80
 PSK31server · 76
 PSK31srv.ini · 78
 PSK3ITA.zip · 81

Q

Query · 5

R

R918_PIC · 34
 R918APRS · 34
 RAC · 87
 RACsrv.xtr · 87
 Radamato · 9
 Rain Hour · 28
 Real time plot · 39
 Realtime Tracking · 64
 Refresh · 39
 Refresh list · 54
 Reliability · 61
[Remote Commands](#) · 71
 RF · 70
 RTS Only · 81
 RX Hz · 77

S

Save Current list · 43
[Save Map](#) · 58
 SCAN_STEP_SIZE · 79
 Scanning Delay · 78
 semaforo · 44
 Send To Client · 76
 senza avere un GPS · 70
 Setup Dialogue · 77
 Show More Info · 87
 Soundcard · 81
 SP4 Runtimes · 46
 Special text box for my information · 58
 ST6unst.log · 48
 Start with UI-VIEW · 26
 Station Alias · 38
[Station List](#) · 70
 Station Setup · 80
 STATION_WINDOW_MAXIT · 47
 Stations Heard · 38
 stations list · 57
 SWITCH_OFF_ALL_PATHS · 47
 Symbol · 34

T

tabctl32.ocx · 73
 Telnet Port · 40
 Temperatura di condensazione · 28
 Temperature · 28
 text box · 73
 TH-D7 · 70
 Too Loud! · 81
 Total Stations · 45
 Track · 57
[Traffic Filter](#) · 58
 traffic level · 44
 Transmissions Table · 38
 TX / Per Min · 45

TX Hz · 77
Tx Port · 62
TX_ON_PORT · 74

U

UIBUTTS · 6; 9
Uibutts1.zip · 9
UIFilt11.zip · 73
UIHEIGHT.DAT · 63
uiheight.xtr · 67
UI-hlp-I.bat · 6
UI-hlp-i.PIF · 6
UI-NetActive · 74
uipaintbox.xtr · 84
UI-Path Access Routes · 35
Uipath.acc · 43
Uipath.ali · 36; 48
Uipath.dxd · 48
Uipath.ini · 48
Uipath.out · 43; 48
Uipath.pin · 37; 48
Uipath.xtr · 46
Uipath32.but · 48
uipathlive.htm · 35
uipathlive.template · 39
UI-Point32 · 57
UIrou17a.zip · 56; 58
UIroute.but · 56

uiroute.pin · 54
UIroute.xtr · 56
Uitraffic · 59
UI-VIEW · 5
UI-View32 Setup · 69
uiwx.xtr · 33; 61
Undo · 84
UNPROTO_CHOICE · 74
Update Webpage · 39
USB · 76
USE_ASCII_FONT · 79

V

Va_siren.wav · 85
VB6 · 46; 61; 72
VB6 Runtimes · 74
VicinityAlarm.xtr · 85
Vista Expand utility · 88

W

W98expl.BAT · 8
w98expl.BUT · 8
Waterfall Display · 76
WAV-CBD.zip · 7
wav\message.wav · 46
waypoint · 70

weather beacons · 5
Wind Chill · 28
wind chill value · 28
Wind Direction · 28
Wind Gust · 28
Wind Speed · 28
Windows SysTray · 87
Windows6.0-kb917607-x86.MSU · 88
WinHlp32.exe · 88
Winpwait.zip · 54
Winsock IP · 62
Winsock Port · 62
WX Station Setup · 34
WXprs.but · 34
WXprs-22.zip · 34

X

X · 37
x*,y*,z* · 37

Z

Zoom To · 57